Ellen Bailey

SUPER SOMMER!

Ferienspaß für Mädchen

cbj

Kinder- und Jugendbuchverlag
in der Verlagsgruppe Random House

MIX
Papier aus verantwortungsvollen Quellen
FSC® C005833
FSC
www.fsc.org

Verlagsgruppe Random House FSC® N001967
Das FSC®-zertifizierte Papier *Amber Graphic* von Arctic
für dieses Buch liefert Papyrus.

1. Auflage
Als cbj Taschenbuch Juli 2015
© 2015 der deutschsprachigen Ausgabe
cbj Kinder- und Jugendbuchverlag in der Verlagsgruppe Random House, München
Alle deutschsprachigen Rechte vorbehalten
Dieser Sammelband besteht aus den Einzeltiteln
© 2010 »Der große Ferienspaß für Mädchen« (22156) und
© 2011 »Der große Sommerspaß für Mädchen« (22247).
Die englischen Originalausgaben erschienen 2009 und 2010 unter den Titeln:
»The Girls' Holiday Book« und »The Girls' Summer Book«
bei Buster Books, einem Imprint von Michael O'Mara Books Limited, Great Britain
Übersetzung: Susanne Evans und Karin Miedler
Innenillustrationen: Nellie Ryan und Lisa Jackson
Umschlagbild: Kristina Brasseler
Umschlaggestaltung: basic-book-design, Karl Müller-Bussdorf
jk · Herstellung: wei
Satz: Uhl + Massopust, Aalen
Druck und Bindung: Těšinská tiskárna, a. S., Český Těšín
ISBN 978-3-570-22546-2
Printed in the Czech Republic

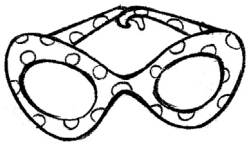
www.cbj-verlag.de

Ellen Bailey

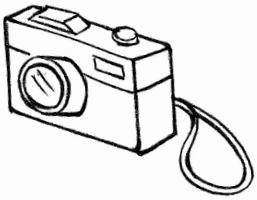
SUPER SOMMER!

Ferienspaß für Mädchen

cbj



INHALT

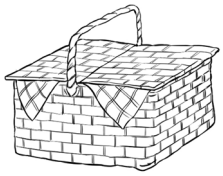


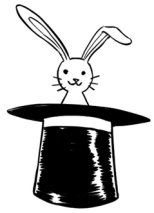
RÄTSEL

Das Rätselhotel 12-13
Picknickrätsel 17
Surfmädchen 19
Knack den Code 23
Lustige Wasserwelt 36-37
Wo sind die Style-Queens? 39
Kartenchaos 41
Schatzinsel 48
Strand-Sudoku 49
Blitzlichtgewitter 53
Einkaufsbummel 54-55
Doppelgänger 59
Sommer-Schnappschüsse 65
Drachendurcheinander 81
Geheime Safari 84
So viele Haustiere 91
Im Modefieber 94-95
Zieh die Inliner an 99
Sommer am Meer 100-101
Bauernhofspaß 106-107
Gartenspiele 110
Schön ist's zu Hause 120-121

SPIEL- UND QUIZSPASS

Langeweile an Bord? 7
Adleraugen? 10
Denkspiele 11
Reiseallerlei 14-15
Welcher Ferientyp bist du? 27-28
Ekelessen 30
Rauf auf die Piste 32-33
Zeit für Spürnasen 50-51
Ferien-Bingo 56-58
Welche Sommergöttin bist du? 70-71
Entlarvt 80
Welcher Sommertyp bist du? 85-86
Schnell ins Kino 88-89
Spiel um Modestile 93
Rummelplatzspaß 96-97





KRITZELBILDER

6, 9, 19, 34, 39, 45, 46-47, 48, 49, 52, 59, 62-63, 64, 79, 90, 95, 98, 101, 104-105, 107, 109, 111, 118

GESCHICHTEN

Die Ferienheldin 20

Gruselstunde 29

Der Raub der Persephone 82

Das seltsame Höhlenungeheuer 119

BESCHÄFTIGUNGEN

Entspannungspause 8-9

Das perfekte Picknick 16

Werde ein cooles Surfer-Girl 18

Schreib mir 21-22

Orakel für Regentage 24-26

Perfekte Postkarten 31

Sprich dich aus 35

Star-Gepäck 38

Mach dir ein Bild 40

Strandschönheit 44-45

Sandburgenspaß 46-47

Lagerfeuerschokostangen 52

Frühstück im Bett 66-67

Sommerschönheit von Kopf bis Fuß 68-69

Steps für den Sommer 72-73

Es ist Kuchenzeit! 74-75

Plane eine Sommerparty! 76-78

Persephones göttliche Granatapfelspeise 83

Verrückte Fensterstiefel 87

Sommer-Tauschbörse 92-93

Sommerwissenschaft 102-103

Schütze die Umwelt 104-105

Hübsche Windräder 108-109

Selbst genäht! 112-113

Cool bleiben 114-115

Sommerzauberei 116-117

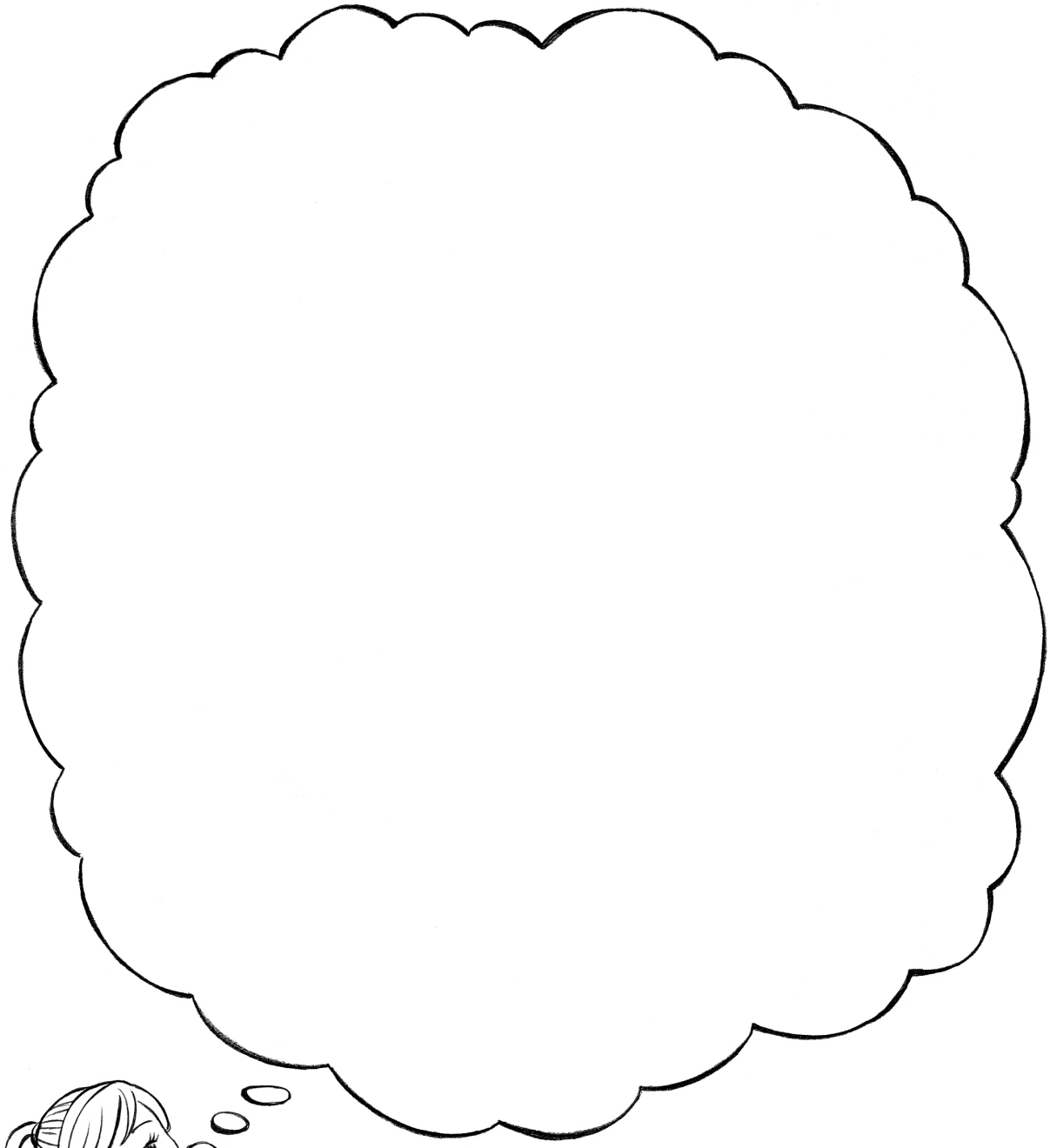
FERIENERINNERUNGEN

Schatzsuche 42-43

Ferienfreuden 60-61

DIE AUFLÖSUNGEN

122-127



Zeichne dein Urlaubstraumziel.

LANGEWEILE AN BORD?

**Keine Lust mehr auf *Ich sehe was, was du nicht siehst?*
Mit diesen Reisespielen vergeht die Zeit wie im Flug …**

ICH PACKE MEINEN KOFFER

Ein Mitspieler fängt an und sagt: »Ich packe meine Koffer und nehme mit …«, und nennt dann einen Gegenstand, der mit A anfängt, wie »eine Angel«.

Der Nächste ist dran und sagt: »Ich packe meinen Koffer und nehme mit …«, und wiederholt, was sein Vorgänger mitnimmt, und fügt einen eigenen Gegenstand mit B hinzu, also »eine Angel und einen Ball«.

Das Spiel geht so lange weiter, bis ihr das ganze Alphabet durchhabt oder ein Mitspieler einen Gegenstand vergisst.

STAR-INTERVIEW

Einer von euch tut so, als wäre er ein Prominenter, der im Radio interviewt wird. Die anderen stellen Fragen und müssen anhand der Antworten herausfinden, um welchen Star es sich handelt.

AUTOFARBEN

Jeder Mitspieler wählt eine Farbe. Es gewinnt, wer zuerst 30 Autos in seiner Farbe sieht.

GERADE ODER UNGERADE

Jeder Mitspieler entscheidet sich für »gerade« oder »ungerade«. Bei drei halten alle die Hände hoch und strecken beliebig viele Finger nach oben.

Zählt die Finger zusammen, um herauszufinden, ob sie eine gerade oder ungerade Zahl ergeben: Diejenigen, die richtig geraten haben, bekommen einen Punkt.

WER BIN ICH?

Einer fängt an, sucht sich einen der Mitreisenden aus und macht ihn nach. Der Erste, der errät, um wen es geht, bekommt einen Punkt und ist als Nächster dran.

Achtung: Achtet darauf, dass ihr niemanden beleidigt – diese Spiele sollen Spaß bringen und nicht noch mehr Stress.

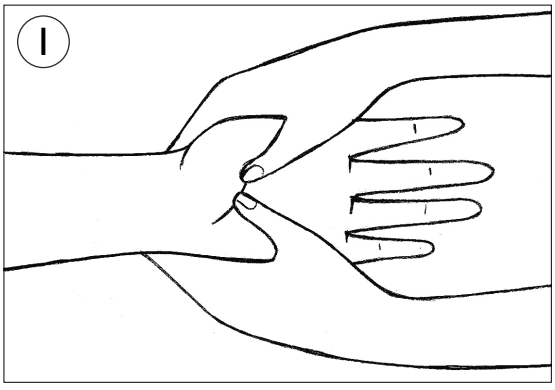
ENTSPANNUNGSPAUSE

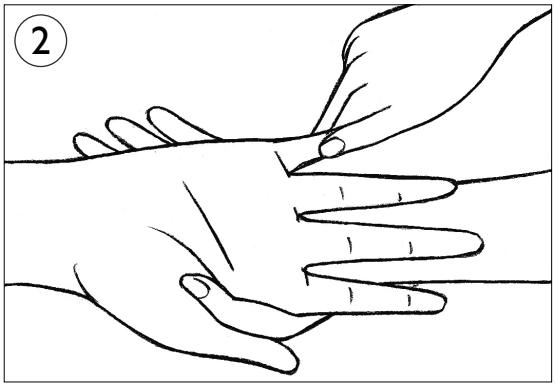
Im Stau stecken, ewig am Flughafen oder Bahnhof herumwarten – das kann anstrengend sein. Diese einfachen Entspannungsübungen machen dich und deine Familie wieder fit für den Urlaub.

HEILENDE HÄNDE

Deine Freunde und Familie werden diese einfache Handmassage genießen. Du kannst sie überall durchführen – im Auto, am Pool, in deinem Hotelzimmer oder sogar im Café. Folge einfach Schritt für Schritt dieser Anleitung.

Schritt eins. Falls ihr Ringe tragt, nehmt sie bitte beide vor der Massage ab. Halte die Hand deines »Patienten« in beiden Händen. Deine Daumen sollten auf seiner Handfläche liegen, die Finger unter der Hand. Fahre mit den Daumen in großen Kreisen über die Handfläche, wiederhole das Ganze zehn Mal.

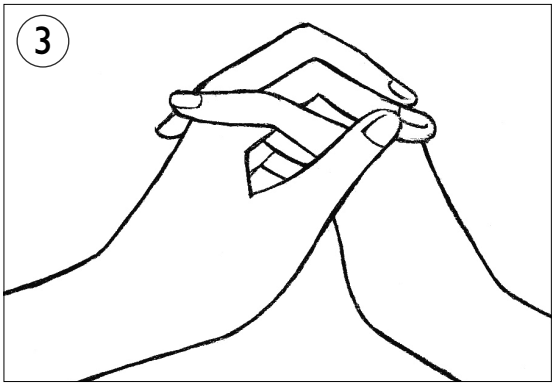


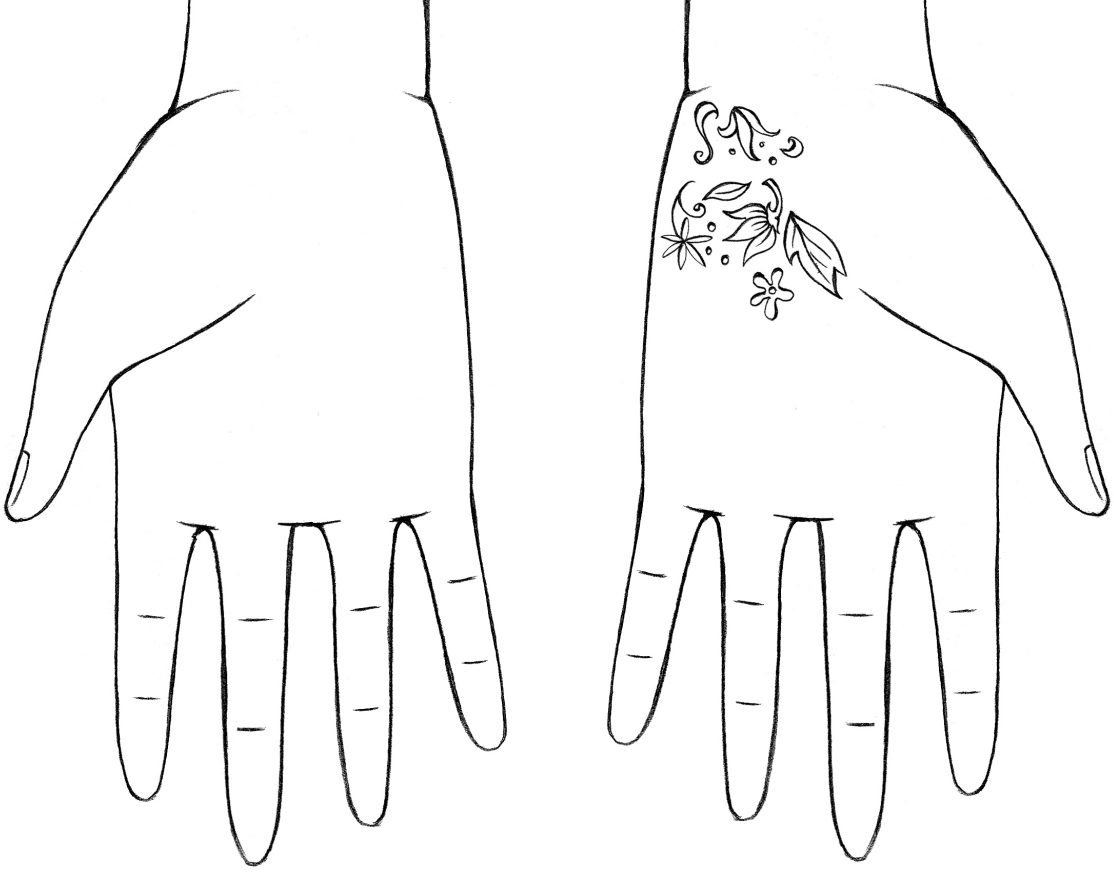


Schritt zwei. Nimm die Hand deines »Patienten« in deine linke Hand. Halte seinen Daumen mit deinem Daumen und Zeigefinger fest und fahre langsam bis ganz nach oben. Drück den Fingernagel leicht und lass dann los. Mach das drei Mal. Dann ist der nächste Finger dran.

Schritt drei. Umfasse das Handgelenk deines »Patienten« mit der linken Hand und verschränke die Finger deiner rechten Hand mit seinen, sodass eure Handflächen einander zugewandt sind. Drehe das Handgelenk deines Patienten sanft erst fünf Mal in die eine Richtung, dann fünf Mal in die andere. Am Ende wiederholst du Schritt 1.

Jetzt ist die andere Hand dran.





Verziere diese Hände mit kleinen Henna-Tattoos.

REISE-YOGA

Nach einer langen Fahrt machen diese Yoga-Übungen müde Muskeln wieder munter.

Rutsche auf deinem Stuhl nach vorne, bis du auf dem Rand sitzt.
Atme drei Mal tief durch – und los geht's.

Sonnenstrahlen. Schlinge dein linkes Bein um das Stuhlbein und strecke das rechte so weit nach vorne, wie es geht. Halte den Rücken gerade und den linken Arm an der Seite, atme ein, während du den rechten Arm ebenfalls nach vorne ausstreckst. Atme aus und senke den Arm wieder. Wiederhole das Ganze drei Mal auf jeder Seite.

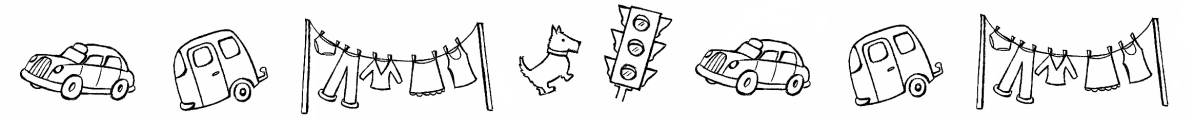
Stuhlkatze. Setz dich hin, Füße flach auf den Boden, deine Hände ruhen auf den Oberschenkeln. Richte den Oberkörper auf und lehne dich nach hinten, bis du die Decke siehst, atme dabei aus.

Jetzt atmest du wieder ein, während du dich nach vorne über deine Knie beugst und dabei den Nacken ganz lang machst. Wiederhole die Übung fünf Mal.

ADLERAUGEN?

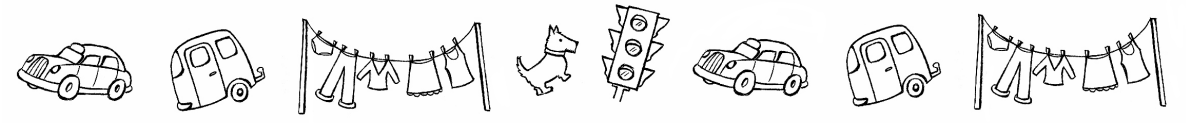
Wer aus eurer Gruppe entdeckt die Dinge, die hier unten aufgezählt sind, zuerst?

Trage den Anfangsbuchstaben des Adlerauges, der den Gegenstand zuerst gesehen hat, in das entsprechende Kästchen ein. Wer die meisten Dinge sichtet, gewinnt.



WAS SIEHST DU?

1. Ampel ☐
2. Bahnhof ☐
3. Jemanden, der etwas Rotes anhat ☐
4. Einen Hund ☐
5. Ein Polizeiauto ☐
6. Einen Friseur ☐
7. Eine Bushaltestelle ☐
8. Eine Brücke ☐
9. Einen Lastwagen ☐
10. Jemanden, der Fotos macht ☐
11. Einen Inlineskater ☐
12. Einen Campingwagen ☐
13. Ein Baby ☐
14. Blumen ☐
15. Eine Telefonzelle ☐
16. Eine Bäckerei ☐
17. Einen weißen Lieferwagen ☐
18. Einen Supermarkt ☐
19. Ein Taxi ☐
20. Ein Flugzeug ☐
21. Einen Buchladen ☐
22. Ein Museum ☐
23. Eine Wäscheleine ☐
24. Ein Cabrio ☐
25. Jemanden, der gerade telefoniert ☐
26. Ein Restaurant ☐
27. Jemanden in Uniform ☐
28. Ein Kino ☐
29. Einen Süßigkeitenladen ☐
30. Einen Feuerwehrwagen ☐



DENKSPIELE

Diese Spiele bringen Spaß und tricksen Gehirn und Körper aus.

SAG, WANN.

Bitte deine Freundin, den Arm auszustrecken und die Augen zu schließen. Streiche dann über die Innenseite ihres Arms, hoch, runter und seitwärts. Nähere dich langsam ihrem Ellbogen und sag ihr, dass sie rufen soll, wenn sie glaubt, dass deine Finger ihre Ellbogenbeuge erreicht haben. Ihr werdet euch wundern, wie viele Leute sich bei diesem Spiel irren.

WIE VIELE HÖRNER HAT DIE ZIEGE?

Bitte deine Freundin, sich mit dem Rücken zu dir zu setzen oder hinzustellen. Sag: »Wie viele Hörner hat die Ziege«, und drücke ihr dabei beliebig viele Finger in den Rücken. Spreize sie möglichst weit auseinander. Deine Freundin muss erraten, wie viele Finger du benutzt. Das Schönste an diesem Spiel ist, dass Kinder meistens besser im Erraten sind als Erwachsene.

DURCH DEN BODEN

Bitte deine Freundin, sich mit dem Rücken auf den Boden zu legen. Umfasse ihre Knöchel und ziehe ihre Füße bis zu deiner Taille hoch. Bitte sie, die Augen zu schließen und tief ein- und auszuatmen. Halte ihre Beine etwa eine Minute so und lasse sie dann ganz langsam wieder nach unten sinken. Deine Freundin wird überrascht sein, wie lange ihre Beine brauchen, um den Boden zu erreichen. Für sie wird es sich so anfühlen, als würden ihre Beine durch den Boden gleiten.

UNVERKÄUFLICHE LESEPROBE

Ellen Bailey

Super Sommer! Ferienspaß für Mädchen

Taschenbuch, Broschur, 128 Seiten, 17,0 x 24,0 cm
ISBN: 978-3-570-22546-2

cbj

Erscheinungstermin: Juni 2015

Das ultimative Handbuch für den perfekten Sommer

Das ultimative Ferienhandbuch für Mädchen: Mit abwechslungsreichen Activity-Anleitungen, allerlei Tipps für den Strand und das Reisetagebuch. Zusätzlich sorgen spannende Spiele, knifflige Rätsel, leckere Rezepte und Bastelideen dafür, dass es selbst an Regentagen zu Hause nicht langweilig wird! Ein Muss für die perfekten großen Ferien.

Der Titel im Katalog