

# Details zu Schritt 1: Team-Spiel festlegen und die dazu passenden Taktik-Karten auswählen

Der\*die Spielleiter\*in legt zu Beginn ein Team-Ballspiel und den für das Spiel passenden Taktik-Karten-Pool fest. Für die richtige und schnelle Auswahl der passenden Taktik-Karten sind die Team-Spiele in Form von Icons in der rechten unteren Ecke der Vorderseite jeder Taktik-Karte angegeben. Das Icon „Fußball“ bedeutet also, dass diese Taktik-Karte für dieses Spiel geeignet ist.

## Karten-Kategorien:



Fußball



Floorball



Handball



Team-Abwurfspiele (z. B. Völkerball, Dodgeball, Team-Merkball etc.)



Basketball



**MATERIAL:** Für den Einsatz dieser Karte wird Zusatzmaterial (z. B. Bälle oder Basketball-Körbe) benötigt.



### Wirkdauer:

So lange ist die Karte im Spiel gültig.

### Beschreibung:

So verändert sich das Spiel beim Einlösen der Taktik-Karte.

### Karten-Kategorien:

Mithilfe der Icons werden die passenden Taktik-Karten für das jeweilige Team-Spiel ausgewählt.

# Details zu Schritt 2: Spielmodus festlegen und Teams bilden

---

## Kartenanzahl für Ziehung bzw. Verteilung

Die Anzahl der zu ziehenden bzw. von dem\*der Spielleiter\*in verteilten Taktik-Karten richtet sich nach der Spieldauer bzw. der Anzahl der Spiele bei einem Turnier. Empfehlungen:

- Für eine Spieldauer bis 10 Minuten: 1 Taktik-Karte pro Team
- Für eine Spieldauer ab 10 Minuten: 2 Taktik-Karten pro Team
- Bei Turnierformen: 1 Taktik-Karte pro Team pro Spiel

## Spielmodus Einzelspiel

- Die Taktik-Karten werden vor dem Spiel von 1 Spieler\*in jedes Teams gezogen.
- Die Taktik-Karten liegen verdeckt auf einem Stapel. 1 Spieler\*in jedes Teams darf 1x während des Spiels 1 Karte ziehen.
- Die Taktik-Karten werden vor dem Spiel durch den\*die Spielleiter\*in zufällig an die Teams verteilt.

## Spielmodus Turnier

- Die Taktik-Karten werden vor dem Turnier von 1 Spieler\*in jedes Teams gezogen.
- Die Taktik-Karten liegen verdeckt auf einem Stapel. 1 Spieler\*in jedes Teams darf 1x vor jedem Spiel des Turniers 1 Karte abheben.
- Die Taktik-Karten werden vor dem Turnier durch den\*die Spielleiter\*in zufällig verteilt. Der Einsatz wird von dem\*der Spielleiter\*in vorgegeben.  
*Variation:* Die Taktik-Karten werden vor jedem Spiel des Turniers durch den\*die Spielleiter\*in zufällig verteilt.

# Details zu Schritt 3: Einsatz der Taktik-Karten vereinbaren

---

## Einsatz der Taktik-Karten

Der\*die Spielleiter\*in vereinbart mit den Spieler\*innen, wie die Taktik-Karten im Spiel eingesetzt werden:

- ▶ Einsatzmöglichkeit 1: Die Taktik-Karte kann bei Ballbesitz jederzeit während des Spiels durch Rufen von „Stopp! Karteneinsatz!“ des\*der vom Team bestimmten Spieler\*in eingesetzt werden. Das Spiel wird dafür kurz unterbrochen.
- ▶ Einsatzmöglichkeit 2: Die Taktik-Karte kann nur bei einer Spielunterbrechung durch den\*die vom Team bestimmte\*n Spieler\*in eingesetzt werden.
- ▶ Optionaler bzw. verpflichtender Einsatz der Taktik-Karten:  
Die Taktik-Karten können entweder optional eingesetzt werden oder müssen verpflichtend verwendet werden.  
Beispiel für verpflichtenden Einsatz: Die Taktik-Karten müssen bei Fußball, Handball, Basketball und Floorball bis mindestens 1 Minute vor Spielende eingesetzt werden bzw. bei Team-Abwurfspielen, wenn bei einem Team nur noch 1 Spieler\*in auf dem Spielfeld ist. Dies wird durch ein Signal des\*der Spielleiter\*in angezeigt, wodurch bis dahin noch nicht verwendete Taktik-Karten sofort zum Einsatz kommen.

Nachdem der Einsatz der Taktik-Karten vereinbart ist, wird in einer Teambesprechung innerhalb der Teams vor dem Spiel festgelegt, welche\*r Spieler\*in die Taktik-Karte wann einsetzen soll.

## Wirkdauer der Taktik-Karten

- ▶ Die Wirkdauer der Taktik-Karte ist direkt auf der Karte angegeben. In dem roten Kreis finden Sie eine Angabe dazu, wie lange die Anweisung auf der Taktik-Karte gilt (z. B. „Einmalig“, „Bis 1 Tor fällt“ etc.).



**Einmalig**

*Das nächste Tor  
zählt doppelt.*

*Gilt für beide Teams*



# *Taktik-Karte*

S. Hörli/R. Edermayr: Taktik-Karten Sportunterricht  
© Auer Verlag





**Einmalig**

*Das nächste Tor  
zählt dreifach.*

*Gilt für beide Teams*



# *Taktik-Karte*

S. Hörl/R. Edermayr: Taktik-Karten Sportunterricht  
© Auer-Verlag





**Bis 1 Tor im  
Spiel fällt**



***Der Spieler des  
gegnerischen Teams, der  
den Ball als Letztes berührt  
hat, wird zum Torwart.***



# *Taktik-Karte*

S. Hörli/R. Edermayr: Taktik-Karten Sportunterricht  
© Auer Verlag





**Bis 2 Tore im  
Spiel fallen**



***Der Spieler des  
gegnerischen Teams, der  
den Ball als Letztes berührt  
hat, wird zum Torwart.***



# *Taktik-Karte*

S. Hörli/R. Edermayr: Taktik-Karten Sportunterricht  
© Auer Verlag





**Bis 1 Tor im  
Spiel fällt**

Ein von euch  
ausgewählter Spieler des  
gegnerischen Teams wird  
zum Torwart.



# *Taktik-Karte*

S. Hörli/R. Edermayr: Taktik-Karten Sportunterricht  
© Auer Verlag