

Ellen Bailey

SUPER SOMMER!

Ferienspaß für Mädchen





Kinder- und Jugendbuchverlag
in der Verlagsgruppe Random House



Verlagsgruppe Random House FSC® N001967
Das FSC®-zertifizierte Papier *Amber Graphic* von Arctic
für dieses Buch liefert Papyrus.

I. Auflage

Als cbj Taschenbuch Juli 2015

© 2015 der deutschsprachigen Ausgabe

cbj Kinder- und Jugendbuchverlag in der Verlagsgruppe Random House, München

Alle deutschsprachigen Rechte vorbehalten

Dieser Sammelband besteht aus den Einzeltiteln

© 2010 »Der große Ferienspaß für Mädchen« (22156) und

© 2011 »Der große Sommerspaß für Mädchen« (22247).

Die englischen Originalausgaben erschienen 2009 und 2010 unter den Titeln:

»The Girls' Holiday Book« und »The Girls' Summer Book«

bei Buster Books, einem Imprint von Michael O'Mara Books Limited, Great Britain

Übersetzung: Susanne Evans und Karin Miedler

Innenillustrationen: Nellie Ryan und Lisa Jackson

Umschlagbild: Kristina Brasseler

Umschlaggestaltung: basic-book-design, Karl Müller-Bussdorf

jk · Herstellung: wei

Satz: Uhl + Massopust, Aalen

Druck und Bindung: Těšínská tiskárna, a. S., Český Těšín

ISBN 978-3-570-22546-2

Printed in the Czech Republic

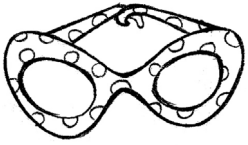
www.cbj-verlag.de

Ellen Bailey

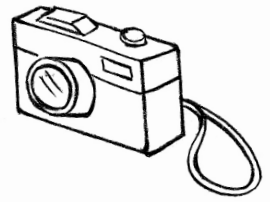
SUPER SOMMER!

Ferienspaß für Mädchen





INHALT

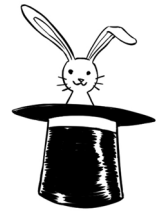
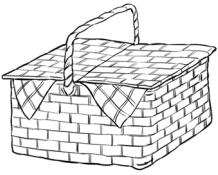


RÄTSEL

- | | | | |
|---------------------------|-------|-----------------------|---------|
| Das Rätselhotel | 12-13 | Sommer-Schnapsschüsse | 65 |
| Picknickrätsel | 17 | Drachendurcheinander | 81 |
| Surfmädchen | 19 | Geheime Safari | 84 |
| Knack den Code | 23 | So viele Haustiere | 91 |
| Lustige Wasserwelt | 36-37 | Im Modiefieber | 94-95 |
| Wo sind die Style-Queens? | 39 | Zieh die Inliner an | 99 |
| Kartenchaos | 41 | Sommer am Meer | 100-101 |
| Schatzinsel | 48 | Bauernhofspaß | 106-107 |
| Strand-Sudoku | 49 | Gartenspiele | 110 |
| Blitzlichtgewitter | 53 | Schön ist's zu Hause | 120-121 |
| Einkaufsbummel | 54-55 | | |
| Doppelgänger | 59 | | |

SPIEL- UND QUIZSPASS

- | | | | |
|----------------------------|-------|------------------------------|-------|
| Langeweile an Bord? | 7 | Ferien-Bingo | 56-58 |
| Adleraugen? | 10 | Welche Sommergöttin bist du? | 70-71 |
| Denkspiele | 11 | Entlarvt | 80 |
| Reiseallerlei | 14-15 | Welcher Sommertyp bist du? | 85-86 |
| Welcher Ferientyp bist du? | 27-28 | Schnell ins Kino | 88-89 |
| Ekelessen | 30 | Spiel um Modestile | 93 |
| Rauf auf die Piste | 32-33 | Rummelplatzspaß | 96-97 |
| Zeit für Spümasen | 50-51 | | |



KRITZELBILDER

6, 9, 19, 34, 39, 45, 46-47, 48, 49, 52,
59, 62-63, 64, 79, 90, 95, 98, 101,
104-105, 107, 109, 111, 118

GESCHICHTEN

Die Ferienheldin 20

Gruselstunde 29

Der Raub der Persephone 82

Das seltsame Höhlenungeheuer 119

BESCHÄFTIGUNGEN

Entspannungspause 8-9

Das perfekte Picknick 16

Werde ein cooles Surfer-Girl 18

Schreib mir 21-22

Orakel für Regentage 24-26

Perfekte Postkarten 31

Sprich dich aus 35

Star-Gepäck 38

Mach dir ein Bild 40

Strandschönheit 44-45

Sandburgenspaß 46-47

Lagerfeuerschokostangen 52

Frühstück im Bett 66-67

Sommerschönheit von Kopf
bis Fuß 68-69

Steps für den Sommer 72-73

Es ist Kuchenzeit! 74-75

Plane eine Sommerparty! 76-78

Persephones göttliche
Granatapfelspeise 83

Verrückte Fensterstiefel 87

Sommer-Tauschbörse 92-93

Sommerwissenschaft 102-103

Schütze die Umwelt 104-105

Hübsche Windräder 108-109

Selbst genäht! 112-113

Cool bleiben 114-115

Sommerzauberei 116-117

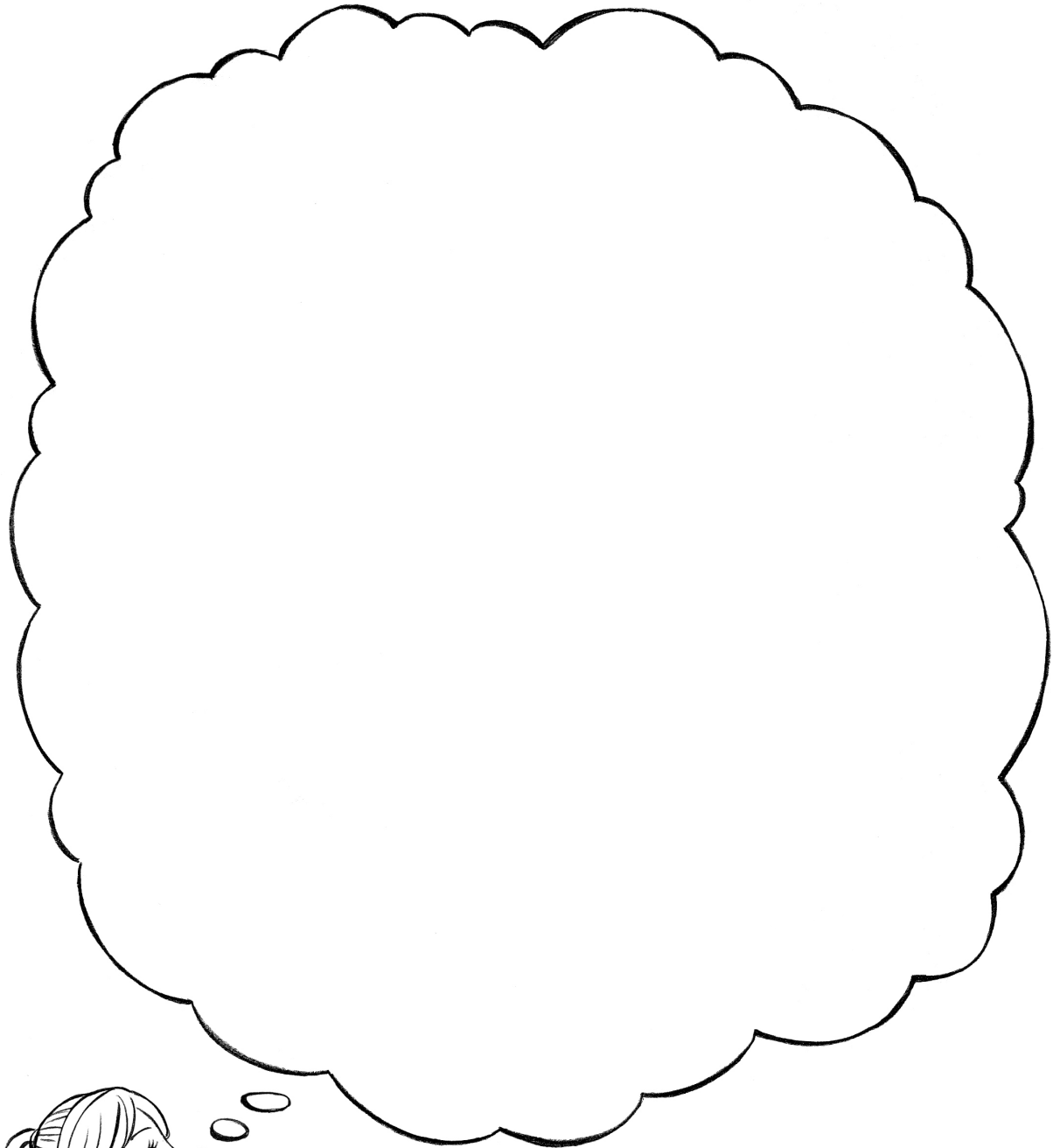
FERIENERINNERUNGEN

Schatzsuche 42-43

Ferienfreuden 60-61

DIE AUFLÖSUNGEN

122-127



Zeichne dein Urlaubstraumziel.



LANGEWEILE AN BORD?

Keine Lust mehr auf *Ich sehe was, was du nicht siehst?*
Mit diesen Reisespielen vergeht die Zeit wie im Flug...

ICH PACKE MEINEN KOFFER

Ein Mitspieler fängt an und sagt:
»Ich packe meine Koffer und nehme
mit...«, und nennt dann einen Ge-
genstand, der mit A anfängt, wie
»eine Angel«.

Der Nächste ist dran und sagt:
»Ich packe meinen Koffer und
nehme mit...«, und wiederholt, was
sein Vorgänger mitnimmt, und fügt
einen eigenen Gegenstand mit B
hinzu, also »eine Angel und einen
Balk«.

Das Spiel geht so lange weiter, bis
ihr das ganze Alphabet durchhabt
oder ein Mitspieler einen Gegen-
stand vergisst.

STAR-INTERVIEW

Einer von euch tut so, als wäre er ein
Prominenter, der im Radio interviewt
wird. Die anderen stellen Fragen und
müssen anhand der Antworten he-
rausfinden, um welchen Star es sich
handelt.

AUTOFARBEN

Jeder Mitspieler wählt eine Farbe.
Es gewinnt, wer zuerst 30 Autos in
seiner Farbe sieht.

GERADE ODER UNGERADE

Jeder Mitspieler entscheidet sich für
»gerade« oder »ungerade«. Bei drei
halten alle die Hände hoch und stre-
cken beliebig viele Finger nach oben.

Zählt die Finger zusammen, um he-
rauszufinden, ob sie eine gerade
oder ungerade Zahl ergeben: Die-
jenigen, die richtig geraten haben,
bekommen einen Punkt.

WER BIN ICH?

Einer fängt an, sucht sich einen der
Mitreisenden aus und macht ihn
nach. Der Erste, der errät, um wen
es geht, bekommt einen Punkt und
ist als Nächster dran.

Achtung: Achtet darauf, dass ihr nie-
manden beleidigt – diese Spiele sol-
len Spaß bringen und nicht noch
mehr Stress.

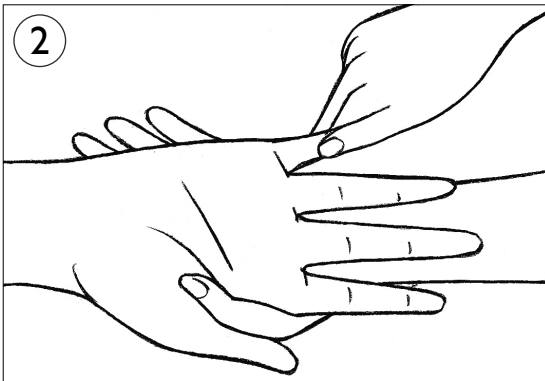
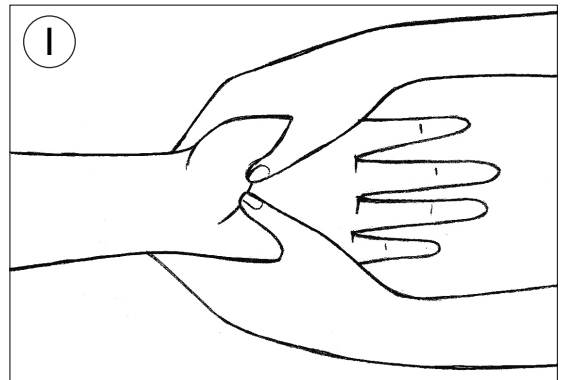
ENTSPANNUNGSPAUSE

Im Stau stecken, ewig am Flughafen oder Bahnhof herumwarten – das kann anstrengend sein. Diese einfachen Entspannungsübungen machen dich und deine Familie wieder fit für den Urlaub.

HEILENDE HÄNDE

Deine Freunde und Familie werden diese einfache Handmassage genießen. Du kannst sie überall durchführen – im Auto, am Pool, in deinem Hotelzimmer oder sogar im Café. Folge einfach Schritt für Schritt dieser Anleitung.

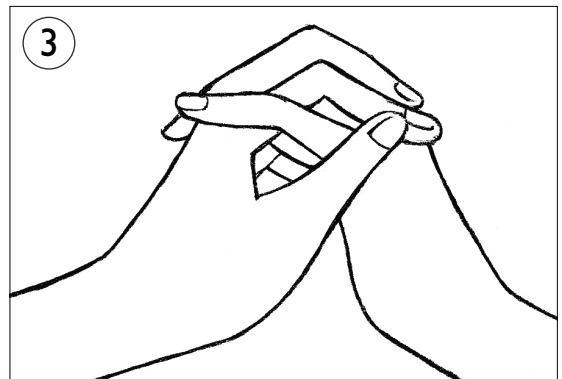
Schritt eins. Falls ihr Ringe tragt, nehmt sie bitte beide vor der Massage ab. Halte die Hand deines »Patienten« in beiden Händen. Deine Daumen sollten auf seiner Handfläche liegen, die Finger unter der Hand. Fahre mit den Daumen in großen Kreisen über die Handfläche, wiederhole das Ganze zehn Mal.

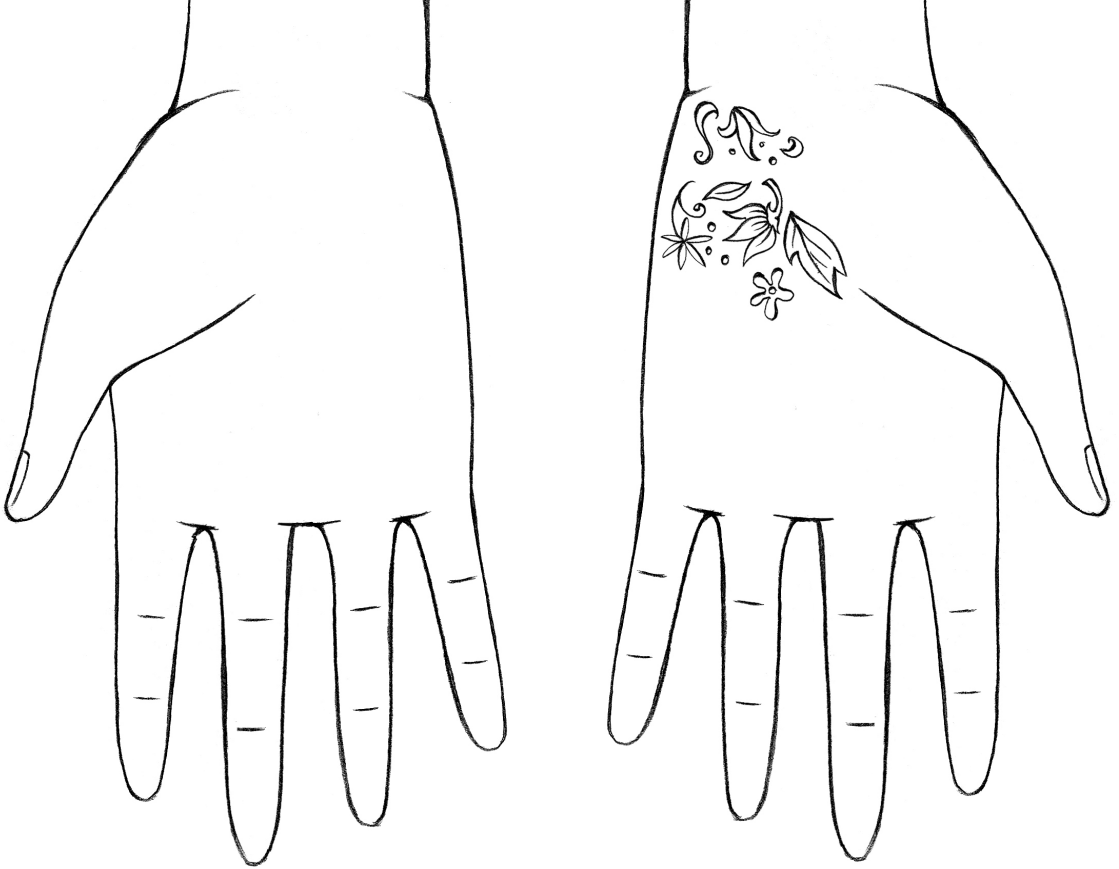


Schritt zwei. Nimm die Hand deines »Patienten« in deine linke Hand. Halte seinen Daumen mit deinem Daumen und Zeigefinger fest und fahre langsam bis ganz nach oben. Drück den Fingernagel leicht und lass dann los. Mach das drei Mal. Dann ist der nächste Finger dran.

Schritt drei. Umfasse das Handgelenk deines »Patienten« mit der linken Hand und verschränke die Finger deiner rechten Hand mit seinen, sodass eure Handflächen einander zugewandt sind. Drehe das Handgelenk deines Patienten sanft erst fünf Mal in die eine Richtung, dann fünf Mal in die andere. Am Ende wiederholst du Schritt 1.

Jetzt ist die andere Hand dran.





Verziere diese Hände mit kleinen Henna-Tattoos.

REISE-YOGA

Nach einer langen Fahrt machen diese Yoga-Übungen müde Muskeln wieder munter.

Rutsche auf deinem Stuhl nach vorne, bis du auf dem Rand sitzt.

Atme drei Mal tief durch – und los geht's.

Sonnenstrahlen. Schlinge dein linkes Bein um das Stuhlbein und strecke das rechte so weit nach vorne, wie es geht. Halte den Rücken gerade und den linken Arm an der Seite, atme ein, während du den rechten Arm ebenfalls nach vorne ausstreckst. Atme aus und senke den Arm wieder. Wiederhole das Ganze drei Mal auf jeder Seite.

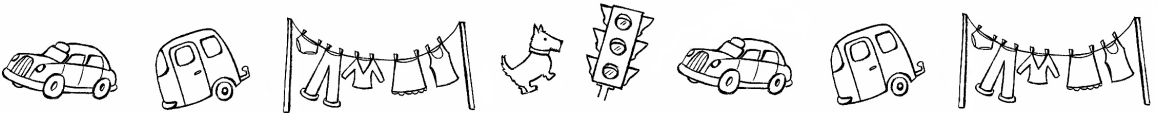
Stuhlkatze. Setz dich hin, Füße flach auf den Boden, deine Hände ruhen auf den Oberschenkeln. Richte den Oberkörper auf und lehne dich nach hinten, bis du die Decke siehst, atme dabei aus.

Jetzt atmest du wieder ein, während du dich nach vorne über deine Knie beugst und dabei den Nacken ganz lang machst. Wiederhole die Übung fünf Mal.

ADLERAugEN?

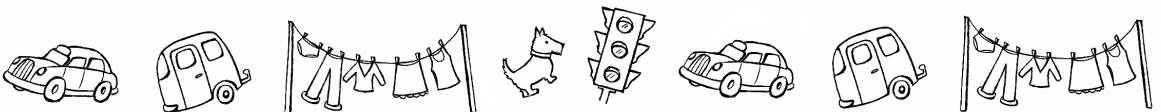
Wer aus eurer Gruppe entdeckt die Dinge,
die hier unten aufgezählt sind, zuerst?

Trage den Anfangsbuchstaben des Adlerauges, der den Gegenstand zuerst gesehen hat,
in das entsprechende Kästchen ein. Wer die meisten Dinge sieht, gewinnt.



WAS SIEHST DU?

- | | | | |
|------------------------------------|----------------------|--------------------------------------|----------------------|
| 1. Ampel | <input type="text"/> | 16. Eine Bäckerei | <input type="text"/> |
| 2. Bahnhof | <input type="text"/> | 17. Einen weißen Lieferwagen | <input type="text"/> |
| 3. Jemanden, der etwas Rotes anhat | <input type="text"/> | 18. Einen Supermarkt | <input type="text"/> |
| 4. Einen Hund | <input type="text"/> | 19. Ein Taxi | <input type="text"/> |
| 5. Ein Polizeiauto | <input type="text"/> | 20. Ein Flugzeug | <input type="text"/> |
| 6. Einen Friseur | <input type="text"/> | 21. Einen Buchladen | <input type="text"/> |
| 7. Eine Bushaltestelle | <input type="text"/> | 22. Ein Museum | <input type="text"/> |
| 8. Eine Brücke | <input type="text"/> | 23. Eine Wäscheleine | <input type="text"/> |
| 9. Einen Lastwagen | <input type="text"/> | 24. Ein Cabrio | <input type="text"/> |
| 10. Jemanden, der Fotos macht | <input type="text"/> | 25. Jemanden, der gerade telefoniert | <input type="text"/> |
| 11. Einen Inlineskater | <input type="text"/> | 26. Ein Restaurant | <input type="text"/> |
| 12. Einen Campingwagen | <input type="text"/> | 27. Jemanden in Uniform | <input type="text"/> |
| 13. Ein Baby | <input type="text"/> | 28. Ein Kino | <input type="text"/> |
| 14. Blumen | <input type="text"/> | 29. Einen Süßigkeitenladen | <input type="text"/> |
| 15. Eine Telefonzelle | <input type="text"/> | 30. Einen Feuerwehrwagen | <input type="text"/> |



DENKSPIELE

Diese Spiele bringen Spaß und tricksen Gehirn und Körper aus.

SAG, WANN.

Bitte deine Freundin, den Arm auszustrecken und die Augen zu schließen. Streiche dann über die Innenseite ihres Arms, hoch, runter und seitwärts. Nähere dich langsam ihrem Ellbogen und sag ihr, dass sie rufen soll, wenn sie glaubt, dass deine Finger ihre Ellbogenbeuge erreicht haben. Ihr werdet euch wundern, wie viele Leute sich bei diesem Spiel irren.



WIE VIELE HÖRNER HAT DIE ZIEGE?

Bitte deine Freundin, sich mit dem Rücken zu dir zu setzen oder hinzustellen. Sag: »Wie viele Hörner hat die Ziege«, und drücke ihr dabei beliebig viele Finger in den Rücken. Spreize sie möglichst weit auseinander. Deine Freundin muss erraten, wie viele Finger du benutzt. Das Schönste an diesem Spiel ist, dass Kinder meistens besser im Erraten sind als Erwachsene.



DURCH DEN BODEN

Bitte deine Freundin, sich mit dem Rücken auf den Boden zu legen. Umfasse ihre Knöchel und ziehe ihre Füße bis zu deiner Taille hoch. Bitte sie, die Augen zu schließen und tief ein- und auszuatmen. Halte ihre Beine etwa eine Minute so und lasse sie dann ganz langsam wieder nach unten sinken. Deine Freundin wird überrascht sein, wie lange ihre Beine brauchen, um den Boden zu erreichen. Für sie wird es sich so anfühlen, als würden ihre Beine durch den Boden gleiten.





Ellen Bailey

Super Sommer! Ferienspaß für Mädchen

Taschenbuch, Broschur, 128 Seiten, 17,0 x 24,0 cm

ISBN: 978-3-570-22546-2

cbj

Erscheinungstermin: Juni 2015

Das ultimative Handbuch für den perfekten Sommer

Das ultimative Ferienhandbuch für Mädchen: Mit abwechslungsreichen Activity-Anleitungen, allerlei Tipps für den Strand und das Reisetagebuch. Zusätzlich sorgen spannende Spiele, knifflige Rätsel, leckere Rezepte und Bastelideen dafür, dass es selbst an Regentagen zu Hause nicht langweilig wird! Ein Muss für die perfekten großen Ferien.