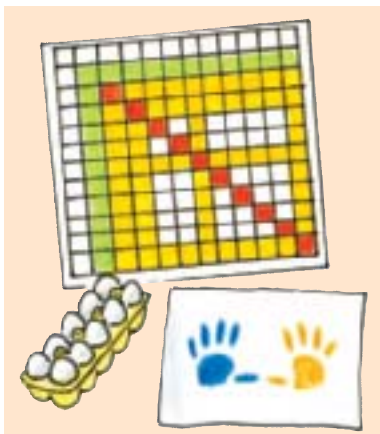
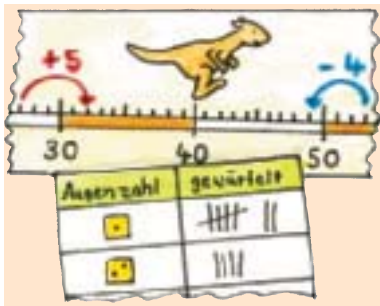
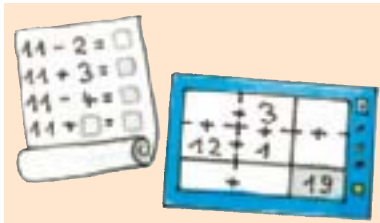


Inhalt



Wiederholung Rechnen bis 20

- 4 Rechnen bis 20
- 6 Tauschaufgaben und Umkehraufgaben
- 7 **An der See (Informationen entnehmen)**
- 8 Zauberdreiecke, Zauberquadrate und Rechenmauern
- 9 Pinnwand, Aufgabenrollen und Automaten
- 10 Mit Zehnerzahlen rechnen
- 11 Geld

Zahlenraum bis 100

- 12 Zählen und bündeln
- 13 Zehner und Einer
- 16 Zahlenband
- 17 Hundertertafel
- 18 Aufgaben an der Hundertertafel
- 20 Zahlenstrahl
- 21 **Wiederholung**

Geometrie

- 22 Figuren auslegen
- 23 Figuren unterschiedlich auslegen
- 24 Figuren und Muster legen
- 25 Mit dem Geobrett experimentieren
- 26 Muster auf Karopapier zeichnen
- 27 Muster zeichnen

Addieren und subtrahieren mit einstelligen Zahlen und Zehnerzahlen

- 28 Plus und minus mit Einern
- 29 Rund um die Zehner
- 30 Plusaufgaben mit Zehnerübergang
- 31 Minusaufgaben mit Zehnerübergang
- 32 Aufgaben am Zahlenstrahl
- 33 Plus und minus mit Zehnerzahlen
- 34 **Würfelexperimente (Zufall und Wahrscheinlichkeit)**
- 36 **Mit dem Bus unterwegs (Lösungswege finden)**
- 37 **Ein Klassenfrühstück planen (Mit Tabellen arbeiten)**

Längen

- 38 Längen vergleichen
- 39 Messen mit Körpermaßen
- 40 Messen mit Meter
- 41 Messen mit Zentimeter
- 42 Meter und Zentimeter
- 43 Projekt: Körperpass

Kopftraining

- 44 **Plättchen-Puzzle**
- 45 **Knobeln mit Streichhölzern**

Geometrie

- 46 Der Spiegel
- 47 Symmetrische Figuren falten
- 49 Symmetrische Figuren legen

Multiplizieren

- 50 Malnehmen
- 52 Tauschaufgaben
- 53 Malaufgaben am Hunderterfeld
- 54 Aufteilen
- 56 Verteilen
- 57 Umkehraufgaben

Einmaleins mit 0, 1, 5, 10 und 2

- 58 Einmaleins mit 1 – Rechnen mit 0 und 1
- 59 Die Einmaleinstafel – Einmaleins mit 10
- 60 Einmaleins mit 5 und 10
- 61 Einmaleins mit 2
- 62 Verdoppeln und halbieren
- 63 Gerade und ungerade Zahlen
- 64 Quadratzahlen
- 65 **Wiederholung**



Zeit

- 66 Kalender
- 68 **Wie viele Möglichkeiten gibt es? (Aufgaben zur Kombinatorik)**
- 69 **Um die Ecke denken (Textaufgaben hinterfragen)**

Addieren und subtrahieren mit zweistelligen Zahlen

- 70 Bei den Piraten
- 71 Plusaufgaben ohne Zehnerübergang
- 72 Plusaufgaben mit Zehnerübergang
- 74 Minusaufgaben ohne Zehnerübergang
- 76 Minusaufgaben mit Zehnerübergang
- 77 Mit Zahlen knobeln
- 78 Vorteilhaft rechnen
- 79 Mit Zahlendreher-Paaren experimentieren
- 80 Mit Geld rechnen
- 81 **Wiederholung**
- 82 **In der Freizeit (Fragen stellen und beantworten)**
- 83 **In der Freizeit (Gleichungen zuordnen)**



Einmaleins mit 4, 8, 3, 6, 9 und 7

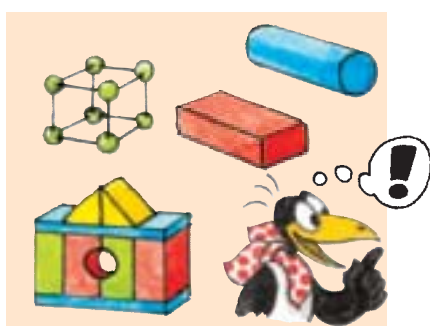
- 84 Kernaufgaben zuerst
- 85 Kernaufgaben zusammensetzen
- 86 Einmaleins mit 4
- 87 Einmaleins mit 8
- 88 Einmaleins mit 3
- 89 Einmaleins mit 6
- 90 Einmaleins mit 9
- 91 Einmaleins mit 7
- 92 Einmaleins trainieren

Kopftraining

- 94 **Mit Zahlen zaubern**
- 95 **Mit Zahlen knobeln**

Zeit

- 96 Zeit messen
- 97 Zeitmesser bauen und nutzen
- 98 Die Uhr
- 99 Zeitpunkt und Zeitdauer
- 100 Wie spät ist es in ...
- 101 **Wiederholung**
- 102 **Skizzen und Tabellen erstellen**
- 103 **Sachsituationen verkürzen**



Raumgeometrie

- 104 Körper untersuchen
- 105 Mit Körpern experimentieren
- 106 Körper und ihre Spuren
- 107 Wege finden und beschreiben
- 108 Bauen und schauen
- 109 Bauen und rechnen
- 110 Würfelcity
- 112 Mathematik in der Kunst
- 113 **Kunstprojekt (Projekt anregen)**

Kopftraining

- 114 **Im Feriencamp**

Dividieren mit Rest

- 116 Teilen mit Rest
- 118 Aufgabenfamilien: mal und geteilt
- 119 Zahlenrätsel
- 120 Entdecken an der Hundertertafel
- 122 Mit Rechenmauern experimentieren
- 123 Rechnen und entdecken mit Zauberei
- 124 **Klassenfest (Projekt anregen)**
- 125 **Sportfest (Projekt anregen)**
- 126 **Das habe ich gelernt (Zahlen und rechnen)**
- 127 **Das habe ich gelernt (Größen, Sachrechnen, Geometrie)**
- 128 **Klasse 2 – Basiswissen**

