Inhaltsverzeichnis

1. Einführung in die Geschichte

Didaktische Überlegungen 5 Zu den Arbeitsaufträgen 7 Materialhinweise 8 Zusatzmaterial 10

2. Leben in vorgeschichtlicher Zeit

Didaktische Überlegungen 11 Zu den Arbeitsaufträgen 13 Materialhinweise 18

3. Eine frühe Hochkultur - Beispiel Ägypten

Didaktische Überlegungen 20 Zu den Arbeitsaufträgen 22 Materialhinweise 26

4. Die Welt der Griechen und Römer

Didaktische Überlegungen 29 Zu den Arbeitsaufträgen 32 Materialhinweise 42

5. Leben im Mittelalter

Didaktische Überlegungen 45 Zu den Arbeitsaufträgen 48 Materialhinweise 58 Zusatzmaterial 62

6. Ein neues Weltbild, Erfindungen und Entdeckungen

Didaktische Überlegungen 63 Zu den Arbeitsaufträgen 64 Materialhinweise 70

7. Kinder in verschiedenen Zeiten

Didaktische Überlegungen 74 Zu den Arbeitsaufträgen 74 Materialhinweise 78

COPY Verweis auf eine Kopiervorlage zum jeweiligen Thema auf der CD-ROM

Entdecken und Verstehen 1 – 4 Kopiervorlagen. Cornelsen Verlag (ISBN 978-3-06-064526-8)

Teil 1: Von der Urgeschichte bis zum Ende des Römischen Reiches = COPY 1

Teil 2: Vom frühen Mittelalter bis zum Dreißigjährigen Krieg = COPY 2

Teil 3: Vom Zeitalter des Absolutismus bis zum Ersten Weltkrieg = COPY 3

▶ Verweis auf weitere Arbeitsmittel, die an dieser Stelle thematisch passende Materialien anbieten:

Entdecken und Verstehen. Tafelbilder Geschichte 1 – 5. Cornelsen Verlag (ISBN 978-3-464-64175-0).

Teil 1: Von der Steinzeit bis zum Frühmittelalter = TB 1

Teil 2: Vom frühen Mittelalter bis zum Dreißigjährigen Krieg = TB 2

Teil 4: Von der Industrialisierung bis zum Ende des Zweiten Weltkrieges = TB 4

Geschichte interaktiv. Digitale Bilder und Arbeitsblätter. Cornelsen Verlag

Band 1: Von der Frühgeschichte bis zum Beginn der Neuzeit (ISBN 978-3-464-64317-4) = CD-ROM 1

Inhaltsverzeichnis der Kopiervorlagen

Mutter Erde I	1/1	Brot und Spiele	1/52
Mutter Erde II	1/2	Schöner Wohnen im Römischen Reich	1/53
Woher wir wissen, was früher war	1/3	Die "familia" geht vor	1/54
Ich bin eine Geschichtsquelle	1/4	I + I, das römische Zahlensystem	1/55
ion sin one descinantsqueno	1/ 1	Persönliches	1/56
Eva war Afrikanerin I	1/5	Siedlungsgebiete der Germanen	1/57
Eva war Afrikanerin II	1/6	Unfreie, Freie, Adlige	1/58
Funde aus dem Neandertal	1/7	Ein germanisches Dorf	1/59
Wie alt?	1/8	Das Schlachten im Teutoburger Wald	1/60
Ein Tag aus dem Leben	2/ 0	Alarm am Limes	1/61
der Steinzeitmenschen I	1/9	He, Nachbar!	1/62
Ein Tag aus dem Leben	-/ /	Berufe in der Römerzeit	1/63
der Steinzeitmenschen II	1/10	Die frohe Botschaft setzt sich durch I	2/2
Der Mensch "zähmt" das Feuer	1/11	Die frohe Botschaft setzt sich durch II	2/3
Geräte und Waffen	1/12		_, -
Einen Lederbeutel anfertigen	1/13	Krankheit durch Brunnenwasser	1/66
Höhlenmalerei	1/14	Nutzung des Flusswassers	1/67
Wir bemalen eine Höhlenwand	1/15	Damit alle satt werden	1/68
So kam es zu Ackerbau und Viehzucht	1/16	"Deine Feinde sind meine Feinde"	2/13
Alle packen an	1/17	Ein König auf Reisen	2/14
Wohnen in der Jungsteinzeit	1/18	"Und willst du nicht mein Bruder sein"	2/15
Gefäße aus Ton herstellen	1/19	Die kleine Welt des Dorfes	2/20
Ötzi, ein Krimi aus dem Eis	1/20	Hörige haben zu gehorchen	2/21
Verrückte Zeiten	1/21	Nutzt die Felder besser!	2/22
Der Mensch zähmt sich Tiere	1/70	Schwarzer Brei	2/23
	•	Gut gerüstet sein	2/24
Ägypten, ein Geschenk des Nils	1/22	Wappen	2/25
Staat – Gesellschaft – König	1/23	Wehrhafte Burgen	2/26
Die Maske des Tutenchamun	1/24	Burgen, feucht und kalt	2/27
Schreiber verwalten das Reich	1/25	Bete und arbeite I	2/28
Heilige Einkerbungen	1/26	Bete und arbeite II	2/29
Bauern – das Leben der Mehrheit	1/27	Wo Städte entstanden sind	2/32
Handwerker bei der Arbeit	1/28	Stadtluft macht frei	2/33
Was Wissen schafft	1/29	Von Patriziern und unehrlichen Leuten	2/34
Mumifizierung I	1/30	Die Frauen in der mittelalterlichen Stadt	2/35
Mumifizierung II	1/31	Auf dem Markt ist immer was los	2/36
Bei allen Göttinnen und Göttern!	1/32	Die Juden – eine grausame Geschichte	
Weltwunder Pyramide	1/33	aus Passau 1477	2/42
Ägyptische Malerei	1/34		
Bilder rekonstruieren	1/35	Erkennen und erfinden	2/44
		Leonardo da Vinci, ein Universalgenie	2/45
Stadtstaaten	1/37	Technik des Buchdrucks	2/46
Überall Griechen!	1/38	Über das Meer nach Indien	2/47
Ihr Götter des Olymps!	1/39	Seemannsgarn	2/48
Olympische Spiele I	1/40	Kartenwerkstatt	2/49
Olympische Spiele II	1/41	"Wilde" zu Christen bekehrt I	2/50
Demokratie in Athen	1/43	"Wilde" zu Christen bekehrt II	2/51
In den Straßen von Athen	1/45	Dreieckshandel	2/52
Geh mal wieder ins Theater	1/46	Menschen als Ware I	2/53
Sie schrieben auf Wachs	1/47	Menschen als Ware II	2/54
Weltreich am Mittelmeer	1/49		
Legionäre	1/50	Kinder sind billige Arbeitskräfte	3/42
Viele Wege führen nach Rom	1/51		