

Inhaltsverzeichnis

Danksagung	11
Vorwort	15
Einführung	17
Wie es zu diesem Buch gekommen ist	18
An wen sich dieses Buch richtet	19
Wie dieses Buch organisiert ist	19
Systemanforderungen	20
Kontakt zur Autorin	20
Support für dieses Buch	20
Tipp 0.0: Visual Studio-Tastenkombinationen suchen, ändern oder erstellen	21
Was bewirkt diese Tastenkombination?	21
Wie lautet die Tastenkombination für diesen Befehl?	21
Eine Tastenkombination erstellen oder ändern	22
Wo sind die Referenzposter für Tastenkombinationen?	22
1 Zurück zu den Grundlagen mit Ihrem Editor	23
Grundlegende Bearbeitung	24
Textbearbeitung	24
Rückgängig/Wiederholen	31
Bildlauf und Navigation	32
Bildlauf	32
In und zwischen Editoren navigieren	35
Zeilenumbruch und virtueller Bereich	40
Schriftarten und Farben des Editors	41
Schriftgrad	41
Schriftarten und Farben	42
Visuelle Anhaltspunkte	46
Drucken	47
Druckoptionen	48
Statusleiste	50
Statusleistenoptionen	50

2	Dem Editor Arbeiten übertragen	51
	Erweiterte Bearbeitung	52
	Auswählen	52
	Kommentierung	54
	Formatieren	55
	Gliedern	58
	Emulationen	63
	Binär-Editor	64
	Trennzeichen automatisch hervorheben und Zugehörige Klammer	65
	Nicht benötigten Code aufräumen	68
	AutoWiederherstellen	68
	Dateierweiterungen	70
	Dateien öffnen	71
	Dateien und Editorfenster öffnen	71
	Lesezeichen	75
	Lesezeichen verwalten	76
	IntelliSense	78
	Anweisungsvervollständigung, Parameterinformationen und Wort vervollständigen	78
	Codeausschnitte	82
	Codeausschnitte verwenden	82
3	Suchen und finden	89
	Suchen von der Tastatur aus	90
	Inkrementelle Suche	90
	Suchen nach aktuellem Wort	91
	Letzte Suche wiederholen	92
	Schnelle Suchoperationen	92
	Schnellsuche	93
	Schnellersetzung	94
	Schnelle Symbolsuche	95
	Suchoperationen in Dateien	96
	In Dateien suchen	96
	Suchen und Ersetzen	100
	Das Fenster Suchergebnisse	100
	Andere Suchoptionen	102
	Ausgeblendeter Text	102
	Suchbereich	103
	Reguläre Ausdrücke	103
4	Das Layout der Umgebung verwalten	105
	Dokumentfenster	106
	Dateiregisterleiste (File Tab Channel)	106
	IDE-Navigator	110
	Tastaturnavigation	113
	MDI-Modus	114
	Toolfenster	116
	Der Zustand Andockbar	116
	Der Zustand Automatisch im Hintergrund	120

Der Zustand Unverankert	126
Der Zustand Dokument im Registerkartenformat	127
Tastaturnavigation	127
Der Zustand Ausgeblendet	129
Versteckte Tastenkombinationen	130
Fensterlayouts	132
Vier Fensterlayouts	132
Symbolleisten und Kontextmenüs	135
Symbolleisten	135
Kontextmenüs	138
5 Weitere Tools für die Entwurfszeit – Teil 1	141
Toolfenster	142
Befehlsfenster	142
Ausgabefenster	146
Toolbox	152
Aufgabenliste	162
Objektbrowser	171
6 Weitere Tools für die Entwurfszeit – Teil 2	185
Dialogfelder	186
Einstellungen importieren und exportieren	186
Externe Tools	196
Suchen-Kombinationsfeld	202
Befehle im Suchen-Kombinationsfeld ausführen	202
Startseite	205
Startseitenfenster	205
7 Projektmappen, Projekte und Debugging	209
Projekt- und Projektmappen-System	210
Mehre Zielversionen	210
Projekte	211
Buildkonfigurationen	215
Projektmappen-Explorer	217
Debugging	220
Ablaufverfolgungspunkte	220
Haltepunkte	222
Datentipps	228
Mehrere Projekte	229
Fenster zum Kompilieren und Debuggen	232
Fehlerliste	232
Überwachungsfenster	236
Direktfenster	238

A	Randnotizen zu Visual Studio	241
	Fragen und Antworten zu Visual Studio	242
	Warum heißt die ausführbare Datei <i>devenv.exe</i> und nicht <i>visualstudio.exe</i> ?	242
	Ist das Visual Studio-Logo ein Unendlichkeitssymbol oder ein Möbiusband?	243
	Was bedeuten die Farben im Visual Studio-Logo?	243
	Projektmappen-Explorer – auf der linken oder der rechten Seite der IDE?	243
	Warum gibt es das Konzept der »Projektmappe«?	244
	Warum werden die Register der Toolfenster unter einer Toolfenstergruppe und die Dateiregister über der Dateiregisterleiste angezeigt?	244
	Warum ist Common7 nicht Common8 oder Common9?	244
B	Tipps zum Bloggen von Tipps	245
	Die geheime Formel von »Tipp des Tages«	246
	Tipp 1: Konzentrieren Sie sich eine spezifische Aktion je Tipp	246
	Tipp 2: Versehen Sie jeden Tipp mit einem Bild	246
	Tipp 3: Verweisen Sie auf eine zuverlässige Quelle	247
	Tipp 4: Erzählen und sammeln Sie Geschichten, wann immer möglich	247
	Tipp 5: Planen Sie Ihre Tipps weit im Voraus ein	247
	Tipp 6: Richten Sie Ihre Tipps so ein, dass sie vor Tagesanbruch erscheinen	247
	Tipp 7: Verwenden Sie Windows Live Writer, um Ihre Tipps zu schreiben und einzureihen	248
C	Tipps zum Testen von Software	249
	Fünf lebenswichtige Tipps für einen Tester	250
	Tipp 1: Nehmen Sie niemals irgendetwas an	250
	Tipp 2: Aus Bugs lernen, die man verpasst hat	252
	Tipp 3: Helfen Sie Ihrem Entwickler, wo immer es möglich ist	252
	Tipp 4: Hinterlassen Sie passende Kommentare, wenn Sie Bugberichte schließen	252
	Tipp 5: Belassen Sie es nicht beim Schreiben	253
D	Wie ich zu programmieren begann	255
	Hunt the Wumpus	256
	»YoHo« sagen	256
	Auf dem TI-99 4A tippen	257
	Nintendo spielen	258
	Mathematische Probleme lösen, um programmieren zu können	259
	Studieren am College	260
	Einstieg bei Microsoft	260
	Vorstellung bei Microsoft	261
	Tipp 252: Das Fenster für die Anweisungsvervollständigung transparent machen	262
	 Stichwortverzeichnis	 265
	 Über die Autorin	 277