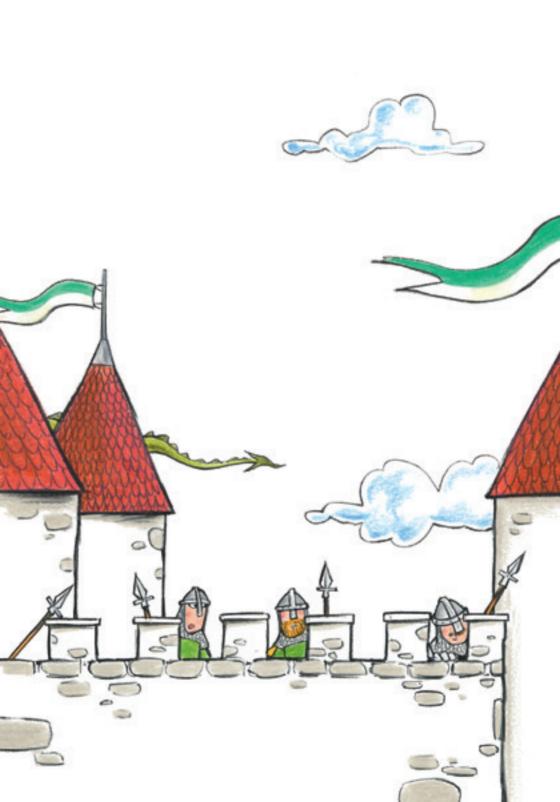
Unverkäufliche Leseprobe aus:

Sabine Stehr Drachenjagd für Anfänger

Alle Rechte vorbehalten. Die Verwendung von Text und Bildern, auch auszugsweise, ist ohne schriftliche Zustimmung des Verlags urheberrechtswidrig und strafbar. Dies gilt insbesondere für die Vervielfältigung, Übersetzung oder die Verwendung in elektronischen Systemen.

Erschienen bei FISCHER Duden Kinderbuch © S. Fischer Verlag GmbH, Frankfurt am Main



Inhalt

- 1. Feuer! 8
- 2. Die Drachenjagd 17
- 3. Drachenzähmung 30
- 4. Die roten Ritter 49

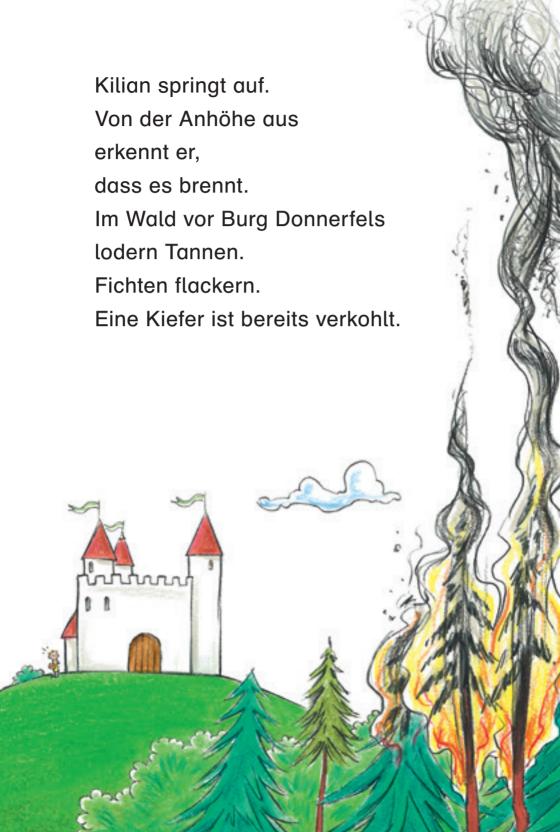




1. Feuer!

Kilian liegt auf der Wiese
vor Burg Donnerfels.
Wie so oft liest er
in einem Drachenbuch.
Doch was ist das?
Eine dunkle Rauchwolke steigt
plötzlich in den Himmel.





Auch Kilians Vater, König Karl,
hat den Qualm entdeckt.
Erschrocken lässt er
seinen Weinbecher fallen und
stürmt auf den höchsten Turm der Burg.
"O nein!", brüllt er beim Anblick
der brennenden Bäume.
Neulich die seltsamen Spuren im Wald
und jetzt dieses Feuer ...
Da muss ein Drache dahinterstecken!





Im nächsten Moment
wird der König kreidebleich.
Ihm ist eingefallen,
dass Drachen nicht nur Feuer speien.
Sehr gerne rauben sie auch Schätze.
Schnell läuft König Karl
die Treppe hinab zur Schatzkammer.
Er muss seine kostbaren Edelsteine
in Sicherheit bringen!

Die Wache steht gelangweilt vor der Tür und döst.
Allerdings nur so lange, bis der König angepoltert kommt. "Öffnen! Aber zackig!", brüllt König Karl.
Der Wachmann steht stramm. "Zu Befehl, Eure Hoheit!", antwortet er.
Gehorsam schiebt er

die schwere Eichentür auf.

Durch was für eine Tür geht es in die Schatzkammer? • eine Gittertür • eine Eisentür



König Karl eilt in die Schatzkammer.

Doch er kommt zu spät.

In der Mauer klafft ein großes Loch.

Die Kammer ist halb leer.

All seine geliebten Edelsteine sind verschwunden.

Auf dem Boden sind nur Dreckspuren von Drachenfüßen.

"Das wird dieses Untier büßen!", brüllt der König so laut, dass die Wände wackeln.