


ADAM BLADE

# Beast Quest

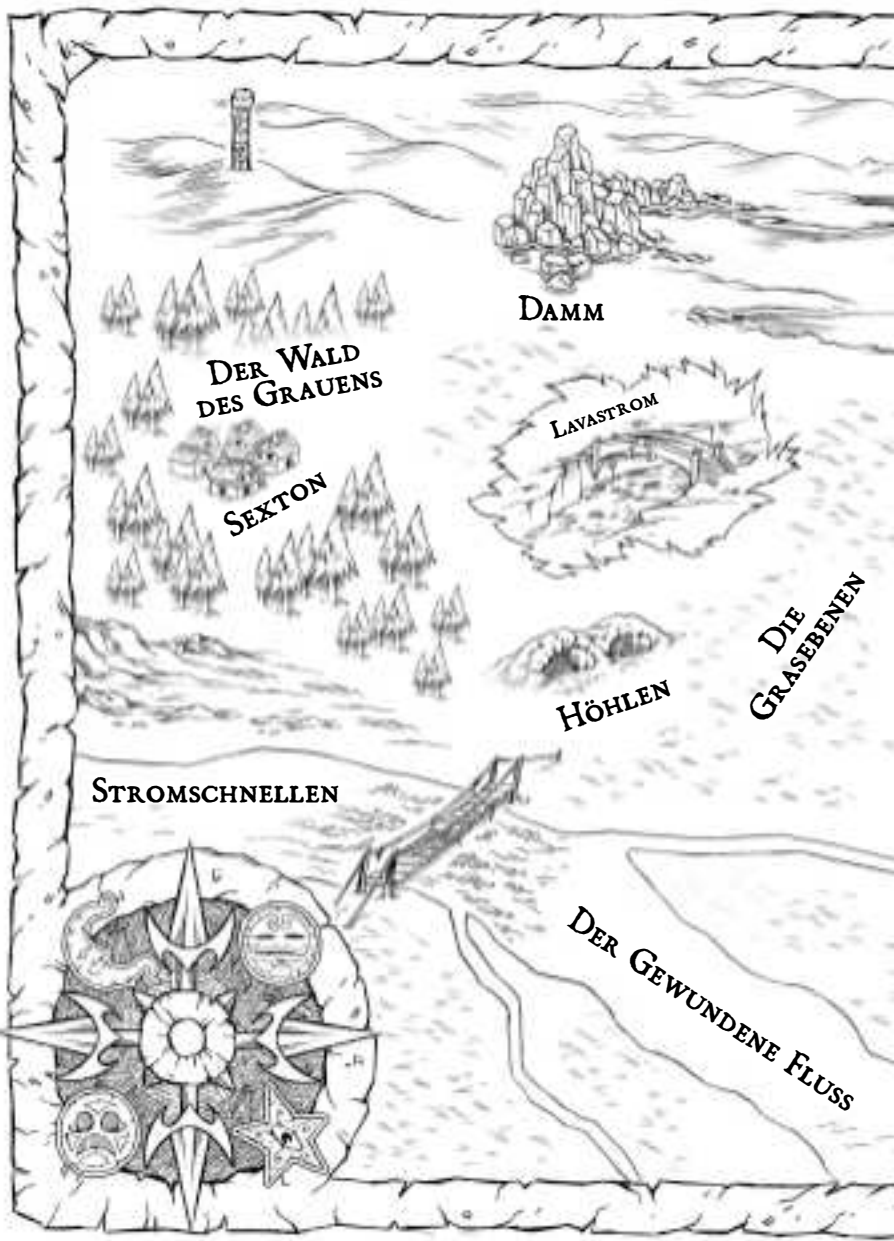
Kannst du das Schicksal bezwingen?



Zauberessel der Macht

 Loewe

Unverkäufliche  
Leseprobe



DER WALD  
DES GRAUENS

DAMM

LAVASTROM

SEXTON

HÖHLEN

DIE  
GRASEBENEN

STROMSCHNELLEN

DER GEWUNDENE FLUSS



# Avantia

ADUROS  
ZAUBERKAMMER

KÖNIG  
HUGOS  
PALAST

UNTERIRDISCHER SEE

DIE HAUPTSTADT

VERLIES

SUMPF

OBSTGARTEN

GRABKAMMER



Adam Blade  
Zauberkessel der Macht

## **Alle *Beast Quest*-Abenteuer:**

- Band 1: Ferno, Herr des Feuers
- Band 2: Sepron, König der Meere
- Band 3: Arcta, Bezwingler der Berge
- Band 4: Tagus, Prinz der Steppe
- Band 5: Nanook, Herrscherin der Eiswüste
- Band 6: Eposs, Gebieterin der Lüfte
- Band 7: Zefa, Gigant des Ozeans
- Band 8: Clark, Riese des Dschungels
- Band 9: Soltra, Beschwörerin der Steine
- Band 10: Vipero, Fürst der Schlangen
- Band 11: Arachnid, Meister der Spinnen
- Band 12: Trillion, Tyrann der Wildnis
- Band 13: Torgor, Ungeheuer der Sümpfe
- Band 14: Skoro, Dämon der Wolken
- Band 15: Narga, Monster der Meere
- Band 16: Kaymon, Höllenhund des Grauens
- Band 17: Tusko, Herrscher der Wälder
- Band 18: Sting, Wächter der Festung
- Band 19: Necro, Tentakel des Grauens
- Band 20: Ecor, Hufe der Zerstörung
- Band 21: Tarax, Klauen der Finsternis
- Band 22: Vargos, Biss der Verdammnis
- Band 23: Drako, Atem des Zorns
- Band 24: Pantrax, Pranken der Hölle
- Band 25: Rapu, der Giftkämpfer
- Band 26: Voltor, der Himmelsrächer
- Band 27: Rokk, die Felsenfaust
- Band 28: Kryos, der Eiskrieger
- Band 29: Paragor, der Teufelswurm
- Band 30: Toxodera, die Raubschrecke
- Band 31: Komodo, Echse des Schreckens
- Band 32: Zestor, Krallen des Verderbens
- Band 33: Pharox, Albtraum der Dunkelheit
- Band 34: Modrik, Grauen der Moore
- Band 35: Arbos, Fluch des Waldes
- Band 36: Vespix, Stacheln der Angst
- Band 37: Convol, der Wüstendämon
- Band 38: Hellion, die Feuerbestie

Adam Blade



# Zauberkesel der Macht

Aus dem Englischen  
übersetzt von Ann-Katrin Heger





ISBN 978-3-7855-8129-2

1. Auflage 2015

Titel der Originalausgabe: *Master Your Destiny – The Dark Cauldron*

Copyright Text: © 2010 Beast Quest Limited

Copyright Innenillustration: Steve Sims © 2010 Orchard Books

Copyright Umschlagillustration: Steve Sims © 2010 Orchard Books

Alle Rechte vorbehalten.

Erschienen in der Originalserie *Beast Quest*™.

© für die deutsche Ausgabe: Loewe Verlag GmbH, Bindlach 2015

Aus dem Englischen übersetzt von Ann-Katrin Heger

Umschlaggestaltung: Elke Kohlmann

Printed in Germany

[www.loewe-verlag.de](http://www.loewe-verlag.de)



*Mein besonderer Dank gilt Elizabeth Galloway  
Für Jo Hole, in großer Liebe*



# Avantia ist verloren!

Ich habe Aduros magischen Zauberkessel gestohlen und bald werde ich dessen Kräfte nutzen, um das Königreich zu zerstören. Der Kessel wird von zwei furchterregenden Biestern bewacht – Aldroim, dem Gestaltwandler, und Cornix, der todbringenden Betrügerin. Jeder, der versucht ihn zu stehlen, muss erst einmal gegen die scharfen Klauen von Aldroim und die krallenbesetzten Flügel von Cornix kämpfen.

Doch was ist das? Tom und Elenna kämpfen schon seit Langem gegen meine Biester. Aber jetzt haben sie einen Mitstreiter auf ihrer Reise – DICH!

Besitzt du die Stärke und den Mut, Cornix und Aldroim zu vernichten? Kannst du den Zauberkessel der Macht zurückerobern, bevor ich Avantia für immer zerstöre?

Halte dein Schwert bereit ...

## Malvel



# I

„Aufgepasst!“, schreit Tom, und macht sich bereit zum Angriff.

Du ziehst dein Schwert und eure Holzschwerter krachen aneinander.

Taladon, Avantias Hüter der Biester, hat vorgeschlagen, dass du gemeinsam mit Tom und Elenna kämpfen übst – damit du ein guter Ritter wirst. Du greifst Tom geschickt an, und es gelingt dir, ihn zu entwaffnen. Toms Schwert fliegt ihm aus der Hand.

„Ich gebe mich geschlagen“, sagt Tom und lacht, während er das hölzerne Schwert aufhebt. „Du kämpfst schon sehr gut! Du solltest uns unbedingt auf unseren nächsten Missionen begleiten!“

Plötzlich wird der Himmel rabenschwarz. Dunkle Wolkenfetzen fegen über euch hinweg.

„Was ist das?“, wundert sich Elenna, die eben noch Pfeile auf eine Strohuppe geschossen hat.

Ihr hört ein fieses Lachen, das sich wie ein böser Atemhauch um die Türme des Palastes zu schlingen scheint.

„Malvel“, sagt Tom düster. Der böse Zauberer von Avantia führt etwas im Schilde!

Ein gezackter Blitz fährt in den höchsten Turm des Palastes, genau dort, wo Aduro, der gute Zauberer, wohnt. Aus den Fenstern quillt Rauch.

Schnell werft ihr die Holzschwerter auf den Boden, greift zu den echten Waffen und rennt die Wendeltreppe zum Turm hinauf.

Ihr entdeckt Aduro, der auf dem Boden seiner Zauberkammer liegt, und eilt zu ihm. Der gute Zauberer zeigt auf die leere Stelle in der Ecke des Zimmers und sagt: „Malvel hat den Zauberkessel der Macht gestohlen. Um ihn zu bewachen, hat er zwei grausame Biester erschaffen: Aldroim, den Gestaltwandler, und Cornix, die todbringende Betrügerin.“

Plötzlich wird Aduros Gesicht aschfahl. „Solange er im Besitz dieses Kessels ist, hat er genug Macht, um das ganze Königreich zu zerstören.“

Du weißt, was du zu tun hast. Deine Hand tastet schon nach deinem Schwert und du sagst entschlossen: „Dann ist es unsere Aufgabe, den Zauberkessel zurückzubringen! Wir müssen uns sofort auf die Suche nach den Bestiern machen!“



*Du entscheidest:*



*Willst du mit Tom das Verlies des Palastes  
durchsuchen?*

*Dann lies bei **47** weiter.*

*Willst du mit Elenna die Gegend durchstreifen?*

*Dann lies bei **26** weiter.*



## 2

Du schreist: „Dieser Zauberkessel gehört Aduro!“ Eure Schwerter sind gezückt und ihr zielt auf Malvel.

Aber der böse Magier fegt euch mit einer weiteren Explosion zur Seite. Ihr rappelt euch mühsam vom Boden auf, doch Malvel stößt euch wieder nach unten. Du merkst, wie dir Blut das Gesicht herunterläuft. Du hörst Elenna vor Schmerz aufschreien, als Aldroim seine Krallen in ihrem Hals versenkt. Dann fällt sie leblos zu Boden.

Du versuchst, wieder auf die Knie zu kommen. Aber Malvel grinst dich böse an und hebt seinen Zauberstab ... um dich endgültig auszulöschen.

*Deine Mission ist gescheitert. Avantia ist verloren ...*



# 3

„Dieses Licht ist mir unheimlich“, sagst du.

Als du, Elenna, Lightning, Storm und Silver zurückweicht, knirscht und ächzt die Decke der Höhle. Du schreist:

„Ein Steinschlag! Lauft!“

Da hört ihr eine Stimme. „Bitte, lasst mich nicht hier zurück!“, sagt eine Frau, die in einen roten Mantel gehüllt ist. Ihre langen Haare fallen weich über ihr Gesicht und in der Hand hält sie eine Laterne. Daher kam also das Licht!

„Du kannst mit uns kommen“, schlägst du vor.

Die Frau tritt näher – und öffnet ihren Mantel. Darunter steckt der gefiederte Körper einer Krähe. Ihre Flügel haben Krallen und ihr Kopf ist ein furchterregender menschlicher Schädel. Es ist Cornix, die todbringende Betrügerin!

Das Biest packt Elenna und versucht, sie mit ihrem Mantel zu ersticken. Du greifst Cornix an, aber sie schlägt dein Schwert zur Seite. Du musst sie von Elenna wegkriegen, bevor es zu spät ist. Schnell!



Um sie abzulenken, legst du deine Waffen ab und forderst sie heraus: „Na, komm schon! Nimm mich – ich bin unbewaffnet!“

Der Mund des Biests verzieht sich zu einem grausamen Lächeln. Als Cornix von Elenna ablässt und sich auf dich stürzen will, wird sie von herunterfallenden Steinen zu Boden gerissen. Du zückst das Schwert und rammst es durch ihre Brust.

Das Biest zerfließt vor deinen Augen – und Aduros Zauberkessel erscheint!

Bevor die Höhlen in sich zusammenfallen, rennt ihr nach draußen und gelangt zum Gewundenen Fluss.

Eine klapprige, schwankende Brücke führt über die wirbelnden Stromschnellen. Es ist der schnellste Weg, um zum Palast zurückzukommen. Aber ist er auch sicher?



*Du entscheidest:*

*Willst du über die Brücke gehen?*

*Dann lies weiter bei **7**.*

*Willst du flussaufwärts gehen, um eine sicherere Möglichkeit zu finden, den Fluss zu überqueren? Dann*

*lies weiter bei **30**.*