Adam Blade

Arachne, das Spinnenmonster

Adam Blade

Arachne, das Spinnenmonster

Band 5

cbj

Kinder- und Jugendbuchverlag
in der Verlagsgruppe Random House

Mit besonderem Dank an Brandon Robshaw

MIX
Papier aus verantwortungsvollen Quellen
FSC® C014496
FSC
www.fsc.org

Verlagsgruppe Random House FSC® N001967
Das für dieses Buch verwendete FSC®-zertifizierte Papier
Pamo House liefert Arctic Paper Mochenwangen GmbH.

1. Auflage 2014
© 2014 für die deutschsprachige Ausgabe:
cbj Kinder- und Jugendbuchverlag
in der Verlagsgruppe Random House, München
Alle deutschsprachigen Rechte vorbehalten
Sea Quest is a registered trademark of Beast Quest Limited
Series created by Beast Quest Limited, London
© Text: Beast Quest Limited 2013
Die englische Originalausgabe erschien 2013 unter dem Titel
„Sea Quest – Shredder – The Spider Droid“
bei Orchard Books/Hachette Children's Books, England
Übersetzung: Christine Gallus
Umschlagbild: Timo Grubing
Serienlogo und Umschlaggestaltung: Susanne Ulhorn
Innenillustrationen: „Artful Doodlers“ mit besonderem Dank
an Bob und Justin, © Orchard Books 2013
jk · Herstellung: AJ
Satz: KompetenzCenter, Mönchengladbach
Druck: GGP Media GmbH, Pößneck
ISBN 978-3-570-15913-2
Printed in Germany

www.cbj-verlag.de

Inhalt

Der Meeresgeist 8
Der Feind meines Feindes..... 17
Der Geheimgang 27
Die Kristallsäule 43
In der Falle!..... 53
Roger 69
Spinnenalarm!..... 82
Blutige Kratzer 95
Endlich frei! 112

Vor 8 Jahren ...

>Aus dem Tagebuch von Niobe North<,

Spectron, 3,548 Fuß tief,
Die Höhle der Geister

Ich habe es geschafft! Ich habe endlich meine neue Erfindung fertiggestellt. Wenn der Professor angreift, könnte dies seinen hinterhältigen Plan durchkreuzen.
Jetzt muss ich ihn nur noch finden. Irgendjemand muss ihn aufhalten und niemand kennt ihn besser als ich. Es wird mir schwer fallen, die Meeresgeister ohne Schutz zurückzulassen. Sie sind so freundlich und friedlich. Sie haben alles mit mir geteilt, all ihre sorgsam gesammelten Schätze. Ich befürchte fast, dass sie mich als ihre Beschützerin ansehen.
Aber ich muss gehen, wenn ich sie und ihre Welt retten will. Ich kann nur hoffen, dass meine Erfindung den Professor stoppen kann.
Wenn nicht, sind die Höhle der Geister und alles, was darüber liegt, verloren …

>Ende des Eintrags<

Der Meeresgeist

„Bereit, Riv?“, fragte Max.

Er hielt den kleinen Ball hoch. Sein Robo-Hund Rivet beobachtete ihn neugierig und stellte sich auf die Hinterpfoten. Die Metallzunge hing ihm aus dem Maul und er gab ein elektronisches Hecheln von sich.

Max grinste. Rivet liebte Ballspiele. Aber einen normalen Ball unter Wasser zu werfen, war schlichtweg unmöglich. Und deshalb hatte er einen ganz besonderen Ball konstruiert: einen Wasserball mit Düsenantrieb.

Er holte mit dem Arm weit aus und schleuderte das neue Spielzeug von sich. Der Ball sauste mit einem Schweif aus Luftblasen durchs Wasser. Rivet flitzte bellend hinterher und schlug mehrere Haken, als der Ball von Felsen und Seegrasbüscheln abprallte.

Es war fast wie früher in Aquora. Da hatte Max auch immer mit seinem Robo-Hund gespielt. Mit einem ganz normalen Ball natürlich. Max' Vater Callum war vor zwei Wochen in ihre Heimatstadt zurückgekehrt, nachdem Max ihn aus den Fängen des grausamen Professors befreit hatte. Bei dem Gedanken an seinen Onkel überlief ihn ein eiskalter Schauer. Der hochintelligente, machtgierige Wissenschaftler hatte nur ein Ziel: alleiniger Herrscher über das Meer und seine Bewohner zu werden.

Max hatte beschlossen, vorerst in der wunderschönen Unterwasserstadt

Sumara zu bleiben. Natürlich vermisste er seinen Vater, aber eine Sache ließ ihm einfach keine Ruhe: Der Professor hatte angedeutet, Max' Mutter sei irgendwo in den Tiefen des Meeres noch am Leben. Und deshalb musste Max sie unbedingt finden!

Am liebsten würde er sich sofort auf die Suche nach seiner verschollenen Mutter machen, aber er hatte keine Ahnung, wo er anfangen sollte. Er brauchte unbedingt noch einen Hinweis! Wie sollte er sie sonst im endlos weiten Meer je finden?

Rivet kehrte schwanzwedelnd mit dem Ball im Maul zurück.

„Noch mal!", bellte er aufgeregt und ließ das Spielzeug los.

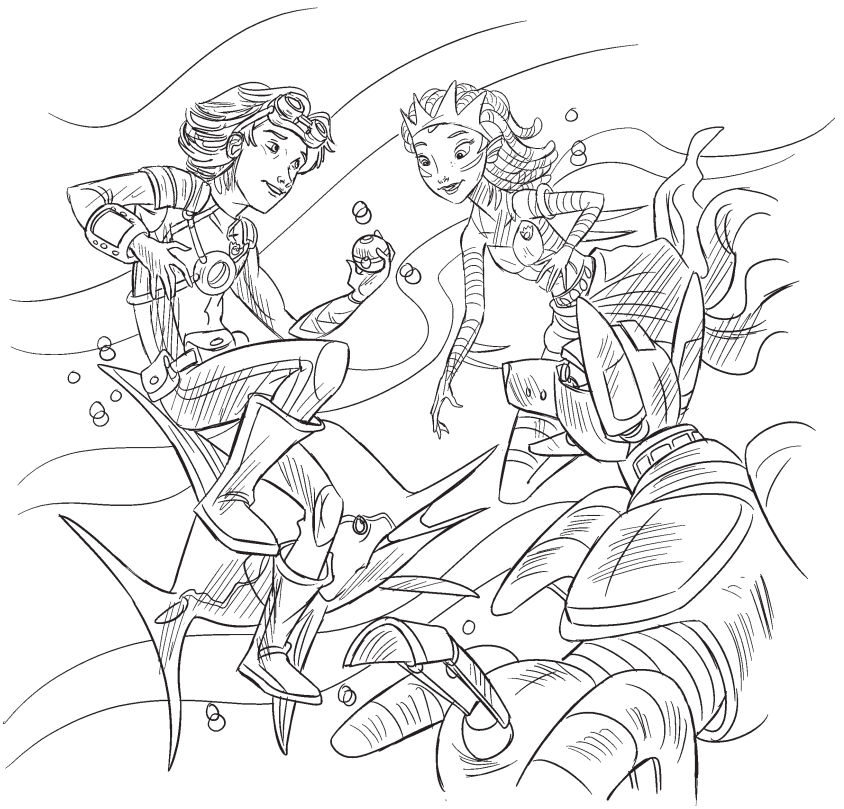
Max nahm den Ball in die Hand und hob ihn erneut hoch. „Bereit?"

„Hallo, Max", meldete sich eine helle Stimme. „Was hast du denn da?"

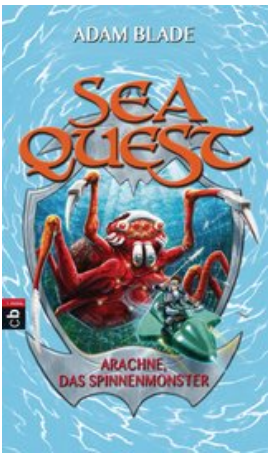
Max drehte sich um. Es war seine beste Freundin Lia. Sie trug ein grünes Gewand

aus gewobenem Seegras und ihr langes silbernes Haar schwebte anmutig im Wasser. Ihr zahmer Schwertfisch Spike schwamm neben ihr. Lia war die Prinzessin des legendären Meervolks der Merryn. Ihr hatte er es auch zu verdanken, dass er wie ein Fisch unter Wasser atmen konnte.

„Das ist ein Spezialball“, antwortete Max. „Den habe ich selbst gebaut. Er hat einen Düsenantrieb und …“



UNVERKÄUFLICHE LESEPROBE



Adam Blade

Sea Quest - Arachne, das Spinnenmonster
Band 5

DEUTSCHE ERSTAUSGABE

Gebundenes Buch, Pappband, 128 Seiten, 13,5 x 21,5 cm
ISBN: 978-3-570-15913-2

cbj

Erscheinungstermin: September 2014

Das Unterwasser-Abenteuer geht weiter

Max aus der schwimmenden Stadt Aquora und Meerprinzessin Lia haben es geschafft: In den bisherigen Bänden haben sie die Pläne des Professors vereitelt und Max' Vater gerettet. Doch der böse Wissenschaftler konnte entkommen. Max lässt die Hoffnung nicht los, dass der Professor recht hatte und seine Mutter noch lebt. Im neuen Band machen die Freunde sich auf die Suche, doch in der Tiefsee droht ihnen erneut Gefahr.

Als Max auf die geheimnisvollen Meeresgeister trifft, bitten diese ihn um Hilfe. Ein böser Geist droht, ihre Stadt zu zerstören. Ein Hinweis auf den Professor? Max begibt sich auf den Meeresgrund, wo Arachne, die Monsterspinne, schon auf ihn lauert ...

Der Titel im Katalog