

INHALT

Vorwort	11
Künstler-Biographien	15
Kunstgriffe und Vorführungen	39
Die Hauptregeln	41
Der Zauberstab	49
Des Zauberkünstlers Machtspende	52
Der Zauberstab zum Schießen	56
Der hypnotisierte Zauberstab	57
Der Tuchstab »Excelsior«	59
Der Zauberstab als Auerbachs-Keller	61
Willmann's Kartensteiger-Stab	62
Die Aufhebung der Schwerkraft	64
Der Eierkuchen in der Pfanne	66
Der steigende Ring	67
Der Stab zum Münzenfang	69
Der Zaubertisch	71
Die Servanten	76
Mechanische Hilfsmittel	95
Das Pedal	95
Die Fallklappen	96
Unsichtbare Mechaniken und Hilfsmittel	100
Das schwarze Ei	103
Das Glas ohne Boden	105
Der Celluloid-Finger	107
Der Ringzieher	109
Die Zugmechanik für Münzen	112
Willmann's Verschwindungszyylinder	114
Willmann's neue Hilfsmechanik	116
Molenaar's Mechanik für sechs Taler	117
Willmann's neue Handmechanik	118
Die Talerscheide	119

Willmann's Ideal-Mechanik	121
Willmann's Talerfang-Mechanik.	121
Willmann's neue Talerklammer	124
Willmann's Münzenmechanik.	125
Die Spinne für vier Münzen.	127
Das Münzentablett	128
Willmann's Taler-Kaskade.	130
Die Kunstgriffe und ihre Anwendung	133
Die gezwungene Wahl	144
Griffe und Kunststücke mit Münzen.	147
Der Geldfang im Hut	170
Ein Münzentrick	186
Das Verschwindenlassen mehrerer Münzen nacheinander	188
Handkunststücke	190
Die wandernde Münze	190
Die Münze als Wahrsager	192
Der Zauberstab im Portemonnaie	193
Die unsichtbare Wanderung einer Uhr	195
Die unter dem Glas verschwindende Münze.	195
Der Taler am Hutrand	196
Die im Glas verschwindende Münze.	197
Die Münze im Tuch	199
Das rollende Geldstück	201
Eine Münze durch den Boden des Hutes zu stecken	202
Eine Münze in eine enghalsige Flasche zu bringen	203
Der durch den Tisch wandernde Taler.	204
Das Verschwinden eines Hühnereies in freier Hand	206
Die tanzenden Teller	207
Der Amateur-Degenschlucker.	208
Das Tuch und der Teller	209
Die Uhrknarre	210
Der Lichtzünder »Phöbus«.	211
Der Ring im Wollknäuel	212

Das Riesenbillardqueue	213
Das Ei des Kolumbus	215
Die ihre Augenzahl wechselnden Würfel	216
Die verschwindende Taube	217
Der Knoten im Taschentuch	219
Das magische Papierband	222
De Bière's Uhrenkunststück.	224
Die unsichtbare Reise.	227
»Pepita«, die graziöse Tänzerin.	229
Pipifax unsichtbare Reise	232
Der japanische Eierschlucker	235
Das Tuch als Henne.	237
Buatier de Kolta's Tuchkunststück.	238
Das Loch im Taschentuch.	239
Kunststücke, die in Verbindung mit größere mecha-	
nischen Apparaten zur Vorführung gelangen	245
Die siebenfache Dose	246
Das geschlossene Glas	248
Die magische Teedose	249
Der Verwandlungspokal.	250
Der Tuchständer	252
Die fliegenden Tücher	253
Bartl's Metamorphosen-Fächer	259
Das Schmetterlingsspiel	261
Das Tuch im Licht	264
Das magische Lichtetui	271
Der magische Eierbecher	277
Das Verkleinerungs-Ei	279
Der Eierkuchen im Hut.	280
Die Verwandlung eines Tuches in ein Hühnerei	282
Irrfahrten eines Eies und eines Tuches	283
Eine Metamorphose.	299
Die geheimnisvolle Eiwanderung	292
Das Tuchtrio	305

Das fliegende Tuch	309
Die blitzschnelle Verwandlung eines Tuches in ein Hühnerei	312
Die diabolische Rohrpost	313
Der Changierbeutel	317
Der indische Eiersack	320
Tuck, Tuck, Tuck mein Hühnchen	323
Der verschwindende Billardball	325
Die wunderbare Ballvermehrung	328
Aus der magischen Kaffeeküche	335
Das Weinchangement	343
Die Durchdringung der Materie	348
Das indische Reiskunststück	354
Die chinesischen Reisbowlen	357
Der Zauberkünstler als Cafetier	359
Die magische Kaffeetasse	362
Die wandelnde Flasche	364
Der Weinkeller in der Westentasche	368
Der Goldfischfang in der Luft	369
Die Feuerschale »Perfecto«	372
Willmann's Kartenpistole	374
Willmann's Uhren- und Kartenpistole	376
Phantasie im Suppenteller	378
Der Eskamotierkasten	382
Der verkehrte Schneider	384
Der Kaninchenpokal	386
Die Taubenkasserolle	388
Der magische Kochtopf	390
Die Präsenttschatulle	394
Die magische Waschschale	396
Das Vogelhaus à la Okito	398
Die magische Wäsche	401
Das fliegende Vogelhaus	404
Die mysteriöse Glasuhr	407

Die Glocke von Corneville	417
Die künstlichen Würfel	419
Die magische Angelrute	422
Carmens Tamburin	425
Die magische Schnellpost	436
Die magische Ballkassette	442
Die Trichterpistole	447
Die Tellerscheibe	449
Der Kopf des Ibikus.	457
Der mysteriöse Sack.	469
Bosco's Reisekoffer	472
Das neue Fahnenfest	475
Das Fahnenfest aller Nationen	478
Willmann's mechaniosche Fahnen.	481
Das Becherspiel	483
Das chinesische Ringspiel	496
Willmann's Blumengirlande	509
Im Reiche des Mikado	515
Die wachsenden Rosenbüsche.	518
Botania	520
Die Sonnenblume.	524
Der Blütenball	525
Willmann's neue Blütenballgirlande	526
Die Blumengirlande.	527
Der Rosengarten im Salon	528
Die magische Wunderblume	530
Willmann's Riesenbouquet	531
Das Erwachen der Blumen	532
Willmann's Mechanik zum Erwachen der Blumen	536
Der Blumenwürfel	542
Die künstlichen Blumen zur Blumentüte	543
Die magische Blumentüte	546
Der Blumenteller	549
Die Blumenwurfmechanik	551

Ein Besuch bei Semiramis	553
Der Blumenwachsokal	561
Der Rosenspiegel	566
Molini's Wunderschale	570
Die mysteriöse Weinflasche	572
Gegenstände aus dem Hut oder aus der Schatulle	
hervorzuholen	574
Die sechs brennenden Laternen aus dem Hut	574
Die Riesenlaterne.	574
Die Zauberbecher.	575
Der Harlekin	575
Die Damenkober	575
Der Schelm im Hut.	576
Die sechs amerikanischen Weckuhren	576
Die Kanonenkugel	577
Die Federbälle	577
Der Jahrmart zu Plundersweilern	577
Der Blumentopf	578
Der runde Vogelkäfig	578
Das Wickelkind im Hut.	579
Freund Hein im Zylinderhut	579
Der Hut als Brutanstalt	581
Der Verwandlungsakt Elektro«	582
Die Billardklammer »Brillant«	584
Der moderne Streichholzfang	587
Die neueste Tintenillusion	589
Das Zigaretten-Verschwindungsetui	593
Der durchgegangene Sohn	595
Die neueste Würfelillusion	602
Die verschwindende Lampe »Heureka«	607