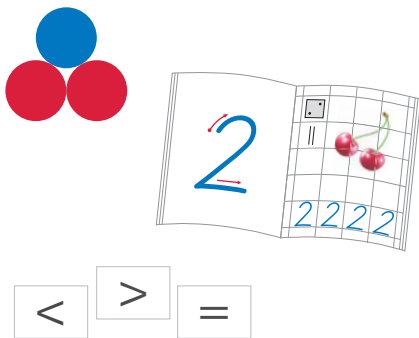


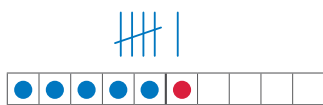
Inhalt

Zahlenraum bis 10



▲ ■ Zahlen und Formen entdecken.	4
▲ Lagebeziehungen.	6
■ Zahlen bis 10.	8
■ Gleich viele – mehr – weniger.	10
■ Zählen und beschreiben.	11
■ Zählen und notieren.	12
■ Zahlen bis 6 zerlegen.	13
■ Zählen und legen.	14
▼ ■ Anzahlen geschickt erfassen.	15
▼ ■ Muster legen und fortsetzen.	16
▲ ■ Würfeltiere bauen.	17
■ Größer als – kleiner als – ist gleich.	18
■ Vorgänger – Nachfolger.	19
■ Ordnungszahlen.	20
▲ ■ Wiederholung	21
■ Am Ententeich (Informationen entnehmen)	22

Zahlen zerlegen



■ Zahlen zerlegen.	23
■ Mit der Schüttelbox zerlegen.	24
▼ ■ Zahlzerlegungen ordnen.	26
■ In der Zahlenhaus-Stadt.	27
▼ ■ Immer erst 5.	28
■ Wiederholung	29

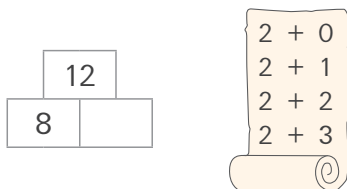
Die Zahlen bis 20 kennenlernen

■ Zahlen bis 20.	30
■ Zahlen vergleichen.	32
■ Zahlenreihe.	33

Im Zahlenraum bis 10 rechnen

Differenzierung:

Im Zahlenraum bis 20 rechnen



■ Plus: Es werden mehr.	34
■ Plusaufgaben üben.	36
▼ ■ Aufgabenrollen.	37
■ Tauschaufgaben.	38
■ Pinnwand.	39
■ Minus: Es werden weniger.	40
■ Minusaufgaben üben.	42
▼ ■ Aufgabenrollen.	43
■ Umkehraufgaben.	44
■ Plus- und Minusaufgaben üben.	45
■ Im Zoo (Aufgaben finden)	46
▼ ■ Rechenmauern bauen.	48
■ Wiederholung	49

Geometrie



▲ Formen erkennen und beschreiben.	50
▲ Formen herstellen und untersuchen.	51
▲ Häuser legen und zeichnen.	52
▲ Formen in Figuren entdecken.	53
▲ Hase und Fuchs.	54

Kopftraining

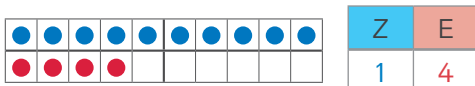
▼ Musterpuzzle	56
▼ Sternpuzzle	57

Geld



● ■ Geld.	58
● ■ Mit Geld rechnen.	59
● ■ Mit Geld rechnen (Informationen entnehmen)	60
● ■ Rechengeschichten erfinden (Sachrechnkartei anlegen)	61

Zahlenraum bis 20

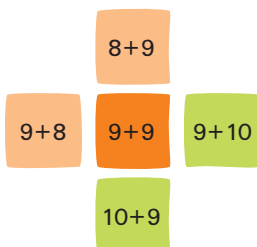


■ Zahlenspiel.	62
■ Rabenhöhle.	63
▼ ■ Zehner und Einer.	64
▼ ■ Zahlen zerlegen.	66
■ Ordnungszahlen.	67
▼ ■ Plusaufgaben üben.	68
▼ ■ Minusaufgaben üben.	69
■ Umkehraufgaben.	70
■ Wiederholung	71

Geometrie

▲ Mit dem Spiegel experimentieren	72
▲ Symmetrische Figuren	73

Im Zahlenraum bis 20 rechnen



▼ ■ Verdoppeln mit dem Spiegel	74
▼ ■ Halbieren und verdoppeln	75
▼ ■ Plus: Rund um die 10	76
■ Zehnerübergang mit plus	77
▼ ■ Rechenstrategien mit plus	78
■ Plus: Vorteilhaft rechnen	79
▼ ■ 1 + 1-Tafel	80
▼ ■ Minus: Rund um die 10	81
■ Zehnerübergang mit minus	82
▼ ■ Rechenstrategien mit minus	83
▼ ■ Minusaufgaben üben	84
■ Minus: Vorteilhaft rechnen und kontrollieren	85
▼ ■ Aufgabenfamilien	86
▼ ■ Nachbaraufgaben lösen	88
■ Tabellen bearbeiten	89
▼ ■ Minus: Vorteilhaft rechnen mit mehreren Zahlen	90
▼ ■ Bienenpiel	91
● ■ Mit Geld umgehen	92
■ In der Zoohandlung (Offene Rechengeschichten)	94
■ Aufgabenrätsel (Lösungsskizzen erstellen)	95

Zufall und Wahrscheinlichkeit

◆ Zufall und Wahrscheinlichkeit	96
◆ Kombinatorik	98
● Wiederholung	99

Im Zahlenraum bis 20 rechnen

■ Gleichungen lösen	100
▼ ■ Ungleichungen lösen	101
▼ ■ Rechenmauern	102
● ■ Auf dem Flohmarkt (Fragen und antworten)	104

Geometrie

▼ ▲ Muster legen und zeichnen	106
▲ Falten und gestalten	107
▲ Mit dem Geobrett experimentieren	108

Kopftraining

▼ ▲ Schöne Muster legen	110
▼ ▲ Tischkärtchen zeichnen	111

Im Zahlenraum bis 20 rechnen

■ Zauberdreiecke	112
▼ ■ Zahlenfolgen	114
■ Wiederholung	115

Zeit

5	0	7
6	4	2
1	8	3



● Die Zeit im Tageslauf	116
● Uhrzeiten einstellen	117
● Zeitdauer erfahren	118
● Zeitpunkt und Zeitdauer	119
● Eine Woche	120
● Der Kalender	121
● ■ Fragen zuordnen	122
● ■ Fragen stellen	123
▼ ■ Zauberquadrate	124
▼ ■ Mit Rechenmauern experimentieren	126

Raumgeometrie



▲ Irrgarten	127
▲ Würfelhausen	128
● ■ Fragen und Antworten zuordnen	130
● ■ Gleichungen zuordnen	131

Kopftraining

▲ Mit Figuren jonglieren	132
▼ ■ Mit Zahlen jonglieren	133

Basiswissen

Klasse 1 – Basiswissen	134
1+1-Tafel	136