

Inhaltsverzeichnis

Vorwort.....	13
Einführung	15
An wen sich dieses Buch richtet	15
Aufbau dieses Buchs.....	15
Prerelease Software.....	16
Begleitmaterial.....	17
Hardware- und Softwareanforderungen	17
Support für dieses Buch	17
Danksagungen.....	18
1 Willkommen zu Windows 7.....	19
Was hat sich seit Windows Vista geändert?.....	20
Sieben Wege zu einem glanzvollen Windows 7	21
Taskleiste.....	22
Bibliotheken.....	25
Touch, Multitouch und Bewegungen	26
Sensoren und Ortung.....	28
Menüband.....	29
Erweiterte Grafikplattform.....	31
Vor Windows 7	32
Neu in Windows 7	32
Verbesserte Grundlagen	34
Zusammenfassung.....	36
2 Integration mit der Windows 7-Taskleiste: Grundlegende Features	37
Entwurfsziele der Windows 7-Taskleiste	40
Eine Feature-Tour durch die Windows 7-Taskleiste.....	41
Sprunglisten	41
Overlaysymbole der Taskleiste und Statusleisten	44
Miniaturansicht-Symboleleisten	45
Livefenster-Miniaturansichten	46
Abwärtskompatibilität	48

Integration mit der Windows 7-Taskleiste	48
Anwendungs-ID	49
Statusleisten und Overlaysymbole der Taskleiste	53
Zusammenfassung	58
3 Integration mit der Windows 7-Taskleiste: Erweiterte Features	59
Sprunglisten	60
Anatomie einer Sprungliste	61
Die Ziele <i>Zuletzt verwendet</i> und <i>Häufig</i>	62
Benutzerdefinierte Ziele	65
Benutzeraufgaben	69
Miniaturansicht-Symbolleisten	71
Miniaturansichten anpassen	74
Clipping von Miniaturansichten	76
Benutzerdefinierte Miniaturansichten	77
Benutzerdefinierte Live-Vorschau	80
Fensterumschalter	81
Zusammenfassung	85
4 Daten organisieren: Bibliotheken in Windows 7	87
Windows-Explorer	88
Änderungen an Windows-Explorer in Windows 7	90
Willkommen bei Bibliotheken	91
Bibliotheken hinter den Kulissen	93
Mit Bibliotheken arbeiten	97
Zusammenfassung	112
5 Touch Me Now: Eine Einführung in Multitouch-Programmierung	113
Multitouch in Windows 7	114
Multitouch-Programmiermodelle von Windows 7	116
Das gute Modell: Ältere Anwendungen unterstützen	116
Das bessere Modell: Die Touch-Funktionalität erweitern	117
Das beste Modell: Optimierte Funktionalität für Multitouch	118
Wie Multitouch in Windows 7 funktioniert	118
Architekturüberblick: Nachrichtendatenfluss	119
Ältere Anwendungen unterstützen	120
Mit Bewegungen arbeiten	122
Die WM_GESTURE-Nachricht behandeln	122
Mit der Verschiebebewegung ein Objekt bewegen	125
Mit der Zoom-Bewegung ein Objekt skalieren	127
Einen Mausklick mit einem Zweifingertippen nachbilden	130

Einen Rechtsklick mit der Drücken-und-Tippen-Bewegung nachbilden.....	132
Windows 7-Bewegungen konfigurieren.....	132
Zusammenfassung.....	135
6 Touch Me Now: Erweiterte Multitouch-Programmierung.....	137
Mit Raw Touch-Nachrichten arbeiten	138
Windows für Touch einrichten	139
WM_TOUCH-Nachrichten entpacken.....	140
Die Prozessoren für Manipulation und Trägheit verwenden	145
Multitouch-Architektur: Gesamtüberblick, Teil 1.....	146
Manipulation verwenden.....	148
Trägheit verwenden	153
Multitouch-Architektur: Gesamtüberblick, Teil 2.....	154
Zusammenfassung.....	160
7 Multitouch-Anwendungen in verwaltetem Code erstellen.....	161
Ihre erste berührungsempfindliche Anwendung erstellen.....	162
Ein Objekt mit Windows 7-Touch verschieben.....	164
Mit Windows 7-Touch ein Objekt skalieren	167
Mit Windows 7-Touch ein Objekt drehen.....	169
Trägheit mit Bewegungen verwenden	170
Erweiterung für mehrere Objekte	172
Ein bewegungsaktiviertes Bildsteuerelement.....	173
Das bewegungsaktivierte Bildsteuerelement verwenden	176
Klassen für die Touch- und Bewegungsunterstützung.....	178
Erweiterungen von UIElement	178
Zusammenfassung.....	179
8 Windows 7 Touch mit Silverlight verwenden.....	181
Einführung in Silverlight	182
Ihre erste Silverlight-Anwendung.....	185
Browserunabhängige Anwendungen in Silverlight erstellen	188
Das InkPresenter-Steuerelement von Silverlight verwenden	191
Ein Beispiel für Freihandanmerkung in Silverlight	192
Silverlight-Freihandklassen für JavaScript-Programmierer	193
In Silverlight für Freihand programmieren	196
Die Touch-APIs in Silverlight verwenden.....	201
Die Anwendung für Multitouch erweitern.....	203
Zusammenfassung.....	206

9	Einführung in die Plattform für Windows-Sensoren und -Ortung	207
	Warum Sensoren?	208
	Ein Wort zur Sicherheit	209
	Architektur der Plattform für Windows-Sensoren und -Ortung	210
	Was ist ein Sensor?	212
	Mit Sensoren arbeiten	213
	Sensoren in eine Anwendung integrieren	214
	Sensoren ermitteln	214
	Sensorberechtigungen anfordern	219
	Mit Sensoren interagieren	224
	Sensordaten mit verwaltetem Code lesen	232
	Anwendung mit Umgebungslichtsensor	235
	Zusammenfassung	236
10	Wo bin ich? – Standortbezogene Anwendungen	237
	Warum Standortbezogenheit so wichtig ist	238
	Architektur der Ortungsplattform	239
	Ortungsgeräte als normale Windows 7-Sensoren	241
	Ortungsinformationen sind vertrauliche Daten	242
	Mit der Ortungs-API arbeiten	243
	Arbeitsweise der Ortungs-API	243
	Berechtigungen für Ortungssensoren anfordern	246
	Mit der Ortungsschnittstelle interagieren	247
	Alles zusammen	256
	Eine standortbezogene Anwendung mit .NET schreiben	257
	Ortungsberichte lesen und Ortungsereignisse behandeln	259
	Das Tool enhanced Default Location Provider zum Testen einsetzen	261
	Zusammenfassung	262
11	Mit dem Windows-Menüband entwickeln, Teil 1	263
	Geschichte	264
	Das Menüband verwenden	267
	Mit dem Windows-Menübandframework programmieren	273
	Markup für das Menüband	275
	Zusammenfassung	305
12	Mit dem Windows-Menüband entwickeln, Teil 2	307
	Das Menüband programmieren	308
	Noch einmal: Das Minimalmenüband	309
	Initialisierungsphase	316
	Menüband-Callbacks behandeln	317
	Das Eigenschaftensystem	319

Eigenschaften direkt oder indirekt festlegen	320
Steuerelemente steuern	323
Anwendungsmodus festlegen sowie Kontextregisterkarten und Popups anzeigen	344
Zusammenfassung	351
 13 Die Grundlagen neu entdecken: Alles dreht sich um Performance	 353
Instrumentation und Diagnose	355
Leistungsindikatoren	355
Windows-Verwaltungsinstrumentation	360
Ereignisablaufverfolgung für Windows	363
Windows Performance Toolkit	363
Problembehebungsplattform	367
Leistung und Effizienz	368
Hintergrunddienste und durch Trigger gestartete Dienste	369
Energieverwaltung	374
Zusammenfassung	378
 Stichwortverzeichnis	 379
 Über die Autoren	 397

