Inhaltsverzeichnis

	Danke an			
	Einleitung	15		
1	Schlagzeilen machen	19		
	Kann man mit einer PowerPoint-Präsentation wirklich die Welt verändern?	20		
	Der perfekte PowerPoint-Sturm	20		
	Auftritt auf der Medienbühne	24		
	Eine einzigartige Geschichte	27		
	Der Kern der Geschichte	31		
	Die Quintessenz der Geschichte	34		
	Medienmix	37		
	Grau in grau	39		
	Die Qual der Wahl	40		
	Die Zeiten ändern sich	41		
	Die Kraft von »Erzählen statt aufzählen«	43		
2	Der Mensch ist kein Gewohnheitstier	45		
	Die drei grundlegenden Werkzeuge von PowerPoint	46		
	Trick 1: Verwalten Sie die Gesamtmenge der Folien in der Ansicht »Foliensortierung«	48		
	Auf der Suche nach der »wissenschaftlichen Realität«	49		
	Wissenschaftliche Realität 1: Respektieren Sie die Grenzen des Kurzzeitgedächtnisse	es		
	51			

	»Erzählen statt aufzählen« respektiert die Grenzen des Kurzzeitgedächtnisses
	Der herkömmliche Ansatz ignoriert die Grenzen des Kurzzeitgedächtnisses
,	Trick 2: Synchronisieren Sie Bilder und Geschichte in der Ansicht »Notizenseite«
	Wissenschaftliche Realität 2: Sie müssen die zwei Kanäle adressieren
	»Erzählen statt aufzählen« adressiert die beiden Kanäle
	Der herkömmliche Ansatz adressiert nur einen Kanal
,	Trick 3: Steuern Sie Augen und Ohren des Publikums in der Ansicht »Normal«
	Wissenschaftliche Realität 3: Steuern Sie gezielt die Aufmerksamkeit
	»Erzählen statt aufzählen« steuert gezielt die Aufmerksamkeit
	Der herkömmliche Ansatz kann die Aufmerksamkeit nicht gezielt steuern
]	Ein durchdachtes Werkzeug
	Erzählen statt aufzählen: Ein Präsentationsansatz stellt sich vor Das Szenario in diesem Buch
	Pas Szenario in diesem buch Erzählen statt aufzählen« verstehen
	Die Drehbuchvorlage von »Erzählen statt aufzählen«
	Die klassische Erzählstruktur
	Von der Theorie zur Praxis
	Schritt 1: Wählen Sie einen roten Faden und ein Muster für die Geschichte
	Schritt 2: Bringen Sie das Wichtige als Erstes vor
	Schritt 3: Steuern Sie die visuellen und verbalen Handlungsstränge
1	mit Ihrem Storyboard
	Die ersten fünf Folien skizzieren
	Die restlichen Folien skizzieren
	Eigene Layouts verwenden
	Grafiken für die ersten fünf Folien einfügen
	Grafiken für die restlichen Folien einfügen
	Auf die Bühne
	In verschiedenen Ansichten präsentieren
	Mit einem Tablet-PC präsentieren
	Online präsentieren
	Präsentieren und dokumentieren
	Die Bedeutung der drei Schritte
	Mit der »Erzählen statt aufzählen«-Drehbuchvorlage beginnen
]	Die drei Grundregeln beim Formulieren von Überschriften
	1. Regel: Schreiben Sie vollständige und aktive Sätze mit Subjekt und Prädikat
	2. Regel: Schreiben Sie in einem einfachen, klaren und aktiven Konversationsstil
	3. Regel: Verknüpfen Sie Ihre Ideen über die Felder hinweg

Planung der ersten fünf Folien
Was zeigen, sagen und tun Sie bei den ersten fünf Folien?
Titel und Autor
Einen roten Faden wählen
Der Schauplatz dient der Orientierung des Publikums
Die Rolle weckt das Interesse des Publikums
Punkt A fesselt das Publikum
Punkt B motiviert das Publikum
Dramatische Spannung zwischen Punkt A und Punkt B
Fokus auf den Lösungsansatz legen
Ein Muster wählen
Der Vorhang schließt sich
Die fünf Überschriften optimieren
Emotionen im Publikum ansprechen
Konzentration auf Ihre Ideen
Zehn Tipps zum Optimieren des ersten Akts
Planung der restlichen Folien
Reihenfolge und Priorität
Drei Spalten der Klarheit
Informationen durch das Nadelöhr fädeln
Prioritäten für die Folien setzen
Den Lösungsansatz mit den Hauptargumenten begründen
Die Hauptargumente mit Erklärungen untermauern
Die Erklärungen mit Details unterstützen
Die restlichen Überschriften im zweiten Akt schreiben
Das Wichtige sagen
Die Drehbuchvorlage: Der Vorhang schließt sich
Zehn Tipps zum Optimieren der Drehbuchvorlage
Vorbereitung des Storyboards und der Geschichte
Was zeigen, sagen und tun Sie bei den einzelnen Folien?
Das Storyboard entwerfen
Drehbuchvorlage formatieren
Der Storyboard Formatter
Darstellung des Hintergrunds
Vortragsdauer ändern
Folientitel bei Bedarf bearbeiten
Das Storyboard prüfen

	Die Rede für den verbalen Kanal vorbereiten	195
	Das Storyboard für den visuellen Kanal vorbereiten	199
	Die drei Grundregeln für ein gutes Storyboard	202
	1. Regel: Illustrieren Sie präzise, einfach und klar	202
	2. Regel: Skizzieren Sie die Hierarchie im zweiten Akt	202
	3. Regel: Nutzen Sie unterschiedliche Medien	205
	Zehn Tipps zum Optimieren des Storyboards	207
7	Skizzieren des Storyboards	217
	Was wird auf den einzelnen Folien skizziert?	218
	Die Folien des ersten Akts skizzieren	219
	Die Titelfolie skizzieren	220
	Eine optionale Einleitungsfolie skizzieren	221
	Die Schauplatzfolie skizzieren	222
	Die Rollenfolie skizzieren	225
	Die Punkt-A- und Punkt-B-Folien skizzieren	227
	Den Lösungsansatz und die Hauptargumente skizzieren	234
	Die Wirkung verstärken	
	Mit Requisiten arbeiten	237
	Mit Symbolen und Formeln arbeiten	237
	Video, Sound und Animation (mit Bedacht)	238
	Schwarzer Bildschirm oder schwarze Projektionswand	
	Mit Layouts Interesse wecken	
	Das Motiv fließen lassen	241
	Interaktionen	241
	Mehrere Sprecher	242
	Zurück zu A und B	242
	Einen optionalen Navigationsbalken skizzieren	
	Die Erklärungsfolien skizzieren	
	Grafiken folienübergreifend aufbauen	
	Einen visuellen Organizer skizzieren	
	Die Erklärungsfolien fertigstellen	250
	Schnappschüsse vom Bildschirm verwenden	251
	Die Detailfolien skizzieren	252
	Zu anderen Medien wechseln	255
	Die Skizzen dem Aufgabenbereich anpassen	256
	Das Drehbuch skizzieren	257
	Die restlichen Skizzen fertigstellen	258

8	Grafische Gestaltung des Storyboards	259
	Welche Grafiken in die einzelnen Folien einfügen?	260
	Einschränkungen und Grenzen definieren	
	Die drei Grundregeln für gutes Grafikdesign	263
	1. Regel: Zeigen Sie alles Wichtige in Sekunden	263
	2. Regel: Treffen Sie die ästhetischen Vorstellungen des Publikums	266
	3. Regel: Verteidigen Sie Ihre Grundlage	270
	Produktionsstart	273
	Arbeiten abtreten	273
	Vorhandene Bilder sammeln	274
	Schnell verfügbare Bilder sammeln	274
	Eigene Bilder erstellen	276
	Benutzerdefinierte Layouts im Storyboard anwenden	276
	Eigene Layouts mit PowerPoint 2007 erstellen	278
	Layouts anwenden, prüfen und verfeinern	292
	Grafiken in die Folien für den Lösungsansatz und die Hauptargumente einfügen	293
	Die Hauptargumente 1 und 2 duplizieren und positionieren	295
	Die Folien für den dritten Akt erstellen	296
	Folien ohne Grafiken vorbereiten	297
	Grafiken in die Folien des ersten Akts einfügen	299
	Grafiken in die Erklärungsfolien einfügen	300
	Grafiken in die Detailfolien einfügen	
	Grafiken optimieren	306
	Grafiken in die Titel- und Abspannfolie einfügen	
	Grafiken in der Notizenseite prüfen und einfügen	306
	Das Storyboard beenden	
	Zehn Tipps zum Optimieren des Grafikdesigns	310
9	»Erzählen statt aufzählen«: Präsentationsbeispiele	317
,	Die Beispiele	
	Die Verhandlung: Ein Eröffnungsplädoyer	
	Die Verhandlung: Die klassische Erzählgrundlage im ersten Akt	
	Die Verhandlung: Ein Foto für die Schauplatzfolie	
	Die Verhandlung: Die Folien des ersten Akts	
	Die Verhandlung: Die Folien für den Lösungsansatz und die Hauptargumente	
	Der Plan: Termine einhalten	
	Der Plan: Den ersten Akt der Drehbuchvorlage schreiben	
	Der Plan: Grafische Elemente suchen und hinzufügen	
	Der Plan: Die Folien des ersten Akts	
	2 41 2 1min 2 10 1 0 mon account mino	

	Der Plan: Die Folien für den Lösungsansatz und die Hauptargumente	329
	Der Plan: Für einen anderen Standort präsentieren	334
	Die Analyse: Ergebnisse präsentieren	335
	Die Analyse: Grafische Elemente suchen und hinzufügen	338
	Die Analyse: Die Folien des ersten Akts	339
	Die Analyse: Die Folien für den Lösungsansatz und die Hauptargumente	341
	Der Bericht: Informationen Bedeutung verleihen	343
	Der Bericht: Grafische Elemente suchen und hinzufügen	346
	Der Bericht: Die Folien des ersten Akts	346
	Der Bericht: Die Folien für den Lösungsansatz und die Hauptargumente	347
	Die Vorlesung: Lernende interessieren	349
	Die Vorlesung: Grafische Elemente suchen und hinzufügen	350
	Die Vorlesung: Die Folien des ersten Akts	352
	Die Vorlesung: Die Folien für den Lösungsansatz und die Hauptargumente	353
	Das Verkaufsgespräch: Den Kunden in den Mittelpunkt stellen	355
	Das Verkaufsgespräch: Grafische Elemente suchen und hinzufügen	357
	Das Verkaufsgespräch: Die Folien des ersten Akts	357
	Das Verkaufsgespräch: Die Folien für den Lösungsansatz und die Hauptargumente	359
	Widerstände gegen »Erzählen statt aufzählen« überwinden	360
10	»Erzählen statt aufzählen«: Die Präsentation halten	363
	Die drei Grundregeln für das Halten des Vortrags	364
	1. Regel: Achten Sie auf die Größe und Position der Projektionswand	365
	2. Regel: Achten Sie auf einen transparenten Medieneinsatz	365
	3. Regel: Improvisieren Sie innerhalb der festgelegten Grenzen	366
	Störfaktoren beseitigen	367
	Das Präsentationsumfeld vorbereiten	367
	Die Technologie überprüfen	368
	Probleme einplanen	369
	Störfaktoren wegüben	369
	Mit Notizen arbeiten	370
	Einen Dialog entwickeln	372
	Authentizität	372
	Vertrauen Sie auf Ihre Folien	373
	Die anschließende Diskussion	374
	Im Rahmen der Grenzen improvisieren	375
	Die Geschichte im Griff behalten	375
	Auf verschiedene Umstände vorbereitet sein	376

	Präsentieren ohne präsent zu sein	377
	Notizenseiten (nicht Folien) weitergeben	377
	Eine Onlinepräsentation vorführen	378
	Auf die Bühne	378
	Zehn Tipps zum Optimieren des Vortrags	379
	Stichwortverzeichnis	383
	Über den Autor	389
	Auf der CD	
11	Den »Erzählen statt aufzählen«-Ansatz anderen vermitteln	
	Gespräche kreuz und quer durchs ganze Land	
	Der menschliche Faktor	
	Der informative Faktor	C-9
	Visuelle Improvisationen	
	Schritt 1: Die Präsentation erstellen	
	Schritt 2: Die Gruppe anweisen	
	Schritt 3: Die Übung moderieren.	
	Schritt 4: Reflektieren und zusammenfassen	
	Durchdachte Einfachheit	
	Medium des 21. Jahrhunderts	C-22
A	»Erzählen statt aufzählen« Grundregeln und Checklisten	
	Die »Erzählen statt aufzählen«-Grundregeln	
	Die »Erzählen statt aufzählen«-Checklisten	C-25
В	»Erzählen statt aufzählen« in zwei Ansichten präsentieren	
	Die Ansicht »Bildschirmpräsentation« und ihre Werkzeuge	
	Die Referentenansicht und ihre Werkzeuge	
	Die Unterstützung mehrerer Monitore aktivieren	
	Eine Präsentation in der Referentenansicht halten	
	In der Referentenansicht ohne zweiten Bildschirm proben	
	In der Referentenansicht zeichnen	
	Die Kehrseite der Referentenansicht	
C	Überschriftenvarianten für Punkt A und Punkt B	C-3 5
D	Überschriftenvarianten für den Lösungsansatz	C-39