Inhaltsverzeichnis

1	Einl	eitung	1
2	Das	Internet	5
	2.1	Entstehung des Internets	5
	2.2	Faszination Internet – seine Hauptanziehungspunkte	8
		2.2.1 Interaktivität	8
		2.2.2 Multimedialität	10
		2.2.3 Individualisierung und Globalisierung	11
		2.2.4 Virtual Reality und Real Life	12
3	The	oretische Konzeptionen zum Begriff der Interaktivität	14
	3.1	Interaktivität im pragmatisch-kommunikationstheoretischen Kontext	14
	3.2	Interaktivität im soziologischen Kontext	17
	3.3	Medien und Interaktivität im Hinblick auf individuumsorientierte Ansät-	20
		ze	
	3.4	Zusammenführung der theoretischen Aspekte im Hinblick auf das Neue	23
		Medium Internet	
4	Mög	glichkeiten des Internet und ihre (inter-)aktive Nutzung	31
	4.1	Surfen	31
	4.2	Gezielter Informationsabruf	32
	4.3	Downloads	37
	4.4	Homepages erstellen	42
	4.5	Email	44

В	Lite	raturverzeichnis	108
	A.2	Tabellen	104
	A.1	Glossar	100
A	Anhang		
	5.3	Schaffen einer Infrastruktur – Innovationen	93
		möglichkeiten (Bielefelder Modell)	
	5.2	Überlegungen zur Medienkompetenz im Rahmen der Internetnutzungs-	84
	5.1	Die Wissenskluft-Hypothese	83
5	Abschließende Gedanken		
	4.12		79
	4.11	Chat/IRC	67
	4.10	Newsgroups – Recherche und Diskussion	63
	4.9	Telelearning	55
	4.8	Fernprüfungen via Webcam und Audiokanal	53
	4.7	Online-Baking	51
	4.6	E-Commerce/Online-Shopping	47

Anmerkung:

Zugunsten der Lesbarkeit wird in dieser Arbeit nur die männliche **oder** weibliche Form von Bezeichnungen wie "Nutzern" verwendet; gleichzeitig ist das jeweils andere Geschlecht miteingeschlossen.