



Leseprobe

Holger Schwichtenberg

Windows Scripting lernen

Von Windows Script Host und Visual Basic Script bis zur Windows  
PowerShell

ISBN (Buch): 978-3-446-44800-1

ISBN (E-Book): 978-3-446-44944-2

Weitere Informationen oder Bestellungen unter

<http://www.hanser-fachbuch.de/978-3-446-44800-1>

sowie im Buchhandel.

# Inhalt

|  |              |
|--|--------------|
| <b>Vorwort</b> .....                                       | <b>XVII</b>  |
| Website für Leser .....                                    | XXII         |
| <b>Über den Autor Dr. Holger Schwichtenberg</b> .....      | <b>XXIII</b> |
| <b>Hinweise für den Leser</b> .....                        | <b>XXV</b>   |
| Schreibweisen in diesem Buch .....                         | XXV          |
| Hinweise zu den Listings .....                             | XXVI         |
| <b>1 Einführung in den Windows Script Host (WSH)</b> ..... | <b>1</b>     |
| 1.1 Der Windows Script Host .....                          | 1            |
| 1.2 Scripting versus Programmierung .....                  | 2            |
| 1.3 Voraussetzungen .....                                  | 2            |
| 1.4 Die Sprache Visual Basic Script .....                  | 4            |
| 1.5 Das erste Skript .....                                 | 5            |
| 1.6 Scripting im Kommandozeilenfenster .....               | 8            |
| 1.7 Das zweite Skript: Versionsnummern ermitteln .....     | 11           |
| 1.8 Ein Wort zur Sicherheit .....                          | 12           |
| 1.9 Wie geht es weiter? .....                              | 13           |
| 1.10 Fragen und Aufgaben .....                             | 14           |
| <b>2 Scripting-Werkzeuge</b> .....                         | <b>15</b>    |
| 2.1 Nur zur Not: Notepad .....                             | 16           |
| 2.2 Einer für alles: PrimalScript .....                    | 18           |
| 2.3 Der WSH-Spezialist: SystemScripter .....               | 20           |
| 2.3.1 Fehlerarten .....                                    | 23           |
| 2.3.2 Start des Debuggers .....                            | 24           |
| 2.3.3 Funktionen des Microsoft Script Debuggers .....      | 26           |
| 2.4 Fragen und Aufgaben .....                              | 27           |

|          |   |           |
|----------|---|-----------|
| <b>3</b> | <b>Scripting und die Benutzerkontensteuerung</b>  | <b>29</b> |
| 3.1      | Benutzerkontensteuerung   | 29        |
| 3.2      | WSH-Skripte arbeiten nicht mit der Benutzerkontensteuerung zusammen   | 31        |
| 3.3      | Lösungen des Problems   | 32        |
| 3.4      | Start aus dem Admin-Konsolenfenster heraus  | 33        |
| 3.5      | Anlegen einer Verknüpfung zu wscript.exe oder cscript.exe   | 35        |
| 3.6      | Benutzerkontensteuerung deaktivieren  | 36        |
| 3.7      | Änderungen der Benutzerkontensteuerung in Windows 8.x und<br>Windows 10 sowie Windows Server 2012 sowie Windows Server 2016 | 37        |
| <b>4</b> | <b>Programmieren mit VBScript</b>   | <b>39</b> |
| 4.1      | Die Visual-Basic-Sprachfamilie  | 39        |
| 4.2      | Allgemeines zum Arbeiten mit VBScript   | 40        |
| 4.3      | Kommentare  | 42        |
| 4.4      | Literale  | 42        |
| 4.5      | Konstanten  | 44        |
| 4.5.1    | Vordefinierte Konstanten  | 45        |
| 4.5.2    | Definieren eigener Konstanten   | 46        |
| 4.5.3    | Verwenden von Konstanten  | 47        |
| 4.6      | Variablen   | 47        |
| 4.6.1    | Verwendung von Variablen  | 48        |
| 4.6.2    | Datentypen  | 50        |
| 4.7      | Operatoren  | 51        |
| 4.7.1    | Arithmetische Operatoren  | 52        |
| 4.7.2    | Vergleichsoperatoren  | 53        |
| 4.7.3    | Logische Operatoren   | 54        |
| 4.7.4    | Bitweise Operationen  | 55        |
| 4.8      | Bedingungen   | 56        |
| 4.8.1    | If ... Then   | 57        |
| 4.8.2    | Select Case   | 58        |
| 4.8.3    | Bedingte Ausgaben zur Fehlersuche   | 59        |
| 4.9      | Schleifen   | 61        |
| 4.9.1    | For ... Next  | 61        |
| 4.9.2    | Do ... Loop   | 62        |
| 4.10     | Arrays (Variablenmengen)  | 65        |
| 4.10.1   | Eindimensionale Arrays  | 66        |
| 4.10.2   | Mehrdimensionale Arrays   | 68        |
| 4.11     | Eingebaute Funktionen   | 69        |
| 4.11.1   | Eingabehilfen   | 69        |
| 4.11.2   | Ein- und Ausgabefunktionen  | 69        |

|          |  |           |
|----------|--|-----------|
| 4.11.3   | Konvertierungsfunktionen   | 74        |
| 4.11.4   | Abs() und Int()  | 76        |
| 4.11.5   | Rnd()  | 77        |
| 4.11.6   | InStr()  | 78        |
| 4.11.7   | Left(), Right() und Mid()  | 78        |
| 4.11.8   | Replace() und Trim()   | 79        |
| 4.11.9   | UCase() und LCase()  | 80        |
| 4.11.10  | Split() und Join()   | 81        |
| 4.11.11  | Date(), Time() und Now()   | 82        |
| 4.11.12  | DateAdd() und DateDiff()   | 82        |
| 4.11.13  | Hour(), Minute(), Second(), Day(), Month(), Year() und WeekDay() | 84        |
| 4.11.14  | Format(), FormatNumber() und FormatDateTime()                    | 85        |
| 4.11.15  | IsDate(), IsNumeric(), IsArray()                                 | 87        |
| 4.12     | Unterroutinen  | 88        |
| 4.12.1   | Unterroutine ohne Rückgabewert (Prozedur)                        | 89        |
| 4.12.2   | Unterroutine mit Rückgabewert (Funktion)                         | 90        |
| 4.13     | Benutzerdefinierte Fehlerbehandlung                              | 91        |
| 4.14     | Fragen und Aufgaben  | 93        |
| <b>5</b> | <b>Programmieren mit Objekten</b>                                | <b>95</b> |
| 5.1      | Was ist ein Objekt?  | 95        |
| 5.2      | Was ist eine Klasse?   | 96        |
| 5.3      | Objekte haben Beziehungen  | 99        |
| 5.4      | Was ist eine Komponente?   | 100       |
| 5.5      | Wie arbeitet man mit Objekten?                                   | 101       |
| 5.5.1    | Objektvariablen  | 102       |
| 5.5.2    | Instanziierung eines Objekts aus einer Klasse                    | 102       |
| 5.5.3    | Auslesen des Werts eines Attributs                               | 104       |
| 5.5.4    | Setzen des Werts eines Attributs                                 | 104       |
| 5.5.5    | Aufruf einer Methode   | 104       |
| 5.5.6    | Reagieren auf ein Ereignis                                       | 105       |
| 5.5.7    | Löschen eines Objekts  | 105       |
| 5.5.8    | Duplizieren eines Objekts  | 106       |
| 5.5.9    | Vergleich zweier Objekte   | 107       |
| 5.5.10   | Ermitteln der Klasse, zu der ein Objekt gehört                   | 107       |
| 5.6      | Eingabehilfen für Objekte  | 107       |
| 5.7      | Wie erfahre ich, welche Objekte es überhaupt gibt?               | 108       |
| 5.8      | Was passiert, wenn ein Objekt nicht da ist?                      | 110       |
| 5.9      | Was ist eine Objektmenge?  | 110       |
| 5.9.1    | For Each ... Next  | 111       |

|          |   |            |
|----------|---|------------|
| 5.9.2    | Zugriff auf einzelne Objekte in einer Objektmenge ..... | 112        |
| 5.9.3    | Verändern einer Objektmenge .....                       | 113        |
| 5.10     | Fragen und Aufgaben .....                               | 114        |
| <b>6</b> | <b>Komponenten für das Scripting .....</b>              | <b>115</b> |
| 6.1      | WSH Runtime (WSHRun) .....                              | 115        |
| 6.1.1    | Installation .....                                      | 116        |
| 6.1.2    | Klassen .....   | 116        |
| 6.1.3    | Beispiele .....   | 118        |
| 6.2      | Scripting Runtime (SCRRun) .....                        | 118        |
| 6.2.1    | Installation .....                                      | 119        |
| 6.2.2    | Klassen .....   | 119        |
| 6.2.3    | Objektauswahl .....                                     | 121        |
| 6.2.4    | Beispiele .....   | 121        |
| 6.3      | ActiveX Data Objects (ADO) .....                        | 121        |
| 6.3.1    | Installation .....                                      | 122        |
| 6.3.2    | Klassen .....   | 122        |
| 6.3.3    | Objektauswahl .....                                     | 123        |
| 6.3.4    | Beispiele .....   | 125        |
| 6.4      | Active Directory Service Interface (ADSI) .....         | 125        |
| 6.4.1    | Installation .....                                      | 126        |
| 6.4.2    | Klassen .....   | 127        |
| 6.4.3    | Hilfsmittel .....                                       | 132        |
| 6.5      | Group Policy Management-Komponente (GPMC Objects) ..... | 133        |
| 6.5.1    | Installation .....                                      | 135        |
| 6.5.2    | Klassen .....   | 135        |
| 6.5.3    | Hilfsmittel .....                                       | 138        |
| 6.5.4    | Beispiele .....   | 142        |
| 6.6      | Windows Management Instrumentation (WMI) .....          | 142        |
| 6.6.1    | Installation .....                                      | 143        |
| 6.6.2    | WMI-Klassen .....                                       | 144        |
| 6.6.3    | Scripting-Hilfsklassen für WMI .....                    | 145        |
| 6.6.4    | Objektauswahl .....                                     | 147        |
| 6.6.5    | Hilfsmittel .....                                       | 150        |
| 6.7      | Microsoft XML (MSXML) .....                             | 151        |
| 6.7.1    | XML-Grundlagen .....                                    | 151        |
| 6.7.2    | Installation .....                                      | 154        |
| 6.7.3    | Klassen .....   | 154        |
| 6.8      | Fragen und Aufgaben .....                               | 155        |

|          |   |            |
|----------|---|------------|
| <b>7</b> | <b>Datenübergabe und Datenausgabe</b>                     | <b>157</b> |
| 7.1      | Kommandozeilenparameter                                   | 158        |
| 7.1.1    | Komplexere Parameter                                      | 159        |
| 7.1.2    | Kommandozeilenparameter des WSH                           | 161        |
| 7.2      | Zugriff auf Datendateien                                  | 162        |
| 7.2.1    | Zugriff auf CSV-Dateien                                   | 163        |
| 7.2.2    | Zugriff auf INI-Dateien                                   | 166        |
| 7.2.3    | Zugriff auf Access-Datenbanken                            | 170        |
| 7.2.4    | Zugriff auf XML-Dateien                                   | 175        |
| 7.3      | Fragen und Aufgaben                                       | 180        |
| <b>8</b> | <b>Scripting des Dateisystems</b>                         | <b>183</b> |
| 8.1      | Dateien   | 183        |
| 8.1.1    | Auflisten von Dateien                                     | 183        |
| 8.1.2    | Dateieigenschaften bestimmen                              | 184        |
| 8.1.3    | Dateieigenschaften ändern                                 | 186        |
| 8.1.4    | Anlegen einer Textdatei                                   | 187        |
| 8.1.5    | Lesen einer Textdatei                                     | 188        |
| 8.1.6    | Schreiben von Dateien                                     | 191        |
| 8.1.7    | Umbenennen einer Datei                                    | 192        |
| 8.1.8    | Kopieren einer Datei                                      | 192        |
| 8.1.9    | Verschieben einer Datei                                   | 193        |
| 8.1.10   | Dateien suchen  | 194        |
| 8.1.11   | Suchen in Dateiinhalten                                   | 196        |
| 8.1.12   | Dateien löschen   | 197        |
| 8.2      | Verzeichnisse   | 198        |
| 8.2.1    | Auflisten eines einzelnen Verzeichnisses                  | 198        |
| 8.2.2    | Auflisten eines Verzeichnisbaums                          | 199        |
| 8.2.3    | Anlegen eines Verzeichnisses                              | 200        |
| 8.2.4    | Verzeichnisattribute bestimmen                            | 200        |
| 8.2.5    | Umbenennen eines Verzeichnisses                           | 202        |
| 8.2.6    | Löschen von Verzeichnissen                                | 203        |
| 8.2.7    | Kopieren von Verzeichnissen                               | 204        |
| 8.2.8    | Verschieben von Verzeichnissen                            | 204        |
| 8.2.9    | Verzeichnis suchen  | 205        |
| 8.2.10   | Eine Verzeichnisstruktur gemäß einer XML-Datei anlegen    | 207        |
| 8.2.11   | Eine Verzeichnisstruktur in einer XML-Datei dokumentieren | 210        |
| 8.3      | Papierkorb leeren   | 213        |
| 8.4      | Rechte auf Dateien und Verzeichnisse vergeben             | 215        |
| 8.5      | Laufwerke   | 215        |
| 8.5.1    | Auflisten von Laufwerken                                  | 215        |

|          |  |            |
|----------|--|------------|
| 8.5.2    | Laufwerkstyp bestimmen .....   | 217        |
| 8.5.3    | Dateisystemtyp ermitteln .....   | 218        |
| 8.5.4    | Speicherplatzbelegung anzeigen .....                                   | 219        |
| 8.5.5    | Mit einem Netzlaufwerk verbinden .....                                 | 222        |
| 8.5.6    | Netzwerkverbindung trennen .....                                       | 223        |
| 8.5.7    | Festplattenprüfung (CheckDisk) .....                                   | 223        |
| 8.6      | Freigaben .....  | 224        |
| 8.6.1    | Anlegen von Freigaben .....  | 225        |
| 8.6.2    | Löschen von Freigaben .....  | 226        |
| 8.6.3    | Rechte auf Freigaben .....   | 226        |
| 8.7      | Fragen und Aufgaben .....  | 226        |
| <b>9</b> | <b>Scripting der Benutzerverwaltung .....</b>                          | <b>229</b> |
| 9.1      | Benutzerverwaltung für lokale Benutzerkonten .....                     | 230        |
| 9.1.1    | Anlegen eines Benutzerkontos .....                                     | 230        |
| 9.1.2    | Umbenennen eines Benutzers .....                                       | 233        |
| 9.1.3    | Kennwort eines Benutzers ändern .....                                  | 234        |
| 9.1.4    | Anlegen einer Benutzergruppe .....                                     | 235        |
| 9.1.5    | Hinzufügen eines Benutzers zu einer Gruppe .....                       | 237        |
| 9.1.6    | Entfernen eines Benutzers aus einer Gruppe .....                       | 238        |
| 9.1.7    | Deaktivieren eines Benutzerkontos .....                                | 238        |
| 9.1.8    | Löschen einer Gruppe .....   | 239        |
| 9.1.9    | Löschen eines Benutzers .....  | 240        |
| 9.2      | Active-Directory-Benutzerverwaltung unter Windows Server .....         | 241        |
| 9.2.1    | Anlegen einer Organisationseinheit .....                               | 241        |
| 9.2.2    | Anlegen eines Organisationseinheitenbaums im<br>Active Directory ..... | 243        |
| 9.2.3    | Anlegen eines Benutzerkontos .....                                     | 245        |
| 9.2.4    | Anlegen von Benutzern aus einer Access-Datenbank .....                 | 246        |
| 9.2.5    | Anlegen einer Benutzergruppe .....                                     | 248        |
| 9.2.6    | Hinzufügen eines Benutzers einer Gruppe .....                          | 249        |
| 9.2.7    | Ändern des Kennworts .....   | 251        |
| 9.2.8    | Umbenennen eines Benutzers .....                                       | 251        |
| 9.2.9    | Ändern der Benutzerdaten .....   | 252        |
| 9.2.10   | Deaktivieren eines Benutzerkontos .....                                | 253        |
| 9.2.11   | Entfernen eines Benutzers aus einer Gruppe .....                       | 254        |
| 9.2.12   | Löschen eines Benutzerkontos .....                                     | 256        |
| 9.2.13   | Löschen einer Organisationseinheit .....                               | 257        |
| 9.3      | Fragen und Aufgaben .....  | 258        |

|           |  |            |
|-----------|--|------------|
| <b>10</b> | <b>Scripting der Computerverwaltung</b>                              | <b>259</b> |
| 10.1      | Computer auflisten   | 259        |
| 10.2      | Leistung eines Computers ermitteln                                   | 261        |
| 10.3      | Computerkonto erstellen  | 263        |
| 10.4      | Computerkonto löschen  | 264        |
| 10.5      | Computer zu Domäne hinzufügen  | 265        |
| 10.6      | Computer umbenennen  | 266        |
| 10.7      | Einen Computer herunterfahren/neu starten                            | 268        |
| 10.8      | Fragen und Aufgaben  | 269        |
| <br>      |  |            |
| <b>11</b> | <b>Scripting der Ereignisprotokolle</b>                              | <b>271</b> |
| 11.1      | Protokolleinträge lesen  | 272        |
| 11.2      | Protokolleinträge schreiben  | 273        |
| 11.3      | Protokolleinträge auswerten  | 276        |
| 11.4      | Datensicherung des Ereignisprotokolls                                | 278        |
| 11.5      | Ereignisprotokoll anlegen  | 279        |
| 11.6      | Ereignisprotokoll löschen  | 280        |
| 11.7      | Ereignisprotokoll leeren   | 281        |
| 11.8      | Überwachung von Einträgen  | 282        |
| 11.9      | Fragen und Aufgaben  | 283        |
| <br>      |  |            |
| <b>12</b> | <b>Scripting der Systemdienste</b>                                   | <b>285</b> |
| 12.1      | Auflisten aller Dienste  | 285        |
| 12.2      | Auflisten aller laufenden Dienste                                    | 287        |
| 12.3      | Status ermitteln   | 287        |
| 12.4      | Starten  | 288        |
| 12.5      | Beenden eines Dienstes   | 289        |
| 12.6      | Neustart eines Dienstes auf mehreren Computern gemäß einer Textdatei | 290        |
| 12.7      | Anhalten eines Dienstes  | 292        |
| 12.8      | Fortsetzen eines Dienstes  | 293        |
| 12.9      | Daten ändern   | 294        |
| 12.10     | Dienste überwachen   | 296        |
| 12.11     | Fragen und Aufgaben  | 297        |
| <br>      |  |            |
| <b>13</b> | <b>Scripting des Desktops</b>  | <b>299</b> |
| 13.1      | Desktop verändern  | 299        |
| 13.2      | Startmenü verändern  | 300        |
| 13.3      | Fragen und Aufgaben  | 302        |

|           |   |            |
|-----------|---|------------|
| <b>14</b> | <b>Scripting der Registrierungsdatenbank</b>                            | <b>303</b> |
| 14.1      | Eintrag lesen   | 305        |
| 14.1.1    | Zugriff mit WSHRun  | 305        |
| 14.1.2    | Zugriff mit WMI   | 306        |
| 14.2      | Wert schreiben  | 308        |
| 14.2.1    | Alternative: WMI  | 309        |
| 14.3      | Eintrag anlegen   | 311        |
| 14.4      | Eintrag löschen   | 311        |
| 14.4.1    | Alternative 1: Löschen mit der WSHRun-Komponente                        | 311        |
| 14.4.2    | Alternative 2: Löschen mit der WMI-Komponente                           | 312        |
| 14.5      | Unterschlüssel auflisten  | 312        |
| 14.6      | Schlüssel anlegen   | 313        |
| 14.6.1    | Alternative: WMI  | 314        |
| 14.7      | Schlüssel löschen   | 315        |
| 14.7.1    | Alternative: Löschen mit der WSHRun-Komponente                          | 316        |
| 14.8      | Berechtigungen vergeben   | 316        |
| 14.9      | Fragen und Aufgaben   | 317        |
| <b>15</b> | <b>Scripting der Netzwerkkonfiguration</b>                              | <b>319</b> |
| 15.1      | Festlegen einer statischen IP-Adresse                                   | 320        |
| 15.1.1    | Besonderheiten  | 322        |
| 15.2      | Standard-Gateway festlegen  | 322        |
| 15.3      | DNS-Server festlegen  | 324        |
| 15.4      | WINS-Server festlegen   | 325        |
| 15.5      | Auf DHCP umstellen  | 326        |
| 15.6      | Fragen und Aufgaben   | 327        |
| <b>16</b> | <b>Scripting der Softwareverwaltung</b>                                 | <b>329</b> |
| 16.1      | Installierte Software auflisten (Softwareinventarisierung)              | 329        |
| 16.2      | Software (entfernt) installieren  | 334        |
| 16.3      | Software auf mehreren Computern installieren<br>(gemäß einer XML-Datei) | 335        |
| 16.4      | Software deinstallieren   | 337        |
| 16.5      | Fragen und Aufgaben   | 337        |
| <b>17</b> | <b>Scripting der Prozessverwaltung</b>                                  | <b>339</b> |
| 17.1      | Prozesse auflisten  | 339        |
| 17.2      | Prozesse (entfernt) starten   | 341        |
| 17.2.1    | Prozesse starten mit WScript.Shell                                      | 342        |
| 17.2.2    | Prozesse starten mit Win32_Process                                      | 343        |

|           |  |            |
|-----------|--|------------|
| 17.3      | Prozesse (entfernt) beenden .....                                | 346        |
| 17.3.1    | Prozesse beenden mit WScript.Shell .....                         | 346        |
| 17.3.2    | Prozesse beenden mit Win32_Process .....                         | 348        |
| 17.4      | Fragen und Aufgaben .....  | 349        |
| <b>18</b> | <b>Scripting der Gruppenrichtlinien .....</b>                    | <b>351</b> |
| 18.1      | Informationen über ein einzelnes Gruppenrichtlinienobjekt .....  | 351        |
| 18.1.1    | Suche nach einem GPO .....                                       | 351        |
| 18.1.2    | Informationen über ein GPO .....                                 | 352        |
| 18.1.3    | Verknüpfungen auflisten .....                                    | 352        |
| 18.1.4    | Das komplette Skript .....                                       | 353        |
| 18.2      | Alle Gruppenrichtlinien und ihre Verknüpfungen auflisten .....   | 355        |
| 18.3      | Eine Gruppenrichtlinie für einen Container auflisten .....       | 358        |
| 18.4      | Eine Gruppenrichtlinie mit einem AD-Container verknüpfen .....   | 360        |
| 18.5      | Eine Gruppenrichtlinienverknüpfung löschen .....                 | 362        |
| 18.6      | Eine Gruppenrichtlinie löschen .....                             | 364        |
| 18.7      | Sicherungskopien von Gruppenrichtlinien anlegen .....            | 366        |
| 18.8      | Sicherungskopien einer Gruppenrichtlinie auflisten .....         | 368        |
| 18.9      | Wiederherstellung von Gruppenrichtlinien .....                   | 369        |
| 18.10     | Weitere Möglichkeiten .....                                      | 371        |
| 18.11     | Fragen und Aufgaben .....  | 371        |
| <b>19</b> | <b>Scripting-Sicherheit .....</b>                                | <b>373</b> |
| 19.1      | Bedrohungen durch WSH-Skripte .....                              | 373        |
| 19.2      | Schutz vor bösen Skripten .....                                  | 374        |
| 19.2.1    | Globale WSH-Deaktivierung .....                                  | 374        |
| 19.2.2    | Sperrung auf Skriptdateiebene .....                              | 375        |
| 19.2.3    | WSH-Skripte signieren .....                                      | 375        |
| 19.2.4    | Skriptkontrolle durch Richtlinien für Softwareeinschränkungen .. | 386        |
| 19.3      | Schutz vor dem Einblick in den Quellcode .....                   | 388        |
| 19.4      | Ein Skript unter einem anderen Benutzerkontext starten .....     | 390        |
| 19.4.1    | Benutzerwechsel für ein komplettes Skript .....                  | 390        |
| 19.4.2    | Benutzerwechsel im Skriptablauf .....                            | 392        |
| 19.5      | Fragen und Aufgaben .....  | 398        |
| <b>20</b> | <b>Windows PowerShell (WPS) 5.0 .....</b>                        | <b>399</b> |
| 20.1      | Vergleich zwischen WSH und PowerShell .....                      | 399        |
| 20.2      | Voraussetzungen und Installation .....                           | 401        |
| 20.3      | PowerShell-Werkzeuge .....                                       | 401        |
| 20.4      | PowerShell-Commandlets .....                                     | 404        |
| 20.5      | PowerShell-Pipelines .....                                       | 405        |

|          |  |     |
|----------|--|-----|
| 20.6     | Ausgaben .....   | 408 |
| 20.7     | Navigation in Containern .....   | 410 |
| 20.8     | Hilfe zur PowerShell .....   | 412 |
| 20.9     | PowerShell-Skripte .....   | 414 |
| 20.9.1   | PowerShell-Skript-Editoren .....   | 415 |
| 20.9.2   | Ein Beispiel .....   | 416 |
| 20.9.3   | Sprachkonstrukte .....   | 417 |
| 20.9.4   | Skripte ausführen .....  | 419 |
| 20.10    | Fernausführung von Befehlen (Remoting) .....                                   | 422 |
| 20.11    | Zusatzkomponenten und Klassen nutzen .....                                     | 424 |
| 20.12    | Zusätzliche PowerShell-Module mit weiteren Commandlets .....                   | 424 |
| 20.12.1  | Module manuell installieren .....  | 424 |
| 20.12.2  | Module automatisch herunterladen und installieren<br>(ab PowerShell 3.0) ..... | 425 |
| 20.12.3  | Module auflisten .....   | 431 |
| 20.12.4  | Module laden .....   | 432 |
| 20.13    | COM-Komponenten, die man auch im WSH mit VBScript nutzen kann ....             | 433 |
| 20.14    | .NET-Klassen .....   | 434 |
| 20.15    | WMI-Klassen .....  | 435 |
| 20.15.1  | Abruf von WMI-Objektmenen .....  | 436 |
| 20.15.2  | Fernzugriffe .....   | 437 |
| 20.15.3  | Filtern und abfragen .....   | 437 |
| 20.15.4  | Filtern mit Get-WmiObject .....  | 438 |
| 20.15.5  | Zugriff auf einzelne WMI-Objekte .....   | 438 |
| 20.15.6  | WQL-Abfragen .....   | 440 |
| 20.15.7  | Ermittlung der Mitglieder des WMI-Objekts .....                                | 441 |
| 20.15.8  | Umgang mit WMI-Datumsangaben .....   | 443 |
| 20.15.9  | Zugriff auf Mitglieder von WMI-Klassen .....                                   | 443 |
| 20.15.10 | Statische Klassenmitglieder .....  | 445 |
| 20.15.11 | Werte setzen in WMI-Objekten .....   | 445 |
| 20.15.12 | Methodenaufrufe mit Invoke-WmiMethod .....                                     | 446 |
| 20.15.13 | Liste aller WMI-Klassen .....  | 446 |
| 20.15.14 | Neue WMI-Instanzen erzeugen .....  | 447 |
| 20.15.15 | Weitere Möglichkeiten .....  | 448 |
| 20.16    | PowerShell-Commandlets in Aktion .....   | 448 |
| 20.17    | PowerShell-Skripte aus der Praxis .....  | 453 |
| 20.17.1  | Leere Ordner löschen .....   | 453 |
| 20.17.2  | Fotos nach Aufnahmedatum sortieren .....                                       | 454 |
| 20.17.3  | Papierkorb leeren .....  | 456 |
| 20.17.4  | Freigaben anlegen .....  | 456 |

|  |   |            |
|--|---|------------|
| 20.17.5  | Netzwerkconfiguration                             | 466        |
| 20.17.6  | Massenanlegen von Active-Directory-Benutzerkonten | 468        |
| 20.17.7  | Massenanlegen von IIS-Websites                    | 472        |
| 20.17.8  | Massenanlegen von Registry-Schlüsseln             | 473        |
| 20.17.9  | Softwareinstallation                              | 475        |
| 20.17.10   | Virtuelles System in Hyper-V anlegen              | 476        |
| <b>21</b>  | <b>Wie geht es weiter?</b>                        | <b>479</b> |
| <b>Anhang A: Eingebaute Funktionen in VBScript</b>             |   | <b>481</b> |
| A.1  | Numerische Funktionen                             | 481        |
| A.2  | Formatierungsfunktionen                           | 482        |
| A.3  | Zeichenkettenfunktionen                           | 482        |
| A.4  | Datums-/Uhrzeitfunktionen                         | 484        |
| A.5  | Array-Funktionen                                  | 485        |
| A.6  | Funktionen zur Arbeit mit COM-Klassen             | 485        |
| A.7  | Systemfunktionen und Ein-/Ausgabe                 | 486        |
| A.8  | Typprüfung und -umwandlung                        | 486        |
| A.9  | Sonstige Funktionen                               | 487        |
| <b>Anhang B: Lösungen zu den Übungsaufgaben in diesem Buch</b> |   | <b>489</b> |
| B.1  | Lösungen zu Kapitel 1                             | 489        |
| B.2  | Lösungen zu Kapitel 2                             | 490        |
| B.3  | Lösungen zu Kapitel 3                             | 491        |
| B.4  | Lösungen zu Kapitel 4                             | 492        |
| B.5  | Lösungen zu Kapitel 5                             | 493        |
| B.6  | Lösungen zu Kapitel 6                             | 493        |
| B.7  | Lösungen zu Kapitel 7                             | 494        |
| B.8  | Lösungen zu Kapitel 8                             | 495        |
| B.9  | Lösungen zu Kapitel 9                             | 496        |
| B.10   | Lösungen zu Kapitel 10                            | 498        |
| B.11   | Lösungen zu Kapitel 11                            | 498        |
| B.12   | Lösungen zu Kapitel 12                            | 499        |
| B.13   | Lösungen zu Kapitel 13                            | 499        |
| B.14   | Lösungen zu Kapitel 14                            | 500        |
| B.15   | Lösungen zu Kapitel 15                            | 500        |
| B.16   | Lösungen zu Kapitel 16                            | 502        |
| B.17   | Lösungen zu Kapitel 17                            | 502        |
| B.18   | Lösungen zu Kapitel 18                            | 504        |
| B.19   | Lösungen zu Kapitel 20                            | 504        |

|   |            |
|---|------------|
| <b>Anhang C: Abkürzungsverzeichnis .....</b>                | <b>507</b> |
| <b>Anhang D: Quellen und weiterführende Literatur .....</b> | <b>515</b> |
| <b>Stichwortverzeichnis .....</b>                           | <b>519</b> |

# Vorwort

## **Vorwort zur sechsten Auflage (2016)**

Liebe Leserinnen, liebe Leser,

mittlerweile gibt es Windows 10 und Windows Server 2016. Aber den Verlag Addison-Wesley, bei dem dieses Buch zehn Jahre lang in fünf Auflagen erschienen ist, gibt es nicht mehr. Nun hat das Buch im Carl Hanser Verlag eine schöne neue Heimat gefunden.

Neu in dieser Auflage ist die Version 5.0 der Windows PowerShell. Zur PowerShell gibt es viele neue Skripting-Beispiele. Ebenso wurde das Buch auf Windows 10 und Windows Server 2016 aktualisiert. Bewusst sind aber nicht alle Bildschirmabbildungen mit diesen neuesten Betriebssystemen gemacht, da das Buch sich weiterhin als von der Betriebssystemversion unabhängiges Werk versteht, das auch Leser anspricht, die nicht die neueste Betriebssystemversion verwenden können oder wollen.

Viel Erfolg mit diesem Buch wünscht Ihnen

*Dr. Holger Schwichtenberg*

Essen, im Januar 2016

## **Vorwort zur fünften Auflage (2012)**

Liebe Leserinnen, liebe Leser,

das Erscheinen von Windows 8 und Windows Server 2012 nehmen wir zum Anlass für eine erneute Aktualisierung dieses Buchs. Auch hier ist der Windows Script Host weiterhin enthalten und ein wichtiges Werkzeug für die automatisierte Systemadministration.

„Windows Scripting Lernen“ ist das letzte verbliebene Buch zum Windows Scripting Host (WSH) auf dem deutschen Markt.

Neben einigen Aktualisierungen zum WSH (insbesondere hinsichtlich der restriktiveren Vergabe administrativer Rechte in Windows 8) bietet diese 5. Auflage Ihnen vor allem mehr Inhalte zum Thema Windows PowerShell. Behandelt wird die PowerShell 3.0, die in Windows 8 und Windows Server 2012 enthalten ist und auf Windows 7 und Windows Server 2008 (inkl. R2) als Zusatz installierbar ist.

Ich danke Ihnen für Ihre Treue zu diesem Buch.

*Dr. Holger Schwichtenberg*

Essen, im September 2012

## Vorwort zur vierten Auflage (2009)

Liebe Leserinnen, liebe Leser,

das Erscheinen von Windows 7 und Windows Server 2008 R2 nehmen wir zum Anlass für eine Aktualisierung des Buchs. Die weiterhin hohen Verkaufszahlen im Zeitalter von Vista und PowerShell zeigen, dass der Windows Scripting Host (WSH) in den Unternehmen noch aktiv genutzt wird, selbst wenn er in den letzten Jahren keine großen Veränderungen mehr erfahren hat.

Natürlich ist der Markt kleiner geworden. In Deutschland gab es einmal sechs Bücher zum WSH. Von diesen sind nur noch „Windows Scripting Lernen“ und der große Bruder „Windows Scripting“ übrig geblieben.

Mittelfristig wird die PowerShell größere Bedeutung als der WSH erlangen. In diesem Buch gebe ich Ihnen einen Ausblick auf die PowerShell 2.0. Aber dieser Ausblick ist hier bewusst kurz gewählt. In meinen Büchern „Windows Scripting (6. Auflage)“ und „Windows PowerShell 2.0 – Das Praxishandbuch“ (beide bei Addison-Wesley erschienen) gehe ich genauer auf die PowerShell ein.

Ich danke Ihnen für Ihre Treue zu diesem Buch.

*Dr. Holger Schwichtenberg*

Essen, im Oktober 2009

## Vorwort zur dritten Auflage (2007)

Liebe Leserinnen, liebe Leser,

auch mit Erscheinen von Windows Vista und der Windows PowerShell ist der Windows Script Host (WSH) noch aktuell, und er wird es auch für die nächsten Jahre noch bleiben. Windows Vista basiert entgegen früheren Ankündigungen noch nicht auf dem .NET Framework, sondern weiterhin komplett auf dem Component Object Model (COM) und noch älteren C/C++-Techniken. Der WSH und seine COM-basierten Scripting-Komponenten sind also das primäre Instrument für die automatisierte Systemadministration unter Vista.

Die Windows PowerShell, die Microsoft als gemeinsamen Nachfolger von WSH und Windows-Kommandozeilen-Shell ansieht, ist zwar mächtig und einfach, steht aber hinsichtlich des direkt nutzbaren Funktionsumfangs (in Form der Commandlets) noch weit hinter dem WSH zurück. Noch muss man hier in vielen Fällen in die Tiefen von .NET einsteigen. Erst mit kommenden Windows-Versionen und anderen Microsoft-Produkten wird es für die PowerShell einen Funktionsumfang geben, der auch Scripting-Einsteiger anspricht.

Grund genug also, diesem meistverkauften deutschen Scripting-Buch eine neue Auflage zu spendieren. In dieser Neuauflage finden Sie neben vielen kleinen Verbesserungen neue Texte zu folgenden Themen:

- Scripting-Neuerungen in Windows Vista (Kapitel 19)
- Einführung in die Windows PowerShell (Kapitel 20)
- Prozessverwaltung per Skript, insbesondere die Kommunikation zwischen Skripten und Konsolenanwendungen (Kapitel 16)

- Mehr Beispiele zur Verwendung von Text- und XML-Dateien als Ein- und Ausgabeformat für Skripte (in mehreren Kapiteln)

Beim Alten geblieben ist die Website, auf der Sie sich registrieren können für die Foren, Zusatz-Downloads und den Newsletter:

*<http://www.Windows-Scripting.de>*

Weiterhin viel Spaß beim Skripten wünscht Ihnen

*Dr. Holger Schwichtenberg*

Essen, im Mai 2007

### **Vorwort zur zweiten Auflage (2004)**

Dass viele Administratoren sich ein Einsteigerbuch zum WSH wünschten, war mir klar, als ich dieses Buch Ende 2002 zusammen mit meinen drei Co-Autoren geschrieben habe. Dass wir damit die Position des Marktführers unter den Scripting-Büchern in Deutschland einnehmen würden, hätte ich nicht erwartet. Natürlich freuen wir uns sehr über die positive Resonanz.

Bereits Ende 2003 ist ein korrigierter Nachdruck erschienen, in dem wir die restlichen kleinen Tippfehler in dem Buch und auf der CD beseitigt haben. Nun liegt eine überarbeitete und erweiterte zweite Auflage vor Ihnen. Komplett neu in diesem Buch sind die Kapitel 16 („Scripting der Gruppenrichtlinien“) und 17 („Sicheres Scripting“).

Herzlich bedanken möchte ich mich bei allen Lesern, die durch ihr Feedback geholfen haben, diese zweite Auflage noch besser zu machen.

Ausdrücklich hinweisen möchte ich Sie auf die Website zu diesem Buch:

*<http://www.Windows-Scripting.de>*

Aktuell bietet Ihnen diese Website folgende Informationen und Dienste:

- Umfangreiches Windows Scripting-Glossar
- FAQ zum WSH
- Diskussionsforum zum Windows Scripting (Fragen von registrierten Lesern werden von den Autoren dieses Buchs vorrangig beantwortet!)
- Verzeichnis von Scripting-Komponenten
- Klassenreferenz für die Windows Management Instrumentation (WMI)
- Feedback-Fragebogen zu diesem Buch
- Aktualisierungen zu den Skripten in diesem Buch (sofern sich technische Änderungen in Windows ergeben oder Verbesserungen von uns oder den Lesern gefunden werden)
- Skriptarchiv mit über 200 weiteren WSH-Skripten
- Scripting-News und -Newsletter
- Und last, but not least: Informationen zu unseren Scripting-Schulungen und zum Support bei Fragen rund um den WSH.

Ich wünsche Ihnen nun viel Erfolg mit diesem Buch und würde mich freuen, Sie auf meiner Website begrüßen zu dürfen!

*Dr. Holger Schwichtenberg*

Essen, im Mai 2004

## Vorwort zur ersten Auflage (2002)

WSH Zur automatisierten Systemadministration ist der Windows Script Host (WSH) eine sehr mächtige Alternative gegenüber der schon etwas angestaubten Windows-Batch-Programmierung. Unsere Erfahrungen aus Scripting-Schulungen und Beratungsterminen in den letzten vier Jahren haben aber gezeigt, dass es vielen Administratoren schwerfällt, sich in die Welt des Scriptings einzuarbeiten – oft auch gehemmt durch die Tatsache, dass das Scripting zum Bereich Programmierung/Softwareentwicklung gezählt wird.

### Zielgruppe

Scripting ohne Vorkenntnisse „Windows Scripting Lernen“ wendet sich an Administratoren ohne Programmierkenntnisse. Dieses Buch enthält eine schrittweise Einführung in die Entwicklung von Skripten. Auch ohne Vorerfahrung in der Programmierung lernen Sie durch dieses Buch die Möglichkeiten zur automatisierten Administration von Unternehmensnetzwerken mit dem Windows Script Host (WSH), Visual Basic Script und verschiedenen sogenannten COM-Komponenten kennen.

### Methodik

Didaktischer Aufbau Das Buch hat eine didaktische Struktur mit aufeinander aufbauenden Kapiteln. Bewusst wird darauf verzichtet, detaillierte Hintergründe sowie jede Möglichkeit und jede Option vorzustellen. Dieses Buch fokussiert auf das Wesentliche, um Ihnen einen leichten Einstieg in das Windows Scripting zu ermöglichen.

Einführung Alle grundlegenden Konzepte der Programmierung wie Variablen, Fallunterscheidungen, Schleifen, Fehlerbehandlung und die Arbeit mit Komponenten, Klassen und Objekten werden von Grund auf eingeführt. Außerdem finden Sie eine ausführliche Erklärung zur Installation und Konfiguration der Skripte und Komponenten sowie Hinweise auf mögliche Probleme oder Fehlersituationen.

Die Beispiele sind bewusst einfach gehalten. Dennoch werden Sie lernen, alle wesentlichen Aufgaben der System- und Netzwerkadministration durch Skripte zu lösen. Der deutliche Schwerpunkt dieses Buches liegt nicht auf dem Scripting im Heimeinsatz, sondern auf dem Scripting in Unternehmensnetzwerken. Daher finden Sie hier auch Themen wie das Scripting des Active Directory, der Netzwerkkonfiguration und von Ereignisprotokollen.

Am Ende jedes Kapitels stehen Aufgaben, die Sie einsetzen können, um Ihr Wissen zu vertiefen und praktisch zu üben. Gewisse Wiederholungen sind in diesem Einsteigerbuch übrigens kein Fehler, sondern didaktische Absicht.

### Wie Sie dieses Buch lesen sollten

Leseanleitung Aufgrund des didaktischen Konzepts sollten Sie die ersten fünf Kapitel dieses Buches unbedingt sequenziell in der vorgegebenen Reihenfolge lesen. Ab Kapitel 6 werden dann verschiedene Gebiete des Scriptings aufgabenorientiert behandelt. Die Kapitel 6 bis 16 müssen Sie nicht notwendigerweise sequenziell lesen. Hier können Sie durchaus direkt zu den Kapiteln springen, die Sie besonders interessieren. Die von uns gewählte Reihenfolge beinhaltet aber eine Steigerung im Schwierigkeitsgrad.

Am Ende eines jeden Kapitels gibt es einen Aufgabenteil; die passenden Lösungen stehen zusammenhängend im Anhang, sodass das „Spicken“ etwas erschwert wird.

### Weitere Unterstützung im WWW

Als Leser dieses Buches haben Sie Zugriff auf einen zugangsbeschränkten Bereich der deutschen Windows Scripting-Website, die Sie unter <http://www.Windows-Scripting.de> finden. Ein Service dieser Website ist, dass Sie den Autoren dieses Buches verbliebene Fragen stellen können.

Website

### Der große Bruder „Windows Scripting“

Im Buchhandel werden Sie einen „großen Bruder“ zu diesem Buch finden, der schon zwei Jahre länger auf dem Markt ist: „Windows Scripting“ geht parallel zu diesem „Windows Scripting Lernen“ bei Addison-Wesley in die dritte Auflage. Dieser Titel aus der WinTec-Reihe ist ein umfassendes Nachschlagewerk zu allen Bereichen der Skriptprogrammierung und richtet sich an Entwickler und Administratoren, die bereits Vorkenntnisse in mindestens einer Programmiersprache besitzen. Wenn Sie nach der Lektüre von „Windows Scripting Lernen“ noch Wissensdurst verspüren, dann sollten Sie zum großen Bruder greifen.

Weiterführende Literatur

### Dank

Mein herzlicher Dank gilt

- meinen Co-Autoren Sven Conrad, Thomas Gartner und Oliver Scheer, die tatkräftig mitgeholfen haben, den umfangreichen Stoff aus dem „Windows Scripting“-Buch auf die „Lernen“-Reihe herunterzubrechen,
- Ayşe Aruca und Georg Meindl für ihre kritischen Anmerkungen als Testleser dieses Buches,
- meiner Korrektorin Astrid Schürmann, die wieder einmal mit hoher Präzision nicht nur die sprachlichen Fehler aus unserem Text entfernt, sondern uns auch auf inhaltliche Inkonsistenzen hingewiesen hat,
- und meiner Lektorin Sylvia Hasselbach für ihre Geduld bei der doch langwierigen Geburt dieses Werks.

Ich wünsche Ihnen nun viel Erfolg mit diesem Buch.

*Holger Schwichtenberg*

Essen, im November 2002

## ■ Website für Leser

Zu diesem Buch gibt es eine eigene Website:

*<http://www.windows-scripting.de>*

Sie als Leser haben neben den öffentlichen Bereichen auch die Möglichkeit, auf einen geschützten Bereich zuzugreifen, der besondere Informationen enthält:

*Downloads:* die aktuellen Versionen der in diesem Buch abgedruckten Skripte sowie weitere Skripte und Codebeispiele

| Verzeichnis            | Inhalt  |
|------------------------|---|
| \Skripte               | Alle Skripte aus dem Buch, geordnet nach Kapiteln   |
| \Install               | Erweiterungen, Komponenten, Sprachen und Tools für das Windows Scripting (zum Teil als Vollversionen, zum Teil als Demoversionen) |
| \Weitere Informationen | Dieses Verzeichnis enthält zusätzliche Dokumentationen zu Visual Basic Script, dem WSH und einigen der besprochenen Komponenten.  |
| \Über den Autor        | Informationen über den Autor dieses Buchs   |

*Foren:* Wenn Sie Fragen haben oder Ihre Meinung zu einem Thema dieses Buchs äußern möchten, dann können Sie hier auf Reaktionen anderer Nutzer hoffen.

*Leser-Bewertung:* Vergeben Sie Noten für dieses Buch und lesen Sie nach, was andere Leser von diesem Buch halten.

*Bug-Report:* Melden Sie hier Fehler, die Sie in diesem Buch gefunden haben! Hier können Sie auch nachlesen, welche Fehler anderen nach Drucklegung aufgefallen sind.

*Newsletter:* Alle registrierten Leser erhalten in unregelmäßigen Abständen einen Newsletter.



Der URL für den Zugang zum Leser-Portal lautet:

*<http://www.windows-scripting.de/leser>*

Bei der Anmeldung müssen Sie das Erstzugangskenntwort Defiance Skies angeben (Defiance ist eine Science-Fiction-Serie).

Bitte beachten Sie, dass das Leser-Portal eine freiwillige, private Leistung des Autors ist, auf die es keinen Rechtsanspruch gibt.

# Über den Autor

## Dr. Holger Schwichtenberg



- Studienabschluss Diplom-Wirtschaftsinformatik an der Universität Essen
- Promotion an der Universität Essen im Gebiet komponentenbasierter Softwareentwicklung
- Seit 1996 selbstständig als unabhängiger Berater, Dozent, Softwarearchitekt und Fachjournalist
- Leiter des Berater- und Dozententeams bei *www.IT-Visions.de*
- Leitung der Softwareentwicklung im Bereich Microsoft/.NET bei der 5minds IT-Solutions GmbH & Co. KG (*www.5minds.de*)
- Lehrbeauftragter an den Fachhochschulen in Münster und Graz
- 60 Fachbücher bei zahlreichen Verlagen und mehr als 800 Beiträge in Fachzeitschriften
- Gutachter in den Wettbewerbsverfahren der EU gegen Microsoft (2006 – 2009)
- Ständiger Mitarbeiter der Zeitschriften iX (seit 1999), dotnetpro (seit 2000) und Windows Developer (seit 2010) sowie beim Online-Portal heise.de (seit 2008)
- Regelmäßiger Sprecher auf nationalen und internationalen Fachkonferenzen (z.B. Microsoft TechEd, Microsoft Summit, Microsoft IT Forum, BASTA, BASTA-on-Tour, .NET Architecture Camp, Advanced Developers Conference, Developer Week, OOP, DOTNET Cologne, VS One, NRW.Conf, Net.Object Days, Windows Forum)

- Zertifikate und Auszeichnungen von Microsoft:
  - Microsoft Most Valuable Professional (MVP)
  - Microsoft Certified Solution Developer (MCSD)
- Thematische Schwerpunkte:
  - Microsoft .NET Framework, Visual Studio, C#, Visual Basic
  - .NET-Architektur/Auswahl von .NET-Technologien
  - Einführung von .NET Framework und Visual Studio/Migration auf .NET
  - Webanwendungsentwicklung mit IIS, ASP.NET und JavaScript sowie TypeScript
  - Verteilte Systeme, Webservices, Enterprise .NET
  - Relationale Datenbanken, XML, Datenzugriffsstrategien
  - Objektrelationales Mapping (ORM), insbesondere ADO.NET Entity Framework
  - Windows PowerShell (WPS) und Windows Management Instrumentation (WMI)
- Ehrenamtliche Community-Tätigkeiten:
  - Vortragender für die International .NET Association (INETA)
  - Betrieb diverser Community-Websites [www.dotnetframework.de](http://www.dotnetframework.de), [www.entwicklerlexikon.de](http://www.entwicklerlexikon.de), [www.windows-scripting.de](http://www.windows-scripting.de), [www.aspnetdev.de](http://www.aspnetdev.de) u. a.
- Weblog: [www.dotnet-doktor.de](http://www.dotnet-doktor.de)
- Kontakt: [buero@IT-Visions.de](mailto:buero@IT-Visions.de) sowie Telefon 02 01 64 95 90-0

# 9

## Scripting der Benutzerverwaltung

Dieses Kapitel versetzt den Administrator in die Lage, selbst komplexere Vorgänge in der Benutzerverwaltung durch das Zusammenführen einzelner Vorgänge zu vereinfachen. Benutzerverwaltung soll hier im weiteren Sinne auch Benutzergruppen und Benutzercontainer umfassen.

Lernziele

Die Verwaltung von Benutzerkonten in Unternehmensnetzen gewinnt immer mehr an Bedeutung. Während das Verwalten einzelner Benutzer durch den Administrator noch in endlicher Zeit erledigt werden kann, gestaltet sich das Verwalten der Benutzerkonten in komplexen Netzwerken sehr aufwendig. Hier verschafft die Skriptprogrammierung dem Administrator die Möglichkeit, lästige Aufgaben durch einfaches Aufrufen von Skripten zu erledigen.

Vereinfachte Administration



**HINWEIS:** Aufgrund unterschiedlicher Anforderungen und Vorgehensweisen ist dieses Kapitel getrennt in die Benutzerverwaltung für lokale Benutzerkonten und Active-Directory-basierte Systeme. Die Benutzerverwaltung für lokale Benutzer in Windows-Clients und Windows Server erfolgt heute in allen Windows-Betriebssystemen bis hin in Windows 10 und Windows Server 2016 noch auf die gleiche Weise wie einst in Windows NT. Die Active-Directory-Benutzerverwaltung kann wirklich nur auf das Active Directory angewendet werden.

### ADSI

Die Benutzerverwaltung basiert auf der Komponente ADSI. Es gibt zwar auch einige Klassen in WMI für die Benutzerverwaltung, die Verwaltung mit ADSI ist jedoch einfacher und vollständiger, sodass sie hier verwendet wird.

ADSI



**HINWEIS:** Als wichtige Begriffe seien noch einmal wiederholt: Ein Container ist ein Verzeichnisobjekt, das andere Verzeichnisobjekte enthalten darf. Über einen Container kann man mit `For Each` eine Schleife bilden. Ein Blatt ist ein Verzeichnisobjekt, das keine Unterobjekte enthält; somit ist eine `For Each`-Schleife nicht möglich.

## ■ 9.1 Benutzerverwaltung für lokale Benutzerkonten

Flache  
Struk-  
turen

Die Frage, ob nicht Active-Directory-basierte Windows-Versionen überhaupt einen Verzeichnisdienst haben, führt gewöhnlich zu hitzigen Diskussionen, da diese Betriebssysteme alle Verzeichnisobjekte in flachen Strukturen verwalten. Es existieren nur einige wenige Container und auch das Anlegen von eigenen Untercontainern wird nicht unterstützt. Aus Gründen der Einfachheit verwenden wir hier jedoch den Begriff Verzeichnisdienst auch für NT4-Domänen.



**HINWEIS:** Ebenfalls aus Gründen der Vereinfachung wird in diesem Kapitel immer von der NT4-Benutzerverwaltung gesprochen.

Die hier vorgestellten Verfahren gelten für:

- Windows-NT-Domänen (vor Windows 2000),
- Windows-Client ab Version 2000 Professional bis zum heute aktuellen Windows 10,
- Windows Server ab Version 2003 (bis einschließlich des heute aktuellen Windows Server 2016), die nicht Domänencontroller sind.

### 9.1.1 Anlegen eines Benutzerkontos

Benutzer  
erzeugen

Vor dem Anlegen eines neuen NT-Benutzerkontos muss zunächst die Bindung an den übergeordneten Domain- oder an einen Computer-Container hergestellt werden. Dazu wird bei `GetObject()` ein ADSI-Pfad zu einem Computer oder einer Domäne angegeben. Der Pfad ist sehr einfach:

`WinNT://COMPUTERNAME` oder `WinNT://DOMÄNENNAME`



**ACHTUNG:** Auch wenn dies in Kapitel 5 schon mehrfach erwähnt wurde, sei hier dennoch erneut die Warnung ausgesprochen: WinNT müssen Sie mit großen (W), (N), (T) und kleinem (i), (n) schreiben. Die häufigste Ursache für nicht funktionierende ADSI-Skripte ist die falsche Schreibweise dieses Begriffs. Dieser Fehler tritt so häufig auf, weil die Relevanz der Groß- und Kleinschreibung in der VBScript-Programmierung sehr selten ist.



**TIPP:** Die zusätzliche Angabe des Klassennamens im ADSI-Pfad beschleunigt den Aufruf, weil ADSI dann genau weiß, wonach es suchen soll. Der Klassenname kann am Ende des Pfads durch ein Komma getrennt angegeben werden:

`WINNT://COMPUTERNAME, Computer` oder `WinNT://DOMÄNENNAME, Domain`

Grundsätzlich wird in ADSI ein Objekt mit der Methode `Create()` angelegt. Bei der Methode `Create()` sind der Klassenname `user` und als zweiter Parameter der gewünschte Benutzername anzugeben. Erst mit dem Aufruf von `SetInfo()` wird der Benutzer tatsächlich angelegt. Create()

Die User-Klasse verlangt keine Pflichtattribute; im Skript werden allerdings die folgenden optionalen Attribute verwendet: Attribute

- `FullName`: kennzeichnet den Anzeigenamen des Benutzers
- `Description`: eine Beschreibung des Benutzers
- `HomeDirectory`: der Pfad zu dem Verzeichnis, in dem der Benutzer seine Daten ablegt
- `AccountExpirationDate`: Datum, an dem das Konto ungültig wird
- `PasswordExpirationDate`: Datum, an dem das Kennwort des Kontos abläuft. `PasswordExpirationDate` kann aber nicht beschrieben werden. Das Ablaufdatum kann nur beeinflusst werden über `MaxPasswordAge` auf Domänen- bzw. Computerebene. Damit der Benutzer nach dem Anmelden sein Kennwort ändern muss, setzt man `Benutzer.PasswordExpired = 1`.
- `LoginScript`: das bei der Anmeldung des Benutzers auszuführende Skript



**TIPP:** Tipp: Bitte passen Sie in diesem Skript unbedingt den Namen des Containers an, bevor Sie es testen. Tragen Sie in die Konstante `CONTAINERNAME` den Namen eines Computers oder einer Domäne ein, die bei Ihnen erreichbar ist. Selbstverständlich müssen Sie Administratorrechte auf dem Computer bzw. der Domäne besitzen, um das Skript ausführen zu können.

#### Listing 9.1: /Skripte/Kapitel08/WinNT/BenutzerAnlegen.vbs

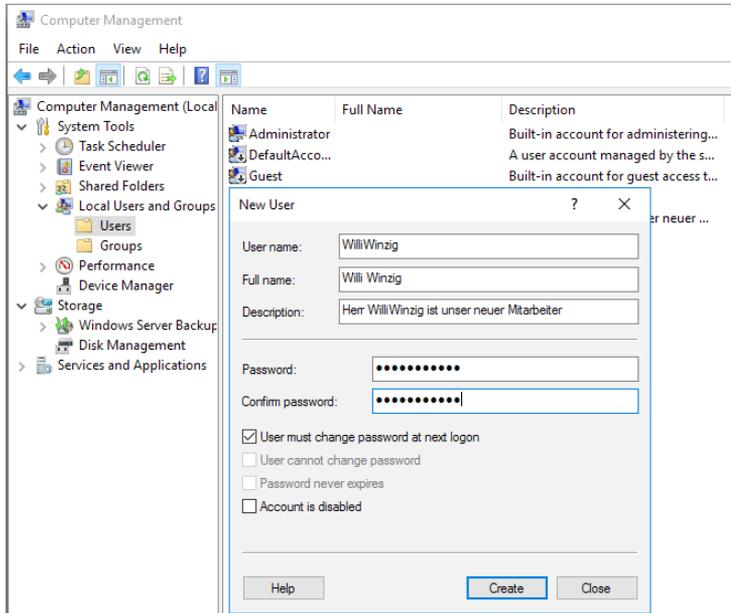
```
' BenutzerAnlegen.vbs
' Anlegen eines Benutzerkontos
' verwendet: ADSI
' =====
Option Explicit
' Variablen deklarieren
Dim Benutzer
Dim Domaene
' Name des Containers, in dem der Benutzer angelegt werden soll
Const CONTAINERNAME = "PC171" ' Computernamen oder Domänenname
Const KLASSE = "Computer" ' oder: Domain
' Zugriff auf Domain-Objekt
Set Domaene = GetObject("WinNT://" & CONTAINERNAME & "," & KLASSE)
' Benutzer anlegen
Set Benutzer= Domaene.Create("user", "WilliWinzig3")
' Setzen von Eigenschaften
' Voller Name
Benutzer.FullName = "Willi Winzig"
' Beschreibung des Benutzers
Benutzer.Description = "Herr Willi Winzig ist unser neuer Mitarbeiter."
' Home-Verzeichnis des Benutzers
Benutzer.HomeDirectory = "e:\homes\winzig"
' Ablaufdatum des Kontos: 1 Jahr
```

```

Benutzer.AccountExpirationDate = Now() + 365
' Verweis auf das Login-Skript
Benutzer.LoginScript = "benutzer.bat"
' Kennwort setzen
Benutzer.SetPassword "SehrGeheim123"
' Kennwortänderung bei erster Anmeldung erzwingen
Benutzer.PasswordExpired = 1
' Festschreiben der Werte
Benutzer.SetInfo
' Meldung ausgeben
WScript.Echo "Benutzer angelegt!"

```

In den folgenden Bildschirmabbildungen werden bewusst verschiedene neuere Betriebssysteme verwendet, um zu beweisen, dass diese Vorgehensweise auch in modernen Betriebssystemen und im Zeitalter des Active Directory noch relevant ist. Viele Administratoren glauben fälschlicherweise, die Benutzerkontenverwaltung in einem Netzwerk mit Active Directory würde komplett über LDAP laufen.



**Abbildung 9.1:** Anlegen des Benutzers Willi Winzig als lokalen Benutzer

Der neue Benutzer WilliWinzig erscheint aber nicht in der Benutzerkontenverwaltung der Systemsteuerung, weil er nicht Mitglied der Standardgruppe „Benutzer“ ist. Der neu angelegte Benutzer gehört zunächst zu keiner Gruppe und er hat auch noch kein Kennwort. Diese beiden Schritte erfolgen in den nächsten Skripten.

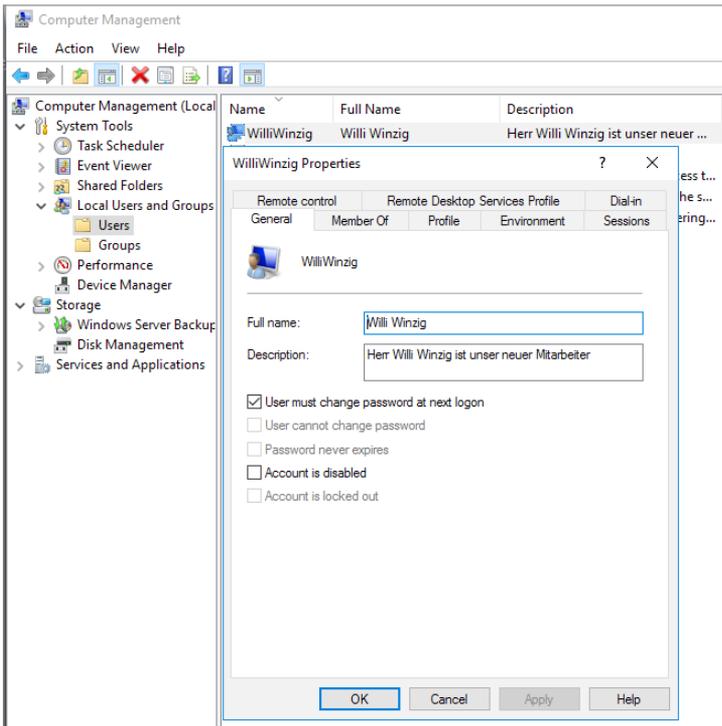


Abbildung 9.2: Anzeige des neuen Benutzerkontos (hier: Windows Server 2016)

## 9.1.2 Umbenennen eines Benutzers

Der NT4-Verzeichnisdienst erlaubt die Umbenennung eines Benutzerkontos nach dem Anlegen, da für die eindeutige Identifizierung nicht der Kontoname, sondern der Security Identifier (SID) des Kontos maßgeblich ist. Das Konto verliert also nicht seine Gruppenzuordnungen oder Rechte. Die Methode zur Umbenennung heißt in ADSI `MoveHere()`. Diese Methode wird sowohl von der `Computer-` als auch von der `Domain-` Klasse unterstützt.

Namens-  
änderung



**ACHTUNG:** Es ist nicht möglich, ein lokales Benutzerkonto zu verschieben, weil es pro Computer nur einen Container für Benutzer geben kann. Eine Verschiebung zwischen Containern ist nicht möglich.

Das Skript deklariert die benötigten Variablen für die Objekte. Durch den Aufruf von `GetObject()` wird eine Instanz des `Domain`-Objekts erzeugt und der Variablen `Container` zugewiesen. Als Parameter werden der WinNT-Provider und der Name des Computers angegeben, auf dem sich das Benutzerkonto befindet.

Umbenennen durch Verschieben

Der Aufruf der `MoveHere()`-Methode des `Domain`-Objekts mit dem ADSI-Pfad des Benutzers sowie dem neuen Benutzernamen führt die Umbenennung durch. Die erfolgreiche Umbenennung wird durch eine Meldung angezeigt.

**Listing 9.2:** /Skripte/Kapitel08/WinNT/BenutzerUmbenennen.vbs

```
' BenutzerUmbenennen.vbs
' Umbenennen eines Benutzerkontos
' verwendet: ADSI
' =====
Option Explicit

' Konstanten - bitte anpassen!!!
Const CONTAINERNAME = "PC171" ' Computername oder Domänenname
Const ALTERNAME = "WilliWinzig"
Const NEUERNAME = "WilliWichtig"

' Notwendige Variablen deklarieren
Dim Container
' Zugriff auf Domain-Objekt
Set Container = GetObject("WinNT://" & CONTAINERNAME)
' MoveHere ausführen
Container.MoveHere _
"WinNT://" & CONTAINERNAME & "/" & ALTERNAME,NEUERNAME
' Meldung ausgeben
Wscript.Echo "Benutzer umbenannt!"
```

Wie Sie in nachfolgender Bildschirmabbildung sehen können, wird durch die `MoveHere()`-Methode nur der Benutzername selbst, nicht aber die anderen Attribute wie `FullName` und `Description` beeinflusst.



**ACHTUNG:** Bitte beachten Sie, dass nach Ausführung dieses Skripts das Benutzerkonto „WilliWinzig“ nicht mehr existiert. Da die nachfolgenden Skripte „WilliWinzig“ verwenden, sollten Sie mithilfe des ersten Skripts in diesem Kapitel „WilliWinzig“ wieder anlegen.

### 9.1.3 Kennwort eines Benutzers ändern

Grundsätzlich gibt es zwei Möglichkeiten, ein Kennwort mit ADSI zu setzen:

Set  
Password()

- Bei `SetPassword()` ist die Angabe des bisherigen Kennworts nicht nötig.
- Bei der Methode `ChangePassword()` muss das bisherige Kennwort angegeben werden.

Change  
Password()

`ChangePassword()` sollte angewendet werden, wenn sichergestellt werden soll, dass nur der betreffende Benutzer selbst das Kennwort ändert. Die Methode lässt sich nur ausführen, wenn die Kontorichtlinien dies erlauben (wenn Sie das Skript ausgeführt haben, das die minimale Kennwortdauer auf zehn Tage setzt, dann kann `ChangePassword()` erst nach zehn Tagen zum ersten Mal ausgeführt werden!).



**TIPP:** Für den Administrator ist die Methode `SetPassword()` gedacht, da das alte Kennwort nicht bekannt sein muss. `SetPassword()` kann nicht nur beim erstmaligen Setzen, sondern zu beliebiger Zeit ausgeführt werden.



**ACHTUNG:** In älteren Windows-Versionen (vor Windows Server 2003 und Windows XP mit Service Pack 2) konnte das Kennwort beim Anlegen eines neuen Benutzers erst gesetzt werden, nachdem das Anlegen mit `SetInfo()` vollzogen wurde. Damit ist eine potenzielle Sicherheitslücke geschlossen.

Für den LDAP-Provider gilt jedoch die Aussage „Erst Konto komplett anlegen, dann Kennwort setzen“ immer noch. Das potenzielle Risiko kann hier dadurch umgangen werden, dass das Konto, das im Standard deaktiviert ist, erst nach der Kennwortvergabe aktiviert wird!

**Listing 9.3:** /Skripte/Kapitel08/WinNT/KennwortAendern1.vbs

```
' KennwortAendern1.vbs
' Setzen eines Kennworts für ein Benutzerkonto
' verwendet: ADSI
' =====
Dim Benutzer
' Bitte ADSI-Pfad anpassen: WinNT://CONTAINER/BENUTZERNAME
Set Benutzer = GetObject("WinNT://PC171/WilliWinzig,user")
Benutzer.SetPassword "Helmut"
Msgbox "Kennwort gesetzt!"
```

**Listing 9.4:** /Skripte/Kapitel08/WinNT/KennwortAendern2.vbs

```
' KennwortAendern2.vbs
' Ändern eines Kennworts für ein Benutzerkonto
' verwendet: ADSI
' =====
Dim Benutzer
' Bitte ADSI-Pfad anpassen: WinNT://CONTAINER/BENUTZERNAME
Set Benutzer = GetObject("WinNT://PC171/WilliWinzig,user")
Benutzer.ChangePassword "Helmut", "Gerhard"
Msgbox "Kennwort geändert!"
```



**TIPP:** Um den Benutzer zu veranlassen, sein Kennwort bei der nächsten Anmeldung zu ändern, wird die Eigenschaft `AccountExpirationDate` auf das aktuelle Datum und die aktuelle Uhrzeit gesetzt.

### 9.1.4 Anlegen einer Benutzergruppe

Das Einrichten einer Gruppe erfolgt analog zur Erstellung eines User-Objekts. Beachten Sie aber den bei `Create()` anzugebenden Klassennamen `Group`.

Andere  
Klasse

Lokal oder  
global

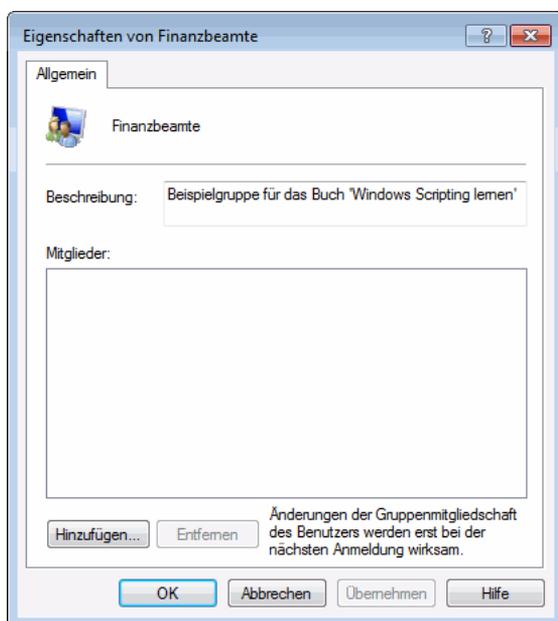
GroupType ist ein Pflichtattribut des lokalen Benutzerkontos, das aber automatisch auf den Wert 2 (globale Gruppe) gesetzt wird, wenn der ADSI-Client keinen Wert vorgibt. Das Beispielskript allerdings erzeugt eine lokale Gruppe (Wert 4).

**Listing 9.5:** /Skripte/Kapitel08/WinNT/GruppeAnlegen.vbs

```
' GruppeAnlegen.vbs
' Anlegen einer lokalen Gruppe
' verwendet: ADSI
' =====

Option Explicit
' Variablen deklarieren
Dim Container
Dim Gruppe
' Konstanten definieren
Const GRUPPENNAME = "Finanzbeamte"
' Name des Containers, in dem der Benutzer angelegt werden soll
Const CONTAINERNAME = "PC171" ' Computername oder Domänenname

' Zugriff auf Domain-Objekt
Set Container = GetObject("WinNT://" & CONTAINERNAME)
' Erzeugen der Gruppe
Set Gruppe = Container.Create("group", GRUPPENNAME)
' Gruppentyp setzen
' 4 = Lokale Gruppe, 2= Globale Gruppe
Gruppe.Put "GroupType", 4
' Beschreibungstext setzen
Gruppe.Description = "Beispielgruppe für das Buch 'Windows Scripting lernen'"
' Festschreiben der Änderungen
Gruppe.SetInfo
' Meldung ausgeben
WScript.Echo "Gruppe " & GRUPPENNAME & " wurde angelegt!"
```



**Abbildung 9.3:**  
Neue Gruppe erstellt

### 9.1.5 Hinzufügen eines Benutzers zu einer Gruppe

Das folgende Skript ordnet einen bestehenden Benutzer einer existierenden Gruppe zu. Das Skript deklariert die benötigte Variable für das Group-Objekt. Durch den Aufruf von `GetObject()` wird eine Instanz des Group-Objekts erzeugt und der Variablen `Gruppe` zugewiesen. Durch Aufruf der `Add()`-Methode des Group-Objekts wird der als Parameter übergebene Benutzer der Gruppe zugeordnet.

Grup-  
pieren

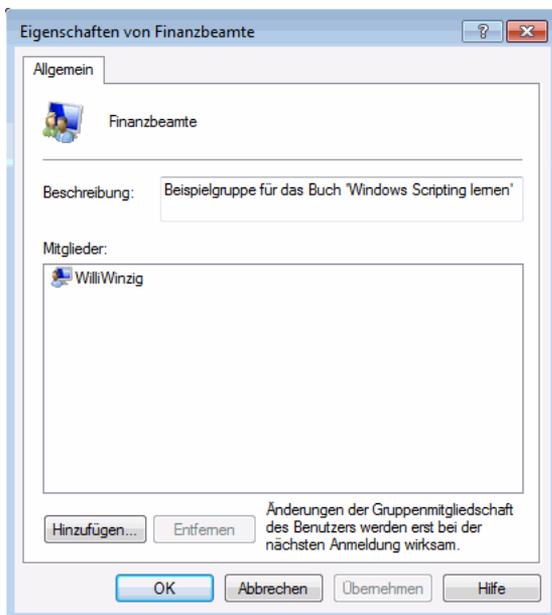
Der Befehl `SetInfo()` ist hier nicht notwendig, die Änderung wird sofort wirksam.



**ACHTUNG:** Der Benutzer muss bereits vorhanden sein, ansonsten wird die Fehlermeldung „Ein Mitglied konnte in der lokalen Gruppe nicht hinzugefügt oder entfernt werden, da das Mitglied nicht vorhanden ist.“ ausgegeben.

#### Listing 9.6: /Skripte/Kapitel08/WinNT/BenutzerzuGruppe.vbs

```
' BenutzerzuGruppe.vbs
' Hinzufügen eines Benutzers zu einer Gruppe
' verwendet: ADSI
' =====
Option Explicit
' Variablen deklarieren
Dim Gruppe
' Zugriff auf das Gruppen-Objekt
Set Gruppe = GetObject("WinNT://PC171/Finanzbeamte,Group")
' Hinzufügen des Benutzer-Objekts zur Gruppe
Gruppe.Add ("WinNT://PC171/WilliWinzig")
' Meldung ausgeben
Wscript.Echo "Benutzer WilliWinzig zur Gruppe 'Finanzbeamte' hinzugefügt!"
```



**Abbildung 9.4:**  
Benutzer in die Gruppe eingefügt

### 9.1.6 Entfernen eines Benutzers aus einer Gruppe

Benutzer entfernen Das nachfolgende Skript *LoescheBenutzerausGruppe.vbs* entfernt einen Benutzer aus einer Benutzergruppe. Zentraler Befehl ist die Methode `Remove()`, die auf einem `Group`-Objekt ausgeführt wird. Als Parameter erwartet `Remove()` den ADSI-Pfad des Benutzers, der aus der Gruppe entfernt werden soll.

Identifikation Der Variablen `Gruppe` wird durch `GetObject()` ein Verweis auf das `Group`-Objekt der betreffenden Gruppe zugewiesen. Danach wird `Remove()` ausgeführt. Der Befehl `SetInfo()` ist hier nicht notwendig, die Änderung wird sofort wirksam.

**Listing 9.7:** /Skripte/Kapitel08/WinNT/LoescheBenutzerausGruppe.vbs

```
' LoescheBenutzerausGruppe.vbs
' Löschen eines Benutzerkontos aus einer Gruppe
' verwendet: ADSI
' =====
Option Explicit
Dim Benutzer
Dim Gruppe
' Zugriff auf das Gruppen-Objekt
Set Gruppe = GetObject("WinNT://PC171/Finanzbeamte,group")
' Benutzer-Objekt aus der Gruppe entfernen
Gruppe.Remove("WinNT://PC171/WilliWinzig,user")
Wscript.Echo "Der Benutzer WilliWinzig wurde aus der " & _
  "Gruppe Finanzbeamte entfernt."
```

### 9.1.7 Deaktivieren eines Benutzerkontos

Konto sperren Soll einem Benutzer der Zugang zum Netzwerk nur kurzfristig entzogen werden, muss das Konto nicht gelöscht, sondern es kann deaktiviert werden. Ein Konto kann auch gesperrt werden. Dies hat denselben Effekt wie die Deaktivierung.

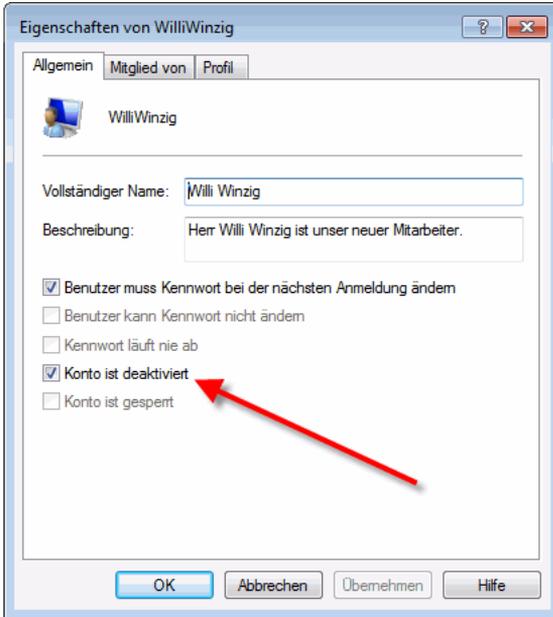
Das nachfolgende Beispiel zeigt, wie mithilfe des Attributs `AccountDisabled` ein Benutzer deaktiviert wird, sodass er sich nicht mehr am Netz anmelden kann. Dazu wird mit `GetObject()` ein Verweis auf das `User`-Objekt erstellt und in der Variablen `Benutzer` gespeichert. Durch Setzen der Eigenschaft `AccountDisabled` auf den Wert `True` wird das `User`-Objekt angewiesen, das Konto zu sperren. Die Sperrung erfolgt erst mit dem Aufruf von `SetInfo()`.

Entsperrung Die Umkehrung der Aktion ist mit der Zuweisung des booleschen Werts `False` an die Eigenschaft `AccountDisabled` möglich.

**Listing 9.8:** /Skripte/Kapitel08/WinNT/DeaktiviereKonto.vbs

```
' DeaktiviereKonto.vbs
' Deaktivieren eines Benutzerkontos
' verwendet: ADSI
' =====
Option Explicit
' Variablen deklarieren
Dim Benutzer
```

```
' Zugriff auf User-Objekt
Set Benutzer= GetObject("WinNT://PC171/WilliWinzig,user")
' Deaktivierung
Benutzer.AccountDisabled = True ' = False zum Reaktivieren!
' Cache schreiben
Benutzer.SetInfo
' Meldung ausgeben
Wscript.Echo "Benutzer WilliWinzig deaktiviert!"
```



**Abbildung 9.5:**  
Benutzerkonto ist deaktiviert.

### 9.1.8 Löschen einer Gruppe

Zentraler Befehl beim Löschen eines Objekts ist die Methode `Delete()`, die nur von Container-Objekten (also den Klassen `Domain` und `Computer`) bereitgestellt wird. `Delete()` erwartet nicht nur den Namen des zu löschenden Objekts, sondern zuvor im ersten Parameter auch den Klassennamen. `Delete()`

Im nächsten Beispiel wird das Löschen einer Gruppe demonstriert. Dazu wird nach der Variablendeklaration der Variablen `Container` der Verweis auf das durch `GetObject()` erzeugte `Domain`- oder `Computer`-Objekt zugewiesen. Unter Angabe des Klassennamens `Group` und des Gruppennamens löscht die `Delete()`-Methode die Gruppe aus dem `Container`.



**ACHTUNG:** Bitte verwechseln Sie nicht die Methoden `Remove()` und `Delete()`. `Remove()` entfernt einen Benutzer aus einer Gruppe. Eine Gruppe gilt nicht als ein Container-Objekt, weil die Gruppe den Benutzer im engeren Sinne nicht enthält, sondern nur einen Verweis auf den Benutzer speichert.

Ein Objekt kann immer nur in einem Container sein. Wäre die Gruppe ein Container, könnte der Benutzer nur Mitglied einer einzigen Gruppe sein. Nach einem `Remove()` ist das Benutzerkonto immer noch vorhanden. `Delete()` dagegen entfernt einen Benutzer aus einem Container, sodass er permanent gelöscht wird.

Sofortige  
Löschung

Ein expliziter Aufruf von `SetInfo()` ist hier nicht notwendig. Die Löschung wird sofort durchgeführt.

**Listing 9.9:** /Skripte/Kapitel08/WinNT/LoescheGruppe.vbs

```
' LoescheGruppe.vbs
' Löschen einer Gruppe
' verwendet: ADSI
' =====
Option Explicit
' Variablen deklarieren
Dim Container
' Konstanten definieren
Const GRUPPENNAME ="Finanzbeamte"
' Zugriff auf Domain-Objekt
Set Container = GetObject("WinNT://ServerE02")
' Löschen der Gruppe
Container.Delete "group", GRUPPENNAME
' Meldung ausgeben
Wscript.Echo "Gruppe " & GRUPPENNAME & " wurde gelöscht!"
```

### 9.1.9 Löschen eines Benutzers

Verwechslungen  
möglich

Ein Benutzer wird gelöscht durch den Aufruf der `Delete()`-Methode des Containers, in dem er enthalten ist. Das folgende Beispiel zeigt das Löschen eines Domänenbenutzers. Bei der `Delete()`-Methode ist – wie beim Erzeugen – der Klassenname `User` anzugeben, um Verwechslungen mit eventuell gleichnamigen `Group`-Objekten zu vermeiden. Der Aufruf von `SetInfo()` ist nicht notwendig; `Delete()` wird sofort ausgeführt!

**Listing 9.10:** /Skripte/Kapitel08/WinNT/LoescheBenutzer.vbs

```
' LoescheBenutzer.vbs
' Löschen eines Benutzerkontos
' verwendet: ADSI
' =====
Option Explicit
' Variable deklarieren
Dim Container
' Zugriff auf Domain-Objekt
Set Container = GetObject("WinNT://ServerE02")
' Benutzer löschen
Container.Delete "user", "WilliWinzig"
' Meldung ausgeben
WScript.Echo "Benutzer gelöscht!"
```

## ■ 9.2 Active-Directory-Benutzerverwaltung unter Windows Server

Die folgenden Beispiele demonstrieren den Umgang mit der Benutzerverwaltung in einem Active Directory (kurz: AD) unter Windows Server (ab Version Windows 2000 Server bis einschließlich Windows Server 2016). Alle Beispiele setzen die im ersten Unterkapitel erzeugte Organisationseinheit *WSH-Scripting* voraus.



**ACHTUNG:** Weil dieser Fehler sehr häufig gemacht wird, seien Sie an dieser Stelle noch einmal gewarnt: Sie können mit den folgenden Skripten wirklich nur die Objekte in einem Active Directory im engeren Sinne verwalten. Benutzer und Gruppen, die lokal auf einem Windows-Client oder Windows-Server, der nicht Domänencontroller ist, existieren, gehören nicht zum Active Directory. Diese Objekte werden wie ein NT4-System verwaltet (vgl. vorheriges Unterkapitel). Gleiches gilt für einen Windows 2000 Server oder einen Windows Server 2003 (inkl. R2) oder einen Windows Server 2008 (inkl. R2), auf dem das Active Directory nicht installiert ist.

Microsoft hat in der Vergangenheit leider viele Benutzer mit einer zu globalen Verwendung des Begriffs Active Directory Service in die Irre geführt. Dies zeigt sich zum Beispiel auch am Namen der Komponente Active Directory Service Interface (ADSI). Wie bereits in Kapitel 5 geschildert, ist diese Komponente keineswegs nur für das Active Directory zuständig.

### 9.2.1 Anlegen einer Organisationseinheit

Eine hervorstechende Eigenschaft des Active Directory (gegenüber der NT4-Benutzerverwaltung) besteht darin, beliebige Organisationsstrukturen in Form von Containern abbilden zu können. Ein solcher Container heißt im Active Directory `Organizational Unit`.

Ver-schach-telte Ein-heiten

Das Beispielskript erstellt eine Organisationseinheit im Active Directory. Dazu wird nach der Variablendeklaration ein Verweis auf das `RootDSE`-Objekt erzeugt und in der Variablen `Wurzel` abgelegt. `RootDSE` kennzeichnet das oberste Element in einem Active Directory.

Oberste Ebene



**ACHTUNG:** Wichtig ist auch hier, dass Sie LDAP komplett in Großbuchstaben schreiben. Die Schreibweise der nachfolgenden Wörter ist jedoch egal (`rootdse`, `ROOTDSE`, `rootDSE` etc.).

Nun wird der LDAP-Pfad des Wurzelverzeichnis vom Active Directory durch Abfrage der Eigenschaft `defaultNamingContext` ermittelt und in der Variablen `Domaene` gespeichert.



**TIPP:** Die Verwendung des RootDSE-Objekts bringt den Vorteil, dass Sie nicht den kompletten LDAP-Pfad zu Ihrem Active Directory wissen müssen. Selbstverständlich können Sie den Pfad aber auch manuell angeben. Dies ist in vielen der folgenden Skripte gezeigt.

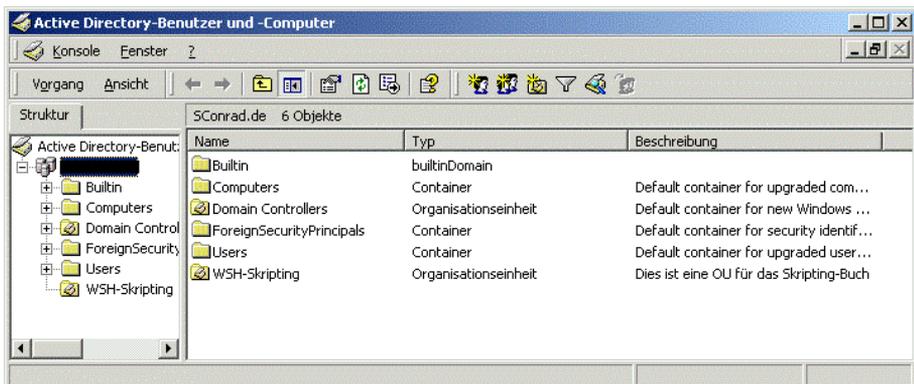
Beachten Sie beim Anlegen von Organisationseinheiten den Klassennamen (`organizationalUnit`) im ersten Parameter und das dem eigentlichen Containernamen vorangestellte `OU=` im zweiten Parameter bei `Create()`.

Viele  
Eigen-  
schaften

Die Organisationseinheiten stellen neben vielen Eigenschaften unter anderem die Eigenschaft `Description` zur Verfügung, die eine Beschreibung des Objekts zulässt. Erst durch den Aufruf von `SetInfo()` wird das Objekt im Active Directory abgelegt.

**Listing 9.11:** /Skripte/Kapitel08/LDAP/ErzeugeOU.vbs

```
' ErzeugeOU.vbs
' Erzeugen einer Organisationseinheit im Active Directory
' verwendet: ADSI
' =====
Option Explicit
' Variablen deklarieren
Dim Wurzel, Domaene, OrgEinheit
' Konstanten definieren
Const OUName="WSH-Scripting"
' Oberstes Element des AD holen
Set Wurzel = GetObject("LDAP://RootDSE")
' Wurzelverzeichnis bestimmen
Set Domaene = GetObject("LDAP://" & Wurzel.Get("defaultNamingContext"))
' OU anlegen
Set OrgEinheit = Domaene.Create("organizationalUnit", "OU=" & OUName)
' Beschreibung setzen
OrgEinheit.Description = "Dies ist eine OU für das Scripting-Buch"
' Werte festschreiben
OrgEinheit.SetInfo
' Ausgabe
WScript.Echo "OU wurde angelegt:" & OrgEinheit.AdsPath
```



**Abbildung 9.6:** Die Organisationseinheit WSH-Scripting wurde erzeugt.

## 9.2.2 Anlegen eines Organisationseinheitenbaums im Active Directory

Durch den hierarchischen Aufbau ist das Active Directory in der Lage, Container-Objekte auf mehreren Ebenen aufzunehmen. Das Beispiel in diesem Abschnitt zeigt, wie man aus einer XML-Datei eine Organisationseinheitenhierarchie anlegt.

Das Finden der richtigen Organisationsstruktur ist oftmals ein Politikum beim Aufbau einer Active-Directory-Infrastruktur. Benötigt wird ein Instrument, mit dem man eine umfangreiche Hierarchie von Organisationseinheiten auf einfache Weise definieren und mit dessen Hilfe man die Organisationseinheiten nachher schnell implementieren kann.

Für hierarchische Daten hat sich der XML-Standard inzwischen durchgesetzt. Die folgende Abbildung zeigt, wie man eine Organisationsstruktur in XML-Form definieren könnte. Wenn man eine solche Hierarchie einmal definiert hat, liegt es nahe, ein Skript zu verwenden, das diese Hierarchie automatisch in das Active Directory einfließen lässt.

Unter-geordnete Organisations-einheit anlegen

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
- <OUstruktur>
- <OU Name="www.IT-Visions.de">
  <OU Name="Geschäftsführung" />
  <OU Name="Experten">
    <OU Name="DOTNET" />
    <OU Name="Scripting" />
  - <OU Name="Windows">
    <OU Name="Client" />
    <OU Name="Server" />
  </OU>
  </OU>
  <OU Name="Verwaltung" />
</OU>
</OUstruktur>
```

**Abbildung 9.7:**

Eingabedatei für das Anlegen einer AD-OU-Struktur

### 9.2.2.1 Das Skript

Das Skript ist trotz seiner Mächtigkeit überschaubar. Neben dem Active Directory Service Interface (ADSI) kommt eine weitere Scripting-Komponente, das Microsoft XML Document Object Model (MSXML), zum Einsatz, um die XML-Datei zu lesen. Durch rekursive Programmierung (die Routine ParseXMLDokument() ruft sich immer wieder selbst auf, wenn es noch eine Unterebene gibt) kann man das Skript sehr prägnant halten. Das Ergebnis des Skripts ist in der nachfolgenden Bildschirmabbildung zu sehen.

**Listing 9.12:** /Skripte/Kapitel08/LDAP/OUs\_AusXmlDateiAnlegen.vbs

```
' -----
' Skriptname: OU_AusXmlDateiAnlegen.vbs
' Autor: Dr. Holger Schwichtenberg 2006-2007
' -----
' Dieses Skript erstellt eine OU-Struktur aus einer XML-Datei
' -----
' Verwendet SCRRun, MSXML, ADSI
' -----

Option Explicit
```

```

' Parameter
Const WURZEL = "LDAP://E02/dc=it-visions,dc=local"
Const EINGABEDATEI = "OUstruktur.xml"

' Deklaration der Variablen
Dim Datei, WSHShell
Dim XMLDokument
Dim wurzelknoten

' COM-Objekte erstellen
Set WSHShell = CreateObject("Wscript.shell")
Set XMLDokument = CreateObject("Msxml2.DOMDocument")

' Pfad zur Eingabedatei
Datei = WSHShell.CurrentDirectory & "/" & EINGABEDATEI

' Asynchrones Laden ausschalten
XMLDokument.async = False
' Datei laden
XMLDokument.load(DATEI)
WScript.Echo "Dokument geladen"
' Fehler?
If XMLDokument.parseError.reason <> "" Then MsgBox XMLDokument.parseError.reason,
,"Fehler"
' Wurzel-Knoten auswählen
Set wurzelknoten = XMLDokument.selectSingleNode("OUstruktur")
' Durchlauf starten bei Wurzel
ParseXMLDokument 0, wurzelknoten, WURZEL

' === Alle Kind-Knoten durchlaufen
Sub ParseXMLDokument(ByVal ebene, ByVal wurzelknoten, ByVal ouwurzel)
Dim OUKnoten, neuou
ebene = ebene + 1
For Each OUKnoten In wurzelknoten.Childnodes
WScript.echo "OU gefunden in XML-Datei: " & Space(ebene) & OUKnoten.
getAttribute("Name")
neuou = OUAnlegen(ouwurzel,OUKnoten.getAttribute("Name"))
ParseXMLDokument ebene, OUKnoten, neuou ' Rekursion
Next
End Sub

' === OU anlegen
Function OUAnlegen(Vater,OUName)
Dim Domain, OrgEinheit
' Verweis auf die bestehende OU holen
Set Domain = GetObject(Vater)
' Neue OU anlegen
Set OrgEinheit = Domain.Create("organizationalUnit", "OU=" & OUName)
' Beschreibung setzen
OrgEinheit.Description = "Angelegt mit dem Skript von Holger Schwichtenberg!"
' Werte festschreiben
OrgEinheit.SetInfo
' Ausgabe
WScript.Echo "OU wurde angelegt:" & OrgEinheit.ADsPath
OUAnlegen = OrgEinheit.ADsPath
End Function

```



**Abbildung 9.8:**  
Ergebnis der Skriptausführung

### 9.2.3 Anlegen eines Benutzerkontos

Ähnlich, aber dennoch nicht identisch zu NT4 ist das Anlegen eines Benutzers im Active Directory. Neben dem Verzeichnisnamen benötigt jeder AD-Benutzer als Pflichtattribut einen SAMAccountName. Da bei LDAP anders als bei NT4 der Attributname des Schlüsselattributs (hier „cn“) Teil des Verzeichnisnamens ist, muss dem neuen Benutzernamen in der Create()-Methode getrennt durch ein Gleichheitszeichen der Attributname vorangestellt werden, der der Identifizierung der Instanzen dieser Klasse dient (also: „cn=“).

Andere  
Attribute

Das Beispielskript legt einen neuen Benutzer innerhalb der Organisationseinheit *WSH-Scripting* an. Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass nicht alle Attribute besprochen werden können, aber das würde den Rahmen dieses Buches sprengen. Die verwendeten Attribute sind:

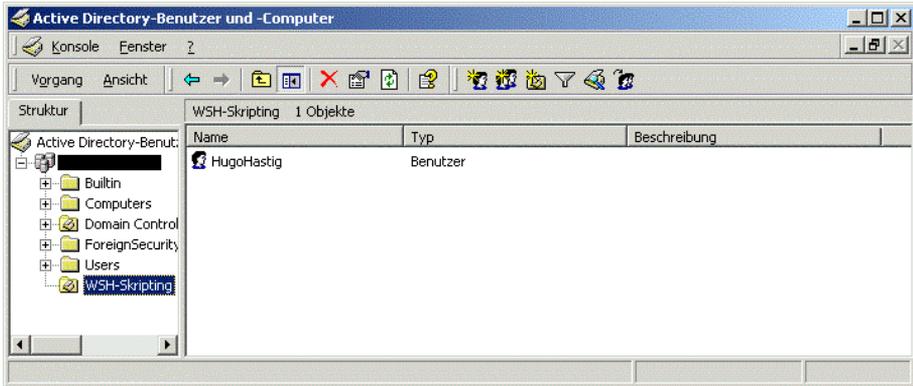
Benutzer  
in Con-  
tainer

- SamAccountName: kennzeichnet den Benutzer
- AccountDisabled: aktiviert oder deaktiviert das Konto des Benutzers

#### Listing 9.13: /Skripte/Kapitel08/LDAP/BenutzerAnlegen.vbs

```
' BenutzerAnlegen.vbs
' Erzeugen eines Benutzerkontos im AD
' verwendet: ADSI
' =====
Option Explicit
' Variablen deklarieren
Dim Container
Dim Benutzer
' Konstanten definieren
Const BenutzerName="HugoHastig"
' Bindung an Container
Set Container =
GetObject("LDAP://ServerE02/OU=WSH-Scripting,DC=IT-Visions,DC=de")
' Erzeugen des neuen Benutzers
Set Benutzer = Container.Create("user", "CN=" & BenutzerName)
' Attribute setzen
Benutzer.Put "samAccountName", BenutzerName
' Festschreiben der Werte
Benutzer.SetInfo
' Konto aktivieren
Benutzer.AccountDisabled = False
' Festschreiben der Werte
Benutzer.SetInfo
' Meldung ausgeben
WScript.Echo "Benutzer " & Benutzer.AdsPath & " angelegt"
```

Die folgende Darstellung zeigt den Benutzer innerhalb der Organisationseinheit „WSH-Scripting“.



**Abbildung 9.9:** Der erzeugte Benutzer „HugoHastig“ in der Organisationseinheit „WSH-Scripting“

## 9.2.4 Anlegen von Benutzern aus einer Access-Datenbank

Große  
Netzwerke

Das Verwalten einzelner Benutzer kann noch in endlicher Zeit erledigt werden; kritisch wird die Verwaltung der Benutzer in großen Netzwerken. Als Datenbasis für das Anlegen von großen Benutzermengen eignet sich Microsoft Access bestens. Die Daten können über Formulare in einer Access-Anwendung verwaltet werden. Das folgende Skript liest alle in der Tabelle „Benutzer“ in der Datenbank *BenutzerDB.mdb* enthaltenen Benutzer aus und legt diese im Active Directory an.

Wieder-  
verwend-  
barer  
Code

Zum Anlegen der Benutzer wird das Skript aus dem vorherigen Kapitel benutzt. Lediglich die Methode `SetPassword()` wird hier zusätzlich verwendet. Die Methode erlaubt das Setzen des Kennworts beim Anlegen eines Benutzerkontos (vgl. Kapitel 8.2.2).



**HINWEIS:** Die Verwendung von Access-Tabellen wird in Kapitel 6 beschrieben.

The screenshot shows the Microsoft Access interface with a table named 'Benutzer'. The table contains the following data:

| Fullname      | Benutzername  | Beschreibung     | Kennwort | KenwortAenderungNextLogin | KenwortNotChange | KenwortKannNichtAblaufen | KontoDeak |
|---------------|---------------|------------------|----------|---------------------------|------------------|--------------------------|-----------|
| HugoHastig    | HugoHastig    | Dritter Benutzer | hugo     | 0                         | 0                | 0                        | 0         |
| StefanDerrick | StefanDerrick | Hauptkommissar   | stefan   | 0                         | 0                | 0                        | 0         |
| HarryKlein    | HarryKlein    | Fahrer           | auto     | 0                         | 0                | 0                        | 0         |
| SvenConrad    | SvenConrad    | Erster Benutzer  | willi    | 0                         | 0                | 0                        | 0         |
| WilliWinzig   | WilliWinzig   | Zweiter Benutzer | sven     | 0                         | 0                | 0                        | 0         |
| *             |               |                  |          | 0                         | 0                | 0                        | 0         |

**Abbildung 9.10:** Die Tabelle „Benutzer“, die als Datenbasis dient

**Listing 9.14:** /Skripte/Kapitel08/LDAP/BenutzerAnlegenAusDatenbank.vbs

```

' BenutzerAnlegenAusDatenbank.vbs
' Erzeugen von AD-Benutzern aus einer Datenbank
' verwendet: ADSI, ADO
' =====
Option Explicit
' Variablendeklaration
Dim DatenQuelle
Dim DBConnection, SqlString, Ergebnismenge
Dim Container, Benutzer
' Konstanten definieren
Const Verbindung="Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0; Data Source=BenutzerDB.MDB;"
' Connection-Objekt erzeugen
Set DBConnection = CreateObject("ADODB.Connection")
' Verbindung öffnen
DBConnection.Open Verbindung
' Alle Benutzer verwenden
SqlString="SELECT * FROM Benutzer"
' SQL-Statement ausführen
Set Ergebnismenge = DBConnection.Execute(SqlString)
On Error Resume Next
' An den Anfang des Abfrageergebnisses springen
Ergebnismenge.MoveFirst
' Bindung an Container
Set Container = GetObject("LDAP://ServerE02/OU=WSH-Scripting,
    DC=IT-Visions,DC=de")
' Durchlaufe gesamte Datenbasis
Do While Not Ergebnismenge.eof
    ' Aufruf der Hilfsroutine
    BenutzerAnlegen Container, Ergebnismenge("Fullname"), _
        Ergebnismenge("Kennwort")
    ' Nächsten Satz aus der Ergebnismenge holen
    Ergebnismenge.MoveNext
Loop
' Schließen der Abfrage
Ergebnismenge.Close
' Schließen der Verbindung
DBConnection.Close

Sub BenutzerAnlegen (Container, Benutzername,Passwort)
' Hilfsroutine: Erzeugen eines Benutzerkontos unter Windows 2000
' Variablen deklarieren

Dim Benutzer
' Erzeugung des neuen Benutzers
Set Benutzer = Container.Create("user", "cn=" & Benutzername)
' Attribute setzen
Benutzer.Put "samAccountName", CStr(Benutzername)
' Festschreiben der Werte
Benutzer.SetInfo
' Konto aktivieren
Benutzer.AccountDisabled = false
Benutzer.SetInfo
' Kennwort des Benutzers setzen
Benutzer.SetPassword Passwort
' Meldung ausgeben
WScript.Echo "Benutzer " & Benutzer.AdsPath & " angelegt"

```

```
' Freigeben der Objekte
End Sub
```

## 9.2.5 Anlegen einer Benutzergruppe

Um Benutzer in Gruppen verwalten zu können, müssen diese erst angelegt werden. Eine Zuweisung von Benutzern an nicht vorhandene Gruppen erzeugt den Laufzeitfehler „Ein solches Objekt ist auf dem Server nicht vorhanden.“.

Kompati-  
bilität

Das nachfolgende Skript generiert nach der Konstantendefinition und Variablendeklaration ein Domain-Objekt durch den Zugriff auf das LDAP-Verzeichnis. Die Create()-Methode erzeugt ein Group-Objekt und legt es in der Variablen Gruppe ab. Dem Namen der Gruppe muss cn= vorangestellt werden.

Im nächsten Schritt werden zwei Eigenschaften des Group-Objekts gesetzt. Die Eigenschaft samAccountName kennzeichnet den Gruppennamen sowohl für die Windows-NT-3.51- bzw. -4.0-Welt als auch für das Active Directory.

Group  
Type

Die Eigenschaft GroupType gibt den Gruppentyp an. Für die Gruppentypen existieren nachfolgende Werte, die bitweise verknüpft werden können (OR-Operator):

```
Const GLOBAL_GROUP = 2
Const LOCAL_GROUP = 4
Const UNIVERSAL_GROUP = 8
Const SECURITY_ENABLED = -2147483648
```

Beispiele:

- 4 ist eine lokale Verteilergruppe.
- -2147483644 (=4 or -2147483648) ist eine lokale Sicherheitsgruppe.

Der Aufruf von SetInfo() schreibt die Änderungen im Active Directory fest.

### Listing 9.15: /Skripte/Kapitel08/LDAP/GruppeAnlegen.vbs

```
' GruppeAnlegen.vbs
' Erzeugen einer Gruppe im Active Directory
' verwendet: ADSI
' =====
Option Explicit
' Konstantendefinition
Const ADS_GROUP_TYPE_DOMAIN_LOCAL_GROUP = &H4
Const ADS_GROUP_TYPE_SECURITY_ENABLED = &H80000000
Const GruppenName="ScriptingGruppe"
' Variablendeklaration
Dim Gruppe
Dim Domaene
' Domain-Objekt erzeugen
Set Domaene = GetObject _
("LDAP://ServerE02/OU=WSH-Scripting,DC=IT-Visions,DC=de")
'Erzeugen des Group-Objekts
Set Gruppe = Domaene.Create("group", "CN=" & GruppenName)
' Name für WinNT
Gruppe.Put "samAccountName", GruppenName
```

```
' Gruppentyp setzen
Gruppe.Put "groupType", ADS_GROUP_TYPE_DOMAIN_LOCAL_GROUP _
Or ADS_GROUP_TYPE_SECURITY_ENABLED
' Werte festschreiben
Gruppe.SetInfo
' Ausgabe
WScript.echo "Die Gruppe " & Gruppe.AdsPath & " wurde angelegt."
```

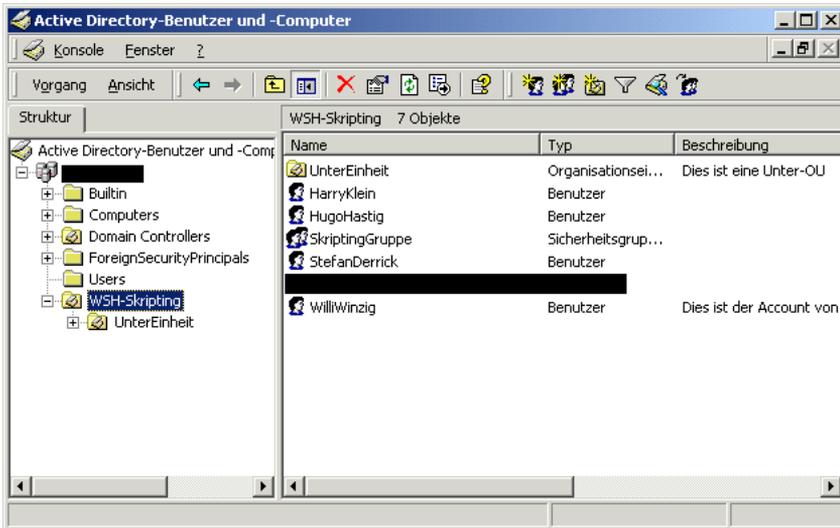


Abbildung 9.11: Die Gruppe „ScriptingGruppe“ wurde angelegt.

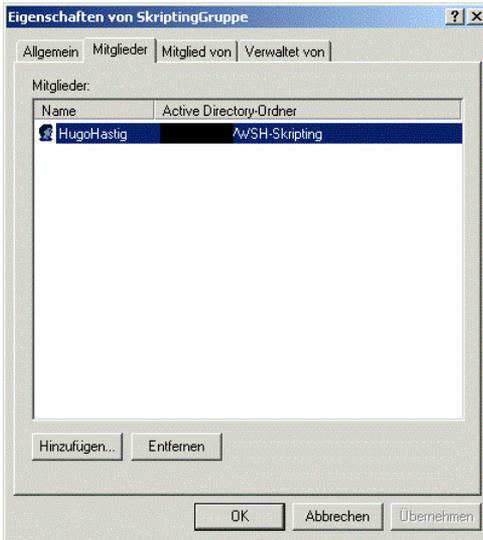


**TIPP:** Das Attribut samAccountName und der Name der Gruppe müssen nicht gleich sein. Hier sind unterschiedliche Zuweisungen möglich.

## 9.2.6 Hinzufügen eines Benutzers einer Gruppe

Das Verwalten von Benutzern in Gruppen erleichtert dem Administrator die Zuweisung von Rechten an eine Auswahl von Personen. Ein Benutzer kann einer beliebigen Anzahl von Gruppen zugeordnet werden. Das Beispielskript demonstriert eine solche Zuordnung eines Benutzers zu einer Gruppe.

Rechte-  
zuweisung



**Abbildung 9.12:**  
Benutzer „HugoHastig“ zur  
„ScriptingGruppe“ hinzugefügt

LDAP-  
Identifi-  
kation

Durch `GetObject()` wird eine Referenz auf das Group-Objekt der angegebenen Gruppe erzeugt und anschließend wird mittels `Add()` der Benutzer der Gruppe zugeordnet. Hierbei ist sowohl die Identifikation der Gruppe als auch die des Benutzers über den kompletten LDAP-Pfad notwendig.

**Listing 9.16:** /Skripte/Kapitel08/LDAP/BenutzerzuGruppe.vbs

```
' BenutzerzuGruppe.vbs
' Hinzufügen eines Benutzerkontos zu einer Gruppe im AD
' verwendet: ADSI
' =====
Option Explicit
' Variablen deklarieren
Dim Gruppe
' Konstanten definieren
Const GruppenName="ScriptingGruppe"
Const BenutzerName="HugoHastig"
' Bindung an Gruppen-Container
Set Gruppe = GetObject("LDAP://ServerE02/CN=" & GruppenName & _
",OU=WSH-Scripting,DC=IT-Visions,DC=de")
' Hinzufügen eines Benutzers zur Gruppe
Gruppe.Add ("LDAP://ServerE02/CN=" & BenutzerName & _
",OU=WSH-Scripting,DC=IT-Visions,DC=de")
' Ausgabe
WScript.Echo "Der Benutzer " & BenutzerName & " wurde der Gruppe " _
& GruppenName & " hinzugefügt."
```

## 9.2.7 Ändern des Kennworts

Das Ändern von Kennwörtern ist eine der am häufigsten vergessenen Aufgaben eines Benutzers. In diesem Beispiel wird dem Administrator ein Skript an die Hand gegeben, mit dem Kennwörter von Benutzern geändert werden können.

Auch hier werden wie bei der Benutzerverwaltung von Windows NT 4.0 zwei Methoden für den Kennwortwechsel angeboten:

Wie  
NT 4.0

- Mit der Methode `ChangePassword()` kann das Kennwort nur unter Angabe des bisherigen Kennworts geändert werden.
- Bei `SetPassword()` ist die Angabe des bisherigen Kennworts nicht erforderlich.



**TIPP:** Bitte beachten Sie auch die Hinweise zur Kennwortänderung bei der NT4-Benutzerverwaltung (Kapitel 8.2.2).

Im Skript wird durch `GetObject()` ein Verweis auf das Benutzerkonto erzeugt, dessen Kennwort geändert werden soll. Als Parameter ist der komplette LDAP-Pfad auf das User-Objekt anzugeben. Anschließend erfolgt der Aufruf der Methode `SetPassword()`, die das Kennwort auf den neuen Wert setzt. Diese Änderung wird sofort durchgeführt.

Sofortige  
Änderung

### Listing 9.17: /Skripte/Kapitel08/LDAP/KennwortAendern.vbs

```
' KennwortAendern.vbs
' Ändern eines Benutzerkennwortes im AD
' verwendet: ADSI
' =====
Option Explicit
' Variablen deklarieren
Dim Container
Dim Benutzer
' Konstanten definieren
Const BenutzerName="HugoHastig"
Const Kennwort="williw"
' Zugriff auf das Benutzer-Objekt
Set Benutzer = GetObject("LDAP://laptop/CN=" & BenutzerName & _
",OU=WSH-Scripting,DC=IT-Visions,DC=de")
' Kennwort ändern
Benutzer.SetPassword(Kennwort)
' Meldung ausgeben
WScript.Echo "Kennwort für Benutzer " & Benutzer.AdsPath & " wurde geändert"
```

## 9.2.8 Umbenennen eines Benutzers

Die Umbenennung eines Benutzers wird in diesem Beispiel anhand des folgenden Skripts demonstriert. Dazu wird die Methode `MoveHere()` verwendet.

Nicht über  
Attribute



**HINWEIS:** Eine Umbenennung über die Zuweisung an die im User-Objekt vorhandenen Attribute ist nicht möglich. So ist es nicht möglich, den Namen, der in der „Active Directory-Benutzer und -Computer“-Konsole angezeigt wird, zu verändern, sondern lediglich die Eigenschaften `givenName`, `samAccountName` und `displayName`. Keines dieser drei Attribute steuert allerdings die Anzeige in besagter Konsole.

Umbenennen durch Verschieben

Um nun einen Benutzer umzubenennen, wird erst ein Verweis auf ein bestehendes Benutzerkonto erzeugt. Dies geschieht durch die Zuweisung des kompletten LDAP-Pfads und den anschließenden Aufruf von `GetObject()`. Nun werden der `MoveHere()`-Methode der LDAP-Pfad zu dem zu ändernden Benutzerkonto sowie der neue Name des Benutzers übergeben.

**Listing 9.18:** /Skripte/Kapitel08/LDAP/BenutzerUmbenennen.vbs

```
' BenutzerUmbenennen.vbs
' Umbenennen eines Benutzers im Active Directory
' verwendet: ADSI
' =====
Option Explicit
' Variablen deklarieren
Dim Domaene
' Konstanten definieren
Const NeuerName="WilliRiesig"
Const BenutzerName="HugoHastig"
' Bindung an Domain-Container
Set Domaene = GetObject("LDAP://ServerE02/OU=WSH-Scripting,DC=IT-Visions,DC=de")
' Setzen der Attribute
Domaene.MoveHere "LDAP://ServerE02/CN=" & BenutzerName & _
                 ",OU=WSH-Scripting,DC=IT-Visions,DC=de", "CN=" & NeuerName
Wscript.Echo "Benutzer wurde umbenannt"
```



**ACHTUNG:** Eine Gesamtübersicht über die Attribute des User-Objekts würde den Rahmen dieses Kapitels sprengen. Um einen Überblick über die einzelnen Attribute von Objekten zu erhalten, hat sich der Microsoft Active Directory Service Browser (ADB) als sehr nützlich erwiesen. Sie finden ihn in den Downloads zu diesem Buch im Verzeichnis */Install/Werkzeuge/ADSI*.

## 9.2.9 Ändern der Benutzerdaten

Daten-  
änderung

Das folgende Skript zeigt, wie man verschiedene Eigenschaften eines vorhandenen Benutzers ändern kann. Die Attributnamen sind sprechend und daher verständlich.

**Listing 9.19:** /Skripte/Kapitel08/LDAP/BenutzerdatenAendern.vbs

```
' BenutzerdatenAendern.vbs
' Ändern von Benutzerdaten im Active Directory
' verwendet: ADSI
```

```
' =====
Option Explicit
' Variablen deklarieren
Dim Benutzer
' Bindung an Benutzer-Container
Set Benutzer = GetObject("LDAP://ServerE02/CN=WilliRiesig, _
OU=WSH-Scripting,DC=IT-Visions,DC=de")
' Setzen der Attribute
Benutzer.Put "samAccountName", "WilliRiesig"
Benutzer.Put "givenName", "Willi"
Benutzer.Put "sn", "Riesig"
Benutzer.Put "displayName", "WilliRiesig"
Benutzer.Put "physicalDeliveryOfficeName", "Zimmer 4711"
Benutzer.Put "telephoneNumber", "555-789877"
Benutzer.Put "mail", "williRiesig@IT-Visions.de"
Benutzer.Put "description", "Dies ist der Account von Willi Riesig"
Benutzer.Put "WWWHomePage", "http://www.IT-Visions.de"
' Werte werden festgeschrieben
Benutzer.SetInfo
Wscript.Echo "Benutzer " & Benutzer.AdsPath & " wurde geändert!"
```

### 9.2.10 Deaktivieren eines Benutzerkontos

Soll einem Benutzer der Zugang zum Netzwerk nur kurzfristig entzogen werden, muss man das Konto nicht löschen, sondern kann es kurzfristig deaktivieren. Sperrung

Das nachfolgende Beispiel zeigt, wie mithilfe des Attributs `userAccountControl` ein Benutzer deaktiviert wird, sodass er sich nicht mehr am Netz anmelden kann. Dazu wird mit `GetObject()` ein Verweis auf das User-Objekt erstellt und in der Variablen `Benutzer` gespeichert. Die Referenz auf den Benutzer erfordert den kompletten LDAP-Pfad zur Identifikation.

Nun wird in der Variablen `UserAccountData` der aktuelle Wert der Eigenschaft `userAccountControl` abgelegt. Durch Verknüpfung des aktuellen Status von `userAccountControl` mit dem Wert der Konstanten `ADS_UF_ACCOUNTDISABLE` (2) über den OR-Operator und die Zuweisung des Werts mittels `Put()` wird das Konto zur Sperrung vorbereitet. Die eigentliche Sperrung erfolgt erst mit dem Aufruf von `SetInfo()`. Deakti-  
vierung

#### Listing 9.20: /Skripte/Kapitel08/LDAP/DeaktiviereKonto.vbs

```
' DeaktiviereKonto.vbs
' Deaktivieren eines Benutzerkontos im Active Directory
' verwendet: ADSI
' =====
Option Explicit
' Variablen deklarieren
Dim Container
Dim Benutzer
Dim UserAccountData
' Konstanten definieren
Const BenutzerName="WilliRiesig"
Const ADS_UF_ACCOUNTDISABLE = 2
' Zugriff auf das Benutzer-Objekt
```

```

Set Benutzer = GetObject("LDAP://ServerE02/CN=" & BenutzerName & _
    ",OU=WSH-Scripting,DC=IT-Visions,DC=de")
' Benutzerdaten ermitteln
UserAccountData = Benutzer.Get("userAccountControl")
' Daten ändern
Benutzer.Put "userAccountControl", UserAccountData OR ADS_UF_ACCOUNTDISABLE
' Änderungen festschreiben
Benutzer.SetInfo
' Meldung ausgeben
WScript.Echo "Benutzerkonto " & Benutzer.AdsPath & " wurde deaktiviert"

```



**HINWEIS:** Das Aktivieren des gesperrten Kontos ist ebenfalls möglich. Allerdings existiert hierfür keine Konstante. Das Konto kann durch die Verknüpfung der Eigenschaft `userAccountControl` mit dem Wert 4 durch den AND-Operator wieder aktiviert werden. Auch hier ist der Aufruf von `SetInfo()` notwendig.

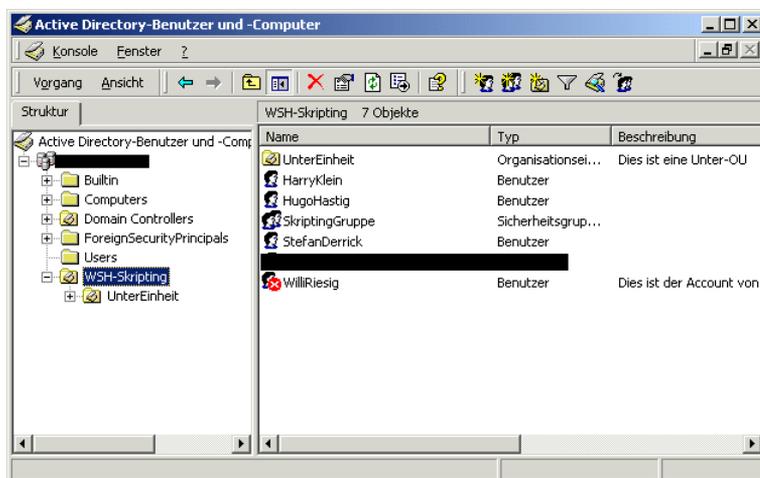


Abbildung 9.13: Benutzerkonto für „WilliRiesig“ ist deaktiviert.

## 9.2.11 Entfernen eines Benutzers aus einer Gruppe

Rechte-  
entzug

Durch Entfernen eines Benutzers aus einer Gruppe können Rechte und Beschränkungen bequem entfernt bzw. hinzugefügt werden. Im Beispiel wird ein Verweis auf das Group-Objekt der angegebenen Gruppe erzeugt und durch die `Remove()`-Methode des Group-Objekts wird der Benutzer aus der Gruppe entfernt. Sowohl die Identifikation des Group-Objekts als auch die des User-Objekts erfolgt über einen gültigen LDAP-Pfad.

**Listing 9.21:** /Skripte/Kapitel08/LDAP/LoescheBenutzerausGruppe.vbs

```

' LoescheBenutzerausGruppe.vbs
' Löschen eines Benutzerkontos aus einer Gruppe im AD

```

```
' verwendet: ADSI
' =====
Option Explicit
' Variablen deklarieren
Dim Gruppe
' Konstanten definieren
Const GruppenName="ScriptingGruppe"
Const BenutzerName="HugoHastig"
' Bindung an Gruppen-Container
Set Gruppe = GetObject("LDAP://ServerE02/CN=" & GruppenName & _
",OU=WSH-Scripting,DC=IT-Visions,DC=de")
' Entfernen des Benutzers
Gruppe.Remove ("LDAP://ServerE02/CN=" & BenutzerName & _
",OU=WSH-Scripting,DC=IT-Visions,DC=de")
' Ausgabe
WScript.Echo "Der Benutzer " & BenutzerName & _
" wurde aus der Gruppe " & GruppenName & " entfernt."
Löschen einer Gruppe
```

Werden Gruppen nicht mehr benötigt, weil beispielsweise Abteilungen aufgelöst wurden, lassen sich diese Objekte auch wieder aus dem Active Directory entfernen.

Das Beispiel demonstriert das Vorgehen an der aus den vorherigen Kapiteln bekannten Gruppe „ScriptingGruppe“. Um diese Gruppe zu löschen, wird durch `GetObject()` ein Verweis auf das Users-Objekt angelegt. Ein anschließender Aufruf der `Delete()`-Methode löscht die Gruppe. Als Parameter werden der Klassenname `Group` sowie der Name des Group-Objekts (mit vorangestelltem `CN=`) erwartet.

Gruppen-  
löschung



**HINWEIS:** Die `Delete()`-Methode gibt kein Objekt zurück, und ein Aufruf von `SetInfo()` ist nicht notwendig, da die Aktion sofort ausgeführt wird.

**Listing 9.22:** /Skripte/Kapitel08/LDAP/LoescheGruppe.vbs

```
' LoescheGruppe.vbs
' Entfernen einer Gruppe im AD
' verwendet: ADSI
' =====
Option Explicit
' Variablendeklaration
Dim Domaene
' Konstanten definieren
Const GruppenName="ScriptingGruppe"
' Domain-Objekt erzeugen
Set Domaene = GetObject _
("LDAP://ServerE02/OU=WSH-Scripting,DC=IT-Visions,DC=de")
' Löschen der Gruppe
Domaene.Delete "group", "CN=" & GruppenName
' Ausgabe
WScript.echo "Die Gruppe " & GruppenName & " wurde entfernt."
```

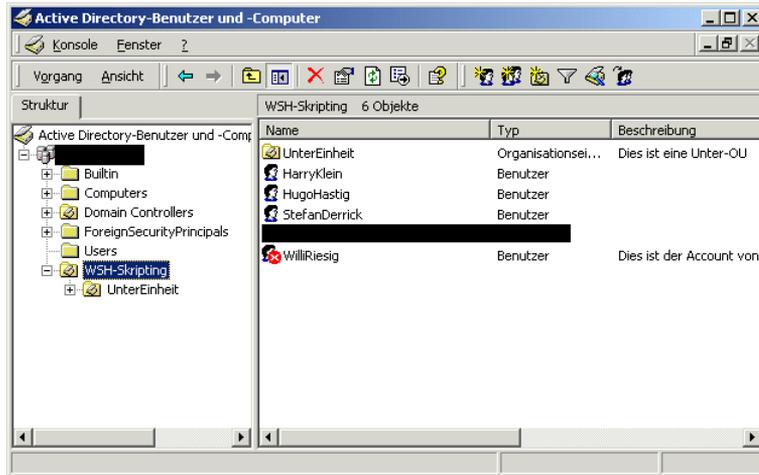


Abbildung 9.14: Die Gruppe wurde gelöscht.

## 9.2.12 Löschen eines Benutzerkontos

Benutzer  
loswerden

Da nicht alle Benutzer im Unternehmen verbleiben, muss gelegentlich auch mal einer gelöscht werden. Um nun einen angelegten Benutzer wieder loszuwerden, nutzt das Beispielskript die `Delete()`-Methode des übergeordneten Containers. Der Verweis auf den Container, in diesem Fall die Organisationseinheit *WSH-Scripting*, wird über den LDAP-Pfad referenziert und durch den Aufruf von `GetObject()` erzeugt. Anschließend wird die `Delete()`-Methode mit dem Klassennamen `User` und dem Namen des Benutzers (mit vorangestelltem `CN=`) aufgerufen. Die `Delete()`-Methode löscht den Benutzer sofort und ohne Nachfrage.

### Listing 9.23: /Skripte/Kapitel08/LDAP/LoescheBenutzer.vbs

```
' LoescheBenutzer.vbs
' Löschen eines Benutzerkontos im AD
' verwendet: ADSI
' =====
Option Explicit
' Variablen deklarieren
Dim Container
' Konstanten definieren
Const BenutzerName="HugoHastig"
' Zugriff auf das Container-Objekt
Set Container = GetObject _
("LDAP://ServerE02/OU=WSH-Scripting,DC=IT-Visions,DC=de")
' Benutzer löschen
Container.Delete "User", "CN=" & BenutzerName
' Meldung ausgeben
WScript.Echo "Benutzer " & BenutzerName & " wurde gelöscht"
```

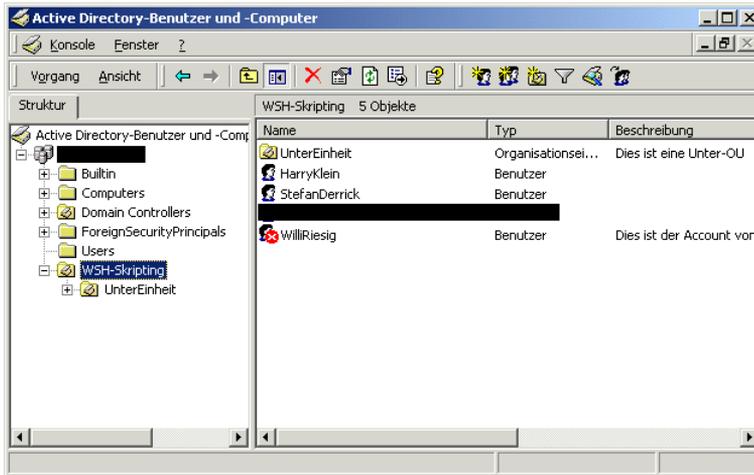


Abbildung 9.15: Der Benutzer HugoHastig wurde gelöscht.

### 9.2.13 Löschen einer Organisationseinheit

Analog zur Erstellung von Organisationseinheiten lassen sich diese auch wieder aus dem Active Directory entfernen. Die Vorgehensweise ist identisch mit dem Löschen eines Benutzers oder einer Gruppe. Anstelle der Create()-Methode wird zum Löschen die Delete()-Methode aufgerufen.

Container  
löschen



**ACHTUNG:** Die Organisationseinheit kann nur gelöscht werden, wenn sie keine Unterobjekte mehr enthält.

#### Listing 9.24: /Skripte/Kapitel08/LDAP/LoescheOU.vbs

```
' LoescheOU.vbs
' Löschen einer Organisationseinheit im AD
' verwendet: ADSI
' =====
' Variablendeklaration
Dim Root
Dim Domain
' Konstanten definieren
Const OUName="WSH-Scripting"
' Oberstes Element des AD holen
Set Wurzel = GetObject("LDAP://RootDSE")
' Wurzelverzeichnis bestimmen
Set Domaene = GetObject("LDAP://" & Wurzel.Get("defaultNamingContext"))
' OU löschen
Domaene.Delete "organizationalUnit", "OU=" & OUName
' Ausgabe
WScript.Echo "OU " & OUName & " wurde gelöscht"
```

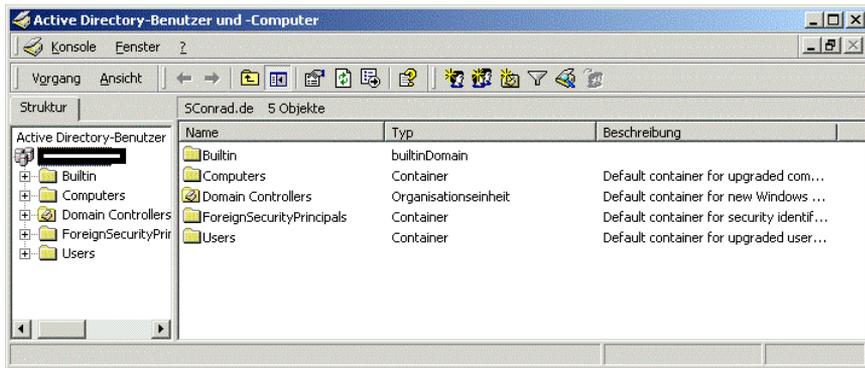


Abbildung 9.16: Nun ist die OU auch wieder weg.

## ■ 9.3 Fragen und Aufgaben

1. Verliert ein Benutzer nach der Umbenennung seines Kontos seine zugewiesenen Berechtigungen?
2. Wird beim Zuordnen eines Benutzers zu einer Gruppe dieser Benutzer automatisch angelegt, wenn er nicht vorhanden ist?
3. Aktiviert eine Zuweisung des Werts True an die Eigenschaft AccountDisabled das Konto eines Benutzers oder deaktiviert sie es?
4. Können Benutzer in der NT4-Benutzerdatenbank wie im Active Directory auf andere Ebenen verschoben werden?
5. Wenn eine Gruppe gelöscht wird, werden dann automatisch die darin enthaltenen Benutzer gelöscht?
6. Ist eine Organisationseinheit ein Container oder ein Blatt-Objekt?
7. Kann das Kennwort eines Benutzers ohne Kenntnis des alten Kennworts geändert werden? Wenn ja, mit welcher Methode?
8. Was kennzeichnet der nachfolgende LDAP-Pfad genau? *LDAP://ServerE02/CN=Trainer, OU=Scripting, DC=IT-Visions, DC=de*
9. Ist die Verschachtelung von Container-Objekten einer Beschränkung unterworfen?
10. Lassen sich Container-Objekte mit einem einfachen Delete() rekursiv löschen?

# Stichwortverzeichnis

## Symbole

- ^ 52
- 52
- / 52
- \ 52
- & 52
- + 52
- < 53
- <= 53
- <> 53
- = 53
- > 53
- >= 53
- \$false 418
- \$true 418
- .dll 100f.
- .exe 100f.
- .NET 135, 175, 375, 388, 399, 434
- .udl 124
- .wsc 100f.

## A

- Abs 76, 481
- Absolutwert 481
- Absturz 2
- AcceptPause 292
- AcceptResume 293
- AcceptStop 289
- Access-Datenbank 162, 170, 246
- AccessMask 457
- AccountDisabled 238, 245, 258
- AccountExpirationDate 231, 235
- ActiveConnection 173
- Active Directory 126 f. 130, 133, 229, 232, 241 ff., 255 ff., 355, 358, 388, 452, 468
- Active Scripting 1, 4
- ActiveX 385
- ActiveX-Komponente 110

- ADB 132, 252
- Add 113, 177, 237, 250
- Add-ADGroupMember 471
- Add-Computer 450
- Add-Content 411, 454
- Addition 52
- AddNew 180
- Add-Type 435, 455
- Add-VMHardDiskDrive 476
- Administrator 29, 229
- Administratoren (Gruppe) 263
- ADO 121 ff., 171, 173, 179, 260
- ADsDSObject 260
- ADSI 125 ff., 150, 224, 229 ff., 234, 238, 241, 243, 259 f., 394, 397 f., 418, 494
  - Impersonifizierung 390
  - LDAP-Provider 132
  - Pfad 127
- ADsSecurity 215, 494
- ADsSystemInfo 103
- Aktualisierungsintervall 141
- Alias 404, 448
- AND 54, 185 f., 254
- Anführungszeichen 8, 43, 45
- Anmeldeskript 231, 373, 398, 420
- Anmeldung 235
- ANSI 482
- Anweisungsblock 93
- Anwendungsprotokoll 271, 274, 283, 450
- Anzeigename 294
- AppendChild 177
- Application Compatibility Toolkit 33
- Archiv 201
- Argument 196
- Arkustangens 481
- Array 65 f., 112, 173, 307, 312, 320, 485, 487
- Asc 482

- ASP 1, 18
- Assembly 434
- Async 179
- AtEndOfStream 165, 189
- Atn 481
- Attribut 100, 111, 155, 184, 186,
  - 201, 215
  - XML 153
- Auflistung 110
- Aufnahmedatum 454
- Ausdruck 47
- Ausgabefenster 20
- Auszeichnungssprache 151
- Authenticode 375, 386
- Automatic 294
- Auto-Vervollständigen 19

## B

- Backslash 308
- Backup 278
- BackupEventLog 278
- BASIC 39
- Batch 1, 161
- Baumstruktur 175
- Bedingung 58, 93, 125
  - PowerShell 417
- Bedrohung 373
- Beep 434
- Benutzer 93, 111, 125, 157, 162, 222, 232 ff., 245 ff., 252 ff., 272, 299
  - Massenanlegen 468
- Benutzerdatenbank 126, 258
- Benutzergruppe *siehe* Gruppe
- Benutzerkontensteuerung 36
- Benutzerkontenverwaltung 232
- Benutzerkontextwechsel *siehe* Impersonifizierung
- Benutzerkonto 230, 245, 256, 452, 468, 502
- Benutzeroberfläche 303

Benutzerschnittstelle 142  
 Benutzerverwaltung 229f., 241, 265  
 – Active Directory 241  
 – lokal 229f.  
 Benutzerwechsel *siehe* Impersonifizierung  
 Berechtigung 258, 316  
 Betriebssystem 13, 157, 184, 450  
 – installieren 476  
 Bezeichner 45, 47, 88, 102  
 Beziehung 99  
 Binärdatei 451  
 Bit 55  
 Bitmap 299, 454f.  
 – Datei 299  
 Blatt 258  
 BMC 142  
 bool 418  
 Boolean 51, 487  
 Boolescher Wert 43  
 Boot 294  
 Browser 5  
 Bug XXII, 22  
 byte 418  
 Byte 486

## C

C# 388, 417  
 C++ 14  
 cat 411  
 CBool 486  
 CByte 486  
 CCur 486  
 cd 411  
 CDate 486  
 CDbl 486  
 ChangeAccess 463  
 ChangePassword 234, 251  
 char 418  
 ChkDsk() 446  
 ChkDsk 224  
 ChkTrust.exe 384  
 Chocolatey 430  
 Chocolatey.org 429  
 Chr 482  
 Chrome 429, 430  
 CIM 142, 144  
 CimClass 435  
 CimInstance 435, 441  
 CInt 132, 486  
 Cisco 142  
 Clear-Eventlog 450  
 ClearEventLog() 281  
 Clipboard 409  
 CLng 487  
 Close 163ff., 188f., 191

Cmdlet  
 – Commandlet 404  
 Codezeile 41  
 Collection *siehe* Objektmenge  
 COM 107, 399, 433, 456, 485  
 COM+ 101  
 Commandlet 404  
 Common Information Model *siehe* CIM  
 Common Management Information Protocol 142  
 Compare-Object 406  
 Compiler 2  
 Component Object Model *siehe* COM.  
 Computer 99, 109, 128, 147, 210, 215, 223f., 230f., 233, 239, 252, 259, 264, 266, 268f., 290, 320  
 – Name 116, 265  
 Computerkonto 263f.  
 Computerverwaltung 259  
 Connection 122, 171ff., 180  
 ConnectServer 337  
 Const 46  
 Container 131, 230, 239, 243, 256, 258, 263  
 ConvertTo-Html 449  
 copy 411  
 CopyFile 192  
 CopyFolder 204, 227  
 Copy-Item 411  
 Cos 481  
 Count 111f., 158  
 CQL 441  
 Create 131, 231, 235, 242, 245, 257, 263, 343  
 Create() 447  
 CreateElement 177  
 CreateFolder 200, 227  
 CreateKey 314  
 CreateObject 100, 103, 114, 116f., 120, 163f., 173, 179, 205, 220, 222, 397, 485  
 CreateProcessingInstruction 177  
 CreateShortcut 118, 301  
 CreateTextFile 163f., 169, 187, 330, 494  
 CreationTime 454  
 CryptoAPI 375, 384  
 cscript.exe 8, 33, 35, 91  
 cscript.exe 158, 162, 195, 374, 390f., 397  
 CSng 487  
 CStr 132, 487  
 CSV 163, 165, 173, 177, 409, 468, 472f.

Currency 51, 486  
 CursorType 173

## D

Date 51, 82, 484, 486  
 DateAdd 82, 484  
 DateCreated 184, 201  
 DateDiff 82, 484  
 Datei 103, 119, 121, 183ff., 409, 451  
 – Eigenschaft 184, 201  
 – Erweiterung 161, 302  
 – Recht 215  
 – Replikationsdienst 272  
 – Verknüpfung 158  
 Dateisystem 19, 111, 119f., 124, 183, 198, 217, 278, 405, 453  
 – Typ 218  
 Dateisystemfreigabe 456  
 Dateisystemrecht 375  
 DateLastAccessed 184, 201  
 DateLastModified 184, 201  
 Daten 170  
 Datenbank 121f., 171, 260  
 Datenbanktabelle 173  
 Datendatei 162  
 Datenlink 124  
 Datensatz 260  
 Datensicherung 278  
 Datenträger 219, 223  
 Datentyp 50, 132, 418, 487  
 – ADSI 132  
 DatePart 484  
 DateSerial 484  
 DateTime 418  
 DateValue 484  
 Datum 82, 84, 93, 484  
 Day 84, 484  
 DCOM 101, 435  
 Debugger 22f., 161  
 Debugging 8, 22, 27  
 decode.exe 389  
 Default Domain Controllers Policy 356  
 Default Domain Policy 356  
 defaultNamingContext 241, 260, 265f., 497  
 Deklaration 48  
 del 411  
 Delete 113, 131, 226f., 239f., 255ff.  
 DeleteFile 194, 227  
 DeleteKey 316  
 DeleteObject 264  
 DeleteValue 312  
 Description 231, 234, 242  
 Designer 125

Desktop 299, 302  
DeviceID 218, 224, 321  
Dezimalsystem 43  
DHCP 319 ff., 466  
Dialogfenster 10, 159  
Dienst 125, 150, 285 ff.  
diff 406  
Dim 48  
dir 411, 450  
Directory 252  
– Service 271  
DirectoryEntry 434  
Disabled 295  
Disjunktion 54  
DisplayName 252, 285  
Division 52  
DLL 116, 119, 127  
DNS 271, 319, 324 ff.  
DnsClient 467  
DNSClient 467  
DNS-Server 467  
DNSServerSearchOrder 324  
do 418  
Do ... Loop 62, 282, 296  
Do...Loop 260  
DOM 153, 175, 485  
Domain 230, 233 f., 239, 248  
Domäne 96, 99, 128 ff., 231, 259,  
265 f., 270  
– Administrator 263  
– hinzufügen 450  
Domänencontroller 140, 266  
DOMDocument 154 f., 177, 179  
DOS 8, 10, 158, 401  
double 418  
Double 51, 486  
Drag&Drop 9, 161  
Drive 120, 215, 217, 219, 227  
DriveLetter 111, 215  
DriveType 215, 217  
Drucker 128, 409, 449  
Druckerverbindung 116  
DVD 476

## E

Echo 7, 165  
EditPlus 18  
Eingabeaufforderung 8, 10  
Eintrag 272 ff., 282  
Element 152 f., 155  
Embedded Visual Basic 39  
Empty 51  
EnableDHCP 326 f.  
EnableDNS 324  
EnableLUA 37  
Enable-PSremoting 422  
Enable-PSRemoting 403

EnableStatic 320, 326  
Endlosschleife 282  
Enter-PSSession 423  
Entwicklungsumgebung 109, 479  
EnumerateSubkeys 312  
env 450  
EOF 172  
erase 411  
Ereignis 95, 102, 105, 274, 277,  
296  
Ereignisanzeige 274 f., 295  
Ereignisprotokoll 117, 150, 271 f.,  
278, 281, 283  
Ereignisprotokolldienst 272  
Erfolgsüberwachung 272  
Err 91, 103, 315  
ErrorAction 454  
Eval 487  
Event 145  
EventCode 282  
EventCreate.exe 275, 279  
Excel 103  
Exchange Server 126, 480  
ExecNotificationQuery 282, 296  
ExecQuery 149, 272, 277, 285  
Execute 487  
ExecuteGlobal 487  
EXIF 454  
Exklusion 54  
Exp 481  
Export-CLIXML 409  
Export-Csv 408  
Export-CSV 409

## F

False 54, 55  
Fehler 17, 22 f., 91, 272  
Fehlerbehandlung 91  
Fehlercode  
– WMI 344  
Fehlerkontrolle 295  
Fehlermeldung 203 f., 220, 237  
Fehlerstelle 17  
Fehlertyp 294  
Fehlerüberwachung 272  
Fernausführung 422  
Festplatte  
– virtuell 476  
Festplattenprüfung 223 f.  
Field 122  
File 98, 121, 155, 173 f., 183 f., 188,  
196 ff., 202  
FileExist 184, 186, 188  
FileService 226  
FileShare 224  
FileSystem 218 f.

FileSystemObject 98, 120,  
163 ff., 173, 183 f., 186 ff., 192 f.,  
196, 198, 200 ff., 215, 217 f.,  
220, 226 f., 300 f. 329 f.  
File System Objects *siehe* FSO  
Filter 487  
Find-Module 427 f.  
Find-Package 429 f.  
Fix 481  
Flag 55, 184  
Fließkommazahl 43  
Folder 121, 196 ff., 201 f., 205  
FolderExists 203, 301  
FolderName 300  
for 418  
ForAppending 162, 165, 494  
foreach 418  
For Each 112, 131, 149, 184, 198,  
218, 272, 307, 330, 340  
Foreach-Object 406 ff., 417, 449,  
472  
foreach (PowerShell) 505  
Format 74, 85  
FormatCurrency 482  
FormatDateTime 85, 482  
Formatierung 85  
Format-List 409  
FormatNumber 85, 482  
FormatPercent 482  
Format-Table 409, 450, 478  
Format-Volume 476  
Format-Wide 408 f.  
Formel 47  
For ... Next 61  
For ... Next 62, 111  
For...Next 335  
ForReading 162, 191  
ForWriting 162  
Foto  
– sortieren 454  
FQDN 324 f.  
FreeSpace 219, 220  
Freeware 18  
Freigabe 224 ff., 456, 464 f.  
FSO 120  
FullAccess 463  
FullName 231, 234  
function 417 f.  
Funktion 69

## G

Ganzzahl 43  
Ganzzahldivision 52  
Gateway 319 ff., 326 f., 467  
GB 419  
gc 411  
Gebietsschema 484

- Get-ADComputer 471
  - Get-ADGroup 471
  - Get-ADGroupMember 471
  - Get-ADObject 452, 471
  - Get-ADOrganizationalUnit 471
  - Get-ADUser 452, 471
  - Get-Alias 413, 448
  - GetBinaryValue 306
  - Get-Childitem 405, 413, 450 f., 505
  - Get-ChildItem 411
  - Get-CimAssociatedInstance 435
  - Get-CimClass 435, 446
  - Get-CimInstance 435 ff., 446
  - Get-Command 412, 432
  - Get-Content 408, 411, 454, 472 f.
  - Get-Credential 413
  - GetDrive 121, 215, 217, 219 f.
  - GetDWORDValue 306
  - Get-EventLog 450
  - GetEx 132
  - GetExpandedStringValue 306
  - GetFile 103, 121, 183 f., 186, 198, 329
  - GetFolder 121, 183, 197 f., 201, 205, 301
  - Get-Help 412 f.
  - Get-Item 411
  - Get-ItemProperty 411
  - Get-Location 411
  - Get-Mailbox 452
  - Get-Member 406, 441
  - Get-Module 431
  - GetMultiStringValue 306 f.
  - GetNamedItem 155
  - Get-NetIPInterface 467
  - GetObject 103, 121, 127, 149, 156, 218, 224 f., 230, 233, 237 ff., 250 ff., 394, 397, 485
  - Get-Package 430
  - Get-PackageProvider 429
  - Get-PackageSource 429
  - Get-Password 393
  - Get-Process 404, 406 ff., 423, 448 f.
  - Get-PSDrive 411, 413
  - Get-PSRepository 428
  - GetRef 485
  - Get-Service 423, 449
  - Get-SmbShare 458, 462
  - Get-SmbShareAccess 464
  - GetSpecialFolder 169
  - GetStringValue 306
  - GetTempName 169
  - GetTempName() 433
  - Get-WmiObject 408, 448 ff.
  - Get-WmiObject 435 ff., 440
  - gi 411
  - GivenName 252
  - Gleichheit 53
  - Gleichheitszeichen 167
  - gm 406
  - gp 411
  - gpi 411
  - GPM 136, 355
  - GPMBBackup 137, 370
  - GPMBBackupCollection 137
  - GPMBBackupDir 137, 368
  - GPMC 133, 135, 138, 366
    - Komponente 134, 351
  - GPMC Objects 133
  - GPMConstants 137
  - GPMDomain 136 f., 351, 358, 370
  - GPMGPO 136 f., 355, 358, 365 f.
  - GPMGPOCollection 137, 355
  - GPMGPOLink 137, 358, 362, 365
  - GPMGPOLinksCollection 137, 358, 362
  - GPMSearchCriteria 137, 368
  - GPMSOM 136 f.
  - GPMSOMCollection 137
  - GPO 134, 138, 355
  - gpupdate.exe 138, 140
  - Grafikkarte 436
  - Grant-SmbShareAccess 464
  - Groß- und Kleinschreibung 7, 80, 230, 404
  - Group 110, 237, 239, 248, 250, 254 f.
  - Group-Object 406, 450
  - GroupType 236, 248
  - Gruppe 125, 236 ff., 248 f., 254 f., 257, 468 f., 471
  - Gruppenmitglieder 471
  - Gruppenrichtlinie 133 ff., 139, 351, 358, 364, 370
    - Editor 134, 139
  - Gruppenrichtlinieneinstellung 141
  - Gruppenrichtlinienergebnis 139
  - Gruppenrichtlinienmodellierung 139
  - Gruppenrichtlinienobjekt *siehe* GPO
  - Gruppenrichtlinienverwaltung 133, 138
  - GUID 135, 355, 360, 362
- ## H
- Handheld 39
  - Hardware 2
  - Hash-Tabelle 446
  - Hashtable 418
  - Hash-Wert 375, 386
  - Haskell 4
  - Herausgeber 422
  - Hex 487
  - Hexadezimalzahl 43, 135
  - Hilfe
    - PowerShell 412
  - Hintergrundbild 299
  - Hive 305
  - HKCR 305
  - HKCU 305, 317
  - HKEY\_CLASSES\_ROOT 109
  - HKEY\_CLASSES\_ROOT 305
  - HKEY\_CURRENT\_USER 305
  - HKEY\_LOCAL\_MACHINE 148, 305, 308
  - HKLM 305
  - Hochkomma 42
  - HomeDirectory 231
  - Hour 84, 484
  - HTML 20, 151, 153, 449, 472
  - HTTP 109
  - Hyper-V 476
- ## I
- IADsUser 98
  - if 417
  - If ... Then 57
  - IIS 1, 126, 411, 472, 480
    - 8.0 472
  - Impersonifizierung
    - ADSI 390
    - WMI 397
    - WSH 392
  - Import-CLIXML 409
  - Import-Csv 472
  - Import-CSV 409, 469
  - Import-Module 432
  - Index 485
  - Informationen 272
  - Informationsspeicherung 152
  - Inhaltsdaten 171
  - INI-Datei 166 ff., 303
  - InputBox 73, 392, 435
  - Insert 113
  - InsertBefore 177
  - Install 334
  - Install-Module 426, 428
  - InstanceCreationEvent 282
  - InstanceDeletionEvent 145
  - InstancesOf 149
  - Instanz 96 f., 110
  - Instanziierung 97
  - Instanziierung 434
  - InStr 78, 196, 482
  - InStrRev 301, 482
  - int 418
  - Int 76, 481

Integer 51, 274, 487  
 Integrated Scripting Environment  
*siehe* ISE  
 Integrität 375  
 IntelliSense 108  
 Interface 98  
 International .NET Association  
 XXIV  
 Internet Explorer 23  
 – Zone 386  
 Internet Information Services  
*siehe* IIS  
 Interpreter 2  
 Inventar 331  
 Invoke-CimMethod 435, 446  
 Invoke-Command 422f.  
 Invoke-WmiMethod 435, 446  
 IP  
 – Adresse 466  
 IPAddress 467  
 IP-Adresse 150, 319f., 322f.  
 IsArray 87, 487  
 IsDate 87, 487  
 ISE 402, 427  
 IsEmpty 487  
 IsNull 487  
 IsNumeric 87, 487  
 ISO 476  
 IsObject 487  
 IsReady 216, 220  
 Item 112, 158  
 ItemIndex 149  
 iX XXIII, 515

## J

Jahr 83f.  
 JavaScript 5  
 Job 162  
 Join 81, 483  
 JoinDomainOrWorkgroup 265  
 JPEG 454  
 JScript 5

## K

KB 419  
 Kennwort 222, 234f., 246, 251  
 – WSH 392  
 Kill() 407  
 Klasse 98 ff., 107, 117, 130, 147,  
 188, 223, 231, 485  
 – COM 433  
 – .NET 434  
 – PowerShell 419  
 Klassenmitglieder  
 – statisch 445  
 Knoten 155, 175

– XML 154  
 Kodierung 389  
 Kommandozeile 17, 195  
 Kommandozeilenanwendung  
 342  
 Kommandozeilenoption 25  
 Kommandozeilenparameter 157,  
 158, 161  
 Kommandozeilen-  
 programmierung 1  
 Kommentar 42, 418  
 – PowerShell 417  
 Kompilierung 23, 479  
 Kompilierungsfehler 5, 23  
 Komponente 13, 100, 117f., 241,  
 479  
 Konfigurationsspeicher 157  
 Konjunktion 54  
 Konsole 198, 203  
 Konstante 45, 88, 104  
 – selbst definiert 45  
 – vordefiniert 45  
 Konstantendefinition 44  
 Konto *siehe* Benutzer  
 Konvertierung 74  
 Kosinus 481

## L

Laufwerk 111, 113, 118, 120, 148,  
 150, 183, 194, 201, 215, 218 ff.,  
 222f.  
 Laufwerksliste 411  
 Laufwerkstyp 217  
 Laufzeitfehler 24  
 LBound 485  
 LCase 80, 483  
 LDAP 7, 109, 126f., 232, 245,  
 248, 250 ff., 256, 258, 260,  
 264, 353, 355, 394  
 Leerzeichen 7f., 79  
 Left 78, 169, 483  
 Leistung 261  
 Len 483  
 Length 112, 179  
 Linie 100  
 Liste 409  
 Literal 47, 104  
 Lizenz 329  
 Load 179  
 LoadPicture 486  
 LockType 173  
 Log 481  
 Logarithmus 481  
 LogEvent 274  
 Logische Fehler 24  
 Long 51, 306, 314, 487  
 Love-Letter-Wurm 373, 375

Is 411  
 LTrim 79, 483

## M

MachineName 434  
 Makrosprache 39  
 Managed Object 142  
 ManagementClass 435, 437  
 ManagementObject 435, 437,  
 441, 443  
 ManagementObjectSearcher 437  
 Manual 295  
 MapNetworkDrive 222  
 Maschinensprache 2, 40  
 MB 419  
 md 454f., 473  
 Measure-Object 406  
 Meta-Objektmodell  
 – WMI 145  
 Metasprache 151  
 Methode 100, 113, 148, 184, 186,  
 194, 203, 205, 226, 234, 239f.,  
 245f., 268  
 Microsoft Access 125, 171, 246  
 Microsoft Certified Solution  
 Developer XXIV  
 Microsoft Excel 469  
 Microsoft Exchange Server 453  
 Microsoft Office 39, 122  
 Microsoft Script Debugger *siehe*  
 Script Debugger  
 Microsoft Script Encoder 389  
 Microsoft Word 433  
 Microsoft XML Document Object  
 Model 243  
 Mid 78, 483  
 Migrationstabelle 371  
 Mikroprozessor 2, 40  
 Minute 83f., 484  
 Mitglied  
 – WMI 443  
 mkdir 411  
 Mod 52  
 Modul 424  
 Module  
 – auflisten 431  
 – herunterladen 425  
 – installieren 424  
 – laden 432  
 Module Browser 426  
 Modulo 52  
 Monat 83  
 Moniker 97, 485  
 Month 84, 484  
 MonthName 484  
 Most Valuable Professional XXIV  
 move 411

Move-ADObject 471  
 MoveFile 193  
 MoveFirst 172  
 MoveFolder 204  
 MoveHere 233f., 251f., 266  
 Move-Item 411, 451  
 MoveNext 172  
 Msado15.dll 122  
 MSFT\_SmbShare 462  
 MSFT\_SmbShareAccess-  
   ControlEntry 464  
 MsgBox 70, 486  
 MSI 274, 449, 475  
 msscrrdbg.exe 23  
 MSXML 151, 153ff., 243, 335  
 Msxml2.DOMDocument 335  
 Msxml3.dll 154  
 MTS 101  
 Multiedit 18

**N**

Nachkommastelle 74, 76  
 Nachricht 150  
 Namensraum 147f., 289, 294  
 Negation 52, 54  
 NetAdapter 467  
 NetBIOS 291, 325  
 NetTCP/IP 467  
 NetWare 126  
 Netware Directory Service 126  
 Netzlaufwerk 120, 222  
 Netzwerk 210, 225, 229, 253,  
   323  
 Netzwerkadapter 449  
 Netzwerkkarte 96, 150, 328,  
   466  
 Netzwerkkonfiguration 319, 466  
 Netzwerkmanagement 142  
 Netzwerkprotokoll 319, 322  
 Netzwerkkumgebung 319  
 Netzwerkverbindung 116, 223  
 Neustart 267, 297  
 New-ADGroup 471  
 New-ADOrganizationalUnit 452,  
   471  
 New-ADUser 452, 471  
 New-CimInstance 435, 447  
 New-CimSession 437  
 New-CimSessionOption 437  
 New-EventLog 450  
 New-Item 410f., 473  
 New-ItemProperty 473  
 New-Mailbox 453  
 New-NetIPAddress 467  
 New-Object 433f.  
 New-Partition 476  
 New-SmbShare 462f.

New-VM 476  
 NextEvent 282, 297  
 NoAccess 463  
 Node 177  
 Not 54, 200  
 Notation 100  
 Notepad 6, 16, 107, 124  
 Nothing 105  
 Novell 126  
 Now 82, 484  
 NTFS 375, 388  
 Null 51, 343

**O**

Objekt 51, 95, 98, 106f., 177, 197,  
   202, 231, 242, 248, 270, 337,  
   407  
 Objektbaum 99  
 Objektmenge 111f., 285  
 Objektmodell 116f., 120, 123,  
   129f., 147  
   – MSXML 154  
 Objektorientierung 102, 407  
 Objektreferenz 186  
 Objekttyp 97  
 Objektvariable 106  
 Oct 487  
 Oder 54  
 ogv 409  
 Oktalzahl 43, 487  
 OLE 101  
 OLEDB 123f.  
 oview.exe 109  
 On Error 91, 288  
 Open 172f.  
 OpenDSObject 395  
 OpenTextFile 165, 173, 188f.  
 OpenTextStream 121  
 Operator 55  
   – PowerShell 418  
 Option Explicit 48f.  
 OR 54, 253  
 Ordner 453  
   – Dateisystem 118  
   – löschen 453  
 Organisationseinheit 134, 139,  
   241, 243, 245f., 257f., 452,  
   468f.  
 OrganizationalUnit 241f.  
 Out-Clipboard 409  
 Out-File 409  
 Out-GridView 409, 413  
 Out-Host 409  
 Out-Null 409  
 Out-Printer 409  
 Out-Speech 409

**P**

PackageManagement 425, 428  
 Papierkorb 456  
 Parameter 69, 104, 159, 173  
 Parameterliste 105  
 ParentFolder 201  
 Parser 24  
 Path 215, 225, 306  
 Pathname 330  
 PauseService 292  
 PB 419  
 Perl 4, 417  
 Pfad 127, 194, 196, 198, 234, 315,  
   330  
 Pfadangabe 118  
 Pfeilspitze 100  
 pick-head 505  
 Picture 486  
 Ping 408, 416  
 Ping.exe 342  
 Pipeline 444  
 Pipelining 405  
 Postfach 453  
 Potenzierung 52  
 PowerShell 399, 448  
   – Ausgaben 408  
   – Beispiele 448  
   – COM 433  
   – Commandlet 404, 448  
   – Hilfe 412  
   – Installation 401  
   – ISE 402  
   – Modul 424  
   – Navigation 410  
   – .NET 434  
   – Pipeline 405  
   – Remoting 422  
   – Skript 414, 453  
   – Werkzeug 401  
   – WMI 435  
 PowerShellCX 516  
 PowerShell Gallery 426  
 PowerShellGet 425f.  
 PowerShellPlus 415  
 PrimalScript 18f., 108, 415  
 PrimalSense 108  
 Printer 409  
 Programmfehler *siehe* Fehler  
 Programmiersprache 5, 14, 50  
 Programmierung 2  
 Properties 443  
 Provider 127, 171, 180, 233, 259f.  
 Prozedur 89  
 Prozentzahl 86  
 Prozess 339, 343, 346, 449  
 Prozessor 448  
 Prozessverwaltung 339

PSCX 426  
 Put 132, 148, 253  
 PutEx 132  
 pwd 411  
 Python 4

## Q

QBasic 39  
 Quartal 83  
 QueryDialect 441

## R

Read 188  
 ReadAccess 463  
 ReadAll 188, 190, 196  
 Read-Host 409  
 ReadLine 8, 165, 188f.  
 Reboot 269  
 Rechner *siehe* Computer  
 Recht 215, 226, 316  
 RecordSet 122, 171ff., 179f.  
 ReDim 67  
 Reflection 407f.  
 REG\_BINARY 305  
 RegDelete 280, 311, 315f.  
 REG\_DWORD 305  
 REG\_EXPAND\_SZ 305  
 Register-CimIndicationEvent 435  
 Register-Packagesource 427, 429  
 Registry 117, 148, 157, 166, 280, 303ff., 316f., 374, 473  
 REG\_MULTI\_SZ 305  
 RegRead 305f.  
 REG\_SZ 305  
 RegWrite 267, 279, 308, 313  
 Rekursion 194, 199  
 REM 42  
 Remove 113, 238, 239, 254  
 Remove-ADGroupMember 471  
 Remove-ADObject 471  
 Remove-ADOrganizationalUnit 452  
 Remove-CimInstance 435  
 Remove-Computer 450  
 Remove-Item 411, 473, 476  
 Remove-NetIPAddress 467  
 Remove-NetRoute 467  
 RemoveNetworkDrive 223  
 Remove-SmbShare 463  
 Remove-VM 476  
 Remove-WmiObject 435  
 Rename 268  
 Rename-ADObject 471  
 Rename-Computer 450  
 Rename-Item 411, 451

Replace 79, 329, 483  
 Restart-Computer 450  
 Resultant Set of Policies *siehe* RSoP  
 return 417  
 Revoke-SmbShareAccess 464  
 REXX 4, 18  
 Right 78, 167, 301, 483  
 rm 411  
 rmdir 411  
 Rnd 66, 481  
 Root 148, 269, 272, 294, 306  
 RootDSE 241f., 260, 263f., 497  
 Round 481  
 Router 323  
 RSoP 139  
 RTrim 79, 483  
 Ruby 4  
 Rückgabewert 70, 89, 104  
 runas.exe 391

## S

SAMAccountName 245, 248f., 252, 263, 497  
 Sammlung *siehe* Objektmenge  
 Sapien 18, 108  
 Save-Module 426  
 Schablone 97  
 Schleife 48, 61f., 111, 190  
 Schlüssel 303ff., 315ff.  
 Schlüsselwort 106  
 Schnittstelle 98  
 Scintilla 18  
 Scopes of Management *siehe* SOM  
 Screen Scraping 342, 347  
 screnc.exe 389  
 Script Center 14  
 Script Debugger 22, 25  
 Script Encoder 389  
 ScriptEngine 486  
 ScriptEngineBuildVersion 486  
 ScriptEngineMajorVersion 486  
 ScriptEngineMinorVersion 486  
 Scripting 1, 8  
 Scripting.FileSystemObject 111, 114, 120f., 433  
 Scripting Runtime *siehe* SCRRun  
 ScriptPW.Password 393  
 SCRRun 118f., 180, 218, 290f., 300f., 335  
 Scrrun.dll 119  
 SDDL 457  
 secedit.exe 138, 140  
 Second 84, 484  
 Sekunde 83f.  
 SELECT 122, 125, 139, 149f., 260f., 268f., 277, 279, 281f., 286ff., 294, 297  
 Select Case 58, 217  
 SelectNodes 335, 501  
 Select-Object 406, 444, 450  
 ServiceName 288f.  
 Set-ADAccountPassword 471  
 Set-AuthenticodeSignature 421  
 SetBinaryValue 309  
 Set-CimInstance 435, 445  
 Set-Content 411, 449  
 Set-DnsClientServerAddress 467  
 SetDWORDValue 309  
 Set-Executionpolicy 420  
 SetExpandedStringValue 309  
 SetGateway 323  
 SetInfo 225, 235, 237f., 240, 242, 248, 253f.  
 Set-ItemProperty 411  
 SetLocale 484  
 Set-Location 410f.  
 SetMultiStringValue 309  
 SetNamedItem 155  
 Set-NetIPInterface 467  
 SetPassword 234f., 246, 251  
 SetStringValue 309  
 Set-VMDvDrive 476  
 SetWINSserver 325  
 Set-WmiInstance 435, 445  
 Sgn 481  
 ShareName 215  
 Shell.Application 456  
 ShortName 201  
 Show-Command 413  
 Shutdown 269  
 Sicherheit 12, 36, 373  
 – WMI 146  
 Sicherheitsprotokoll 271  
 Sicherungskopie 366, 368  
 SID 233  
 Signatur 375, 386  
 signcode.exe 375, 382  
 Signcode-Wizard 381  
 Signierung 384  
 SilentlyContinue 454  
 Sin 482  
 single 418  
 Single 51  
 Skript 2, 8  
 – MSH 414  
 – signiert 375  
 – Sperrung 375  
 Skripteditor 402  
 Skriptkodierung 389  
 Skriptsprache 2  
 Sleep 291  
 Software 329, 334, 337

Softwareeinschränkung *siehe*  
   SRP  
 Softwareinstallation 475  
 Softwarepaket 429  
 Softwarequelle 429  
 Software Restriction Policies  
   *siehe* SRP  
 Softwareverwaltung 329  
 SOM 135, 353, 358  
 Sonderordner 119  
 Sonderzeichen 158  
 Sortieren 405  
 Sort-Object 405 f., 449 f., 505  
 sp 411  
 Space 483  
 Spalte 122, 125, 173  
 SpecialFolders 300, 499  
 Speech 409  
 Speicherbereich 102  
 Speicherplatz 220  
 Speicherplatzbelegung 219  
 Speicherverwaltung 105  
 Spitzname 97  
 Split 81, 165, 173, 290, 483  
 Sprachausgabe 409  
 Sprache 2, 342  
 SQL 122 f., 125, 149 f., 171, 260,  
   268, 287  
 SQL Server 125, 480  
 Sqr 482  
 SRP 375, 386 f.  
 Startmenü 300  
 StartMode 294  
 Startmodus 288, 294  
 Start-Process 406, 448  
 StartService 288  
 Startverzeichnis 194  
 Start-VM 476  
 Startzeitpunkt 294  
 StdRegProv 303, 306, 309,  
   311 f., 314, 316  
 Stop-Computer 450  
 Stop-Process 406 f.  
 Stop-VM 476  
 StrComp 483  
 string 418  
 String 51, 483, 487  
 StrReverse 483  
 Strukturdaten 171  
 Stunde 83, 84  
 SubFolder 196, 198, 205  
 Subnetz-Maske 320, 322 f., 467  
 Subtraktion 52  
 Suchanfrage 137  
 su.exe 390  
 SWbemObject 98, 145  
 SWbemObjectSet 145  
 SWbemService 224, 337

SWbemServices 145  
 Syntax 41, 90, 104, 110  
   – coloring 18  
 System 289, 294  
 System32 450  
 Systemdatum 484  
 System.Diagnostics.Process 407  
 Systemdienst 285, 449  
 Systemintegrität 289  
 Systemmanagement 142  
 System.Management.  
   ManagementObject 443  
 Systemprotokoll 271  
 SystemScripter 20, 22  
 Systemsteuerung 232, 261  
 System.Windows.Forms 454  
 Systemzeit 484  
 SYSVOL 361

## T

Tabelle 122, 125, 173, 175, 246  
 Tabellenausgabe 409  
 Tag 83 f., 155, 175  
 Tan 482  
 TargetInstance 282  
 Taskmanager 346  
 TB 419  
 Tcl 18  
 TCP/IP 319, 326 ff., 467  
 TechNet 14  
 Temp 169, 183  
 Terminate 348  
 Test-Connection 452  
 Text 179  
 Textbearbeitung 162  
 Textdatei 119, 124, 162 f., 187 f.,  
   190, 226  
 Textpad 18  
 TextStream 121, 162 f., 165, 167,  
   180, 183, 187 f.  
 TIFF 454  
 Time 82, 484  
 Timer 484  
 TimeSerial 484  
 TimeValue 484  
 TotalSize 219  
 Treiber 123  
 Trim 79, 185, 291, 483  
 True 54 f.  
 TrustPolicy 384 f.  
 TrustPolicy Editor 385  
 type 411  
 Type 201  
 TypeName 50, 107, 487  
 types.ps1xml 444  
 Typsystem 2

## U

Überwachung 119, 282, 296  
 UBound 164, 485  
 UCase 80, 196, 483  
 Uhrzeit 82  
 UltraEdit 18  
 Umgebungsvariable 116, 450  
 UNC 210, 274  
 Ungleichheit 53  
 Uninstall 337  
 Uninstall-Package 430  
 Universal Coordinated Time 443  
 Unix 417  
 Unterroutine 45, 88, 90, 104, 479  
   – PowerShell 417  
 Unterschlüssel 312  
 Unterstrich 11, 45, 58  
 Update 173  
 User 110, 231, 238, 240, 251 ff.  
 User Account Control 29  
 UserAccountControl 253 f., 264,  
   497

## V

Variable 45, 65, 88, 93, 102, 104,  
   189  
   – PowerShell 417  
 Variant 51, 74, 132  
 VarType 487  
 VBA 39  
 VBScript 4 f., 13, 27, 88, 91,  
   105 f., 393  
   – Funktionen 481  
 VBScript.dll 5  
 Verbindung 222  
 Verbindungszeichenfolge 123  
 Vergleich 107  
 Vergleichsoperation 52  
 Verknüpfung 117, 201  
 Verschlüsselung 119  
 Versionsnummer 11  
 Verzeichnis 101, 121, 194, 196 ff.,  
   202, 204 f., 231  
   – Objekt 229  
   – Recht 215  
   – Struktur 207, 210  
 Verzeichnisdienst 125, 127, 230,  
   236  
 Verzeichnisstruktur 207, 210  
 VHD 476  
 VIM 18  
 Virtualisierung 476  
 Virtuelle Machine *siehe* VM  
 Vista 36  
   – Sicherheit 36  
 Visual Basic 479

Visual Basic .NET 388  
 Visual Basic Script 479  
 Visual InterDev 25, 109  
 Visual Studio 479  
 VM 476  
 VolumeName 111

## W

W3C 153  
 Wahrheit 57  
 Wahrheitswert 43  
 Wahrung 85  
 Warnung 272  
 WBEM 142  
 WbemLocator 334  
 WebAdministration 472  
 Webseite 342  
 Webserver 411  
 Website 472  
 WeekDay 84, 485  
 WeekDayName 485  
 Werkzeug 109, 133  
 – Debugger 22  
 Wert 55, 311, 323  
 WHERE 287  
 Where-Object 406 ff., 449 f.  
 while 418  
 Win32 144  
 Win32\_ACE 460  
 Win32\_CDROMDrive 444  
 Win32\_ComputerSystem 265,  
 267 f.  
 Win32\_Group 452  
 Win32\_LogicalDisk 148, 215, 218,  
 223 f., 446, 450  
 Win32\_NetworkAdapter 321, 449  
 Win32\_NetworkAdapterConfigu-  
 ration 150, 320 f., 323, 325 f.  
 Win32\_NTEventLogFile 278, 281  
 Win32\_NTLogEvent 150, 272,  
 277, 282  
 Win32\_OperatingSystem 269,  
 450, 497  
 Win32\_PerfRawData\_PerfOS\_  
 Processor 448  
 Win32\_Printer 449  
 Win32\_Printjob 449  
 Win32\_Process 339, 341, 344,  
 348, 502  
 Win32\_Processor 448  
 Win32\_Product 329 f., 334, 408,  
 449, 475  
 Win32\_SecurityDescriptor 460  
 Win32\_Service 150, 285, 287 ff.,  
 292 f., 296, 449  
 Win32\_Share 458  
 Win32\_Trustee 460

Win32\_UserAccount 452  
 Win32\_Videocontroller 444  
 Win32\_VideoController 436  
 Win32\_WinSAT 262  
 Windows 35, 36  
 Windows 7 3, 9, 126, 143, 262,  
 401  
 Windows 8 3, 401, 441, 472  
 Windows 9x 144, 273  
 Windows 10 3, 143, 229 f., 261,  
 401 f.  
 Windows 95 126, 143, 300  
 Windows 98 126, 143  
 Windows 2000 126 f., 143, 259,  
 279, 319, 323  
 Windows 2000 Server 133  
 Windows as a Service 401  
 Windows Editor *siehe* Notepad  
 Windows Explorer 10, 116  
 Windows Management Frame-  
 work 143, 401  
 Windows Management Instru-  
 mentation *siehe* WMI  
 Windows ME 126, 143 f., 273  
 Windows NT 271  
 Windows NT 4.0 126, 143, 259,  
 272  
 Windows Remote Management  
 422  
 Windows Script Component  
*siehe* WSC  
 Windows Script File *siehe* WSF  
 Windows Server 2003 126 f., 139,  
 143, 241  
 Windows Server 2008 126, 401  
 Windows Server 2008 R2 3, 384  
 Windows Server 2012 3, 401,  
 441, 472  
 Windows Server 2016 3, 127, 129,  
 143, 229 f., 241, 401 f.  
 Windows-Sicherheit *siehe*  
 Sicherheit  
 Windows System Assessment  
 Tool 261  
 Windows Vista 126, 233, 261, 401  
 Windows XP 3, 126 f., 143, 224,  
 267 f., 275, 351, 375  
 Win.ini 167  
 WinMgmt.exe 144  
 WinMgmts 147, 149  
 WinNT 7, 127, 129, 230, 233, 259  
 WinRM 422  
 WINS 319, 325 ff.  
 WinSafer *siehe* SRP  
 WITHIN 296  
 WMI 142 f., 148, 150, 218, 226,  
 229, 265, 267, 269, 273, 277 f.,  
 281 ff., 285, 288 f., 292, 296 f.,  
 305, 310 ff., 316 f., 320, 327,  
 329, 334, 398, 418, 435, 437,  
 466  
 – Filter 139  
 – Impersonifizierung 392  
 – Query Language 440  
 – Repository 446  
 – Scripting API 145  
 – Tools 150  
 – Version 143  
 WMIClass 437, 440  
 WMI Object Browser 150, 292,  
 339, 344  
 WMISEARCHER 449  
 WMISEARCHER 437, 440  
 Woche 83  
 Wochentag 83 f.  
 Wohlgeformtheit 153  
 Word 119  
 WQL 149 f., 218, 268, 272, 282,  
 287 f., 337, 339, 348, 440 f.  
 Write 191  
 WriteBlankLines 191  
 Write-EventLog 450  
 Write-Host 417  
 WriteLine 163, 169, 188, 191  
 WSC 18  
 WScript 7, 95, 117, 158, 165, 267,  
 291, 305, 308 f., 312, 329  
 WScript.Arguments 158  
 Wscript.Echo 70  
 WScript.Echo 7 f., 14, 43, 95  
 wscript.exe 4, 8, 33, 91, 158, 161,  
 374, 390 f.  
 WScript.Network 116, 497  
 WScript.Shell 116, 311, 315, 339,  
 502  
 WSF 20, 479  
 WSH 1 f., 4, 6, 8, 23, 25, 39, 103,  
 116 f., 157, 161, 163, 227, 274 f.,  
 277, 283, 303, 374, 388, 393,  
 399, 480  
 – Deaktivierung 374  
 – Debugging 22, 161  
 – Impersonifizierung 392  
 – Kennwortspeicherung 392  
 – Kommandozeilenparameter  
 161  
 – Timeout 162  
 WSHCollection 118  
 WSHEnvironment 118  
 WSHExec 118  
 WSH.log 273  
 WSHNetwork 117, 222 f., 265  
 Wshom.ocx 116  
 WSHRun 115, 265, 267, 274,  
 279 f., 283, 299, 305, 308, 311,  
 314 ff.

WSH Runtime *siehe* WSHRun  
WSHShell 117, 273 ff., 279 f.,  
299 ff., 303, 309, 313, 316  
WSHShortcut 118  
WSHURLShortcut 118  
WSH-Virus 373  
WSMan 411  
WS-Management 422 f., 435,  
437  
Wurzelschlüssel 305, 314, 317

## X

XML 20, 151 ff., 157, 162, 175, 179,  
181, 207, 243, 409, 418, 464 f.,  
479  
– Datei 175, 177, 179, 207, 210,  
335, 337  
– Dokument 153, 176

XMLDOMImplementation 154  
XMLDOMNamedNodeMap 155  
XMLDOMNode 155  
XMLDOMNodeList 154 f., 176 f.,  
210  
XMLDOMParseError 154  
Xor 54

## Y

Year 84, 485

## Z

Zahl 55, 99, 102, 321, 481 f., 485  
Zahlensystem 43  
Zeichenkette 93, 102, 151, 173,  
196, 266, 274, 315, 483, 485,  
487

Zeichenkettenverkettung 52  
Zeiger 102  
Zeitformat 482  
Zeitintervall 484  
Zertifikat 375 f., 382, 386, 421  
Zertifikatsdatei 382, 385  
Zertifikatsmanager 385  
Zertifikatsspeicher 382  
Zertifikatsvertrauensliste 381  
Zertifikatsverwaltung 422  
Zertifizierungsstelle 421  
Zielhost 322  
Zufallszahl 66  
Zufallszahlengenerator 77  
Zuweisung 48