

Inhalt

1	Einfül	hrung	25
1.1	Für we	en dieses Buch geschrieben wurde	25
	1.1.1	Was dieses Buch für Sie tun kann	
	1.1.2	Was dieses Buch von Ihnen erwartet	26
1.2	Systen	nvoraussetzungen und Installation	26
	1.2.1	Internet Information Services	27
	1.2.2	Visual Studio.NET	29
	1.2.3	Windows Component Update	30
	1.2.4	.NET Framework SDK	32
1.3	Kopie	ren der mitgelieferten Beispiele	33
1.4	Konve	entionen	33
1.5	Hostin	ng Ihrer Web-Applikationen	34
1.6	Websi	ite zum Buch	35
1.7	Konta	kt zum Autoren	35
1.8	Und wie geht's jetzt weiter?		
	1.8.1	Wenn Sie Einsteiger sind	36
	1.8.2	Wenn Sie Umsteiger sind	36
2	ASP.N	NET im Überblick	41
2.1	What	in the hell is ASP.NET?	41
	2.1.1	Was läuft bei ASP.NET eigentlich ab?	42
	2.1.2	Stichwort Web-Applikation	44
2.2	Das .N	NET Framework	44
2.3	ASP.N	NET ist ein Teil von .NET	45
2.4	Entwi	cklung und Werkzeuge	46
	2.4.1	Notepad	46
	2.4.2	Visual Studio.NET	47
	2.4.3	SharpDevelop	48

3	Erste Schritte mit ASP.NET	53
3.1	Zuallererst: Die Web-Applikation	53
	3.1.1 Eine neue Web-Applikation anlegen	53
3.2	Ihre erste ASP.NET-Seite	55
	3.2.1 Aber bitte mit Dynamik!	56
	3.2.2 Die Standardseite eines Verzeichnisses	59
3.3	Der Aufbau einer Seite	59
	3.3.1 Direktive	59
	3.3.2 Programmteil	61
	3.3.3 HTML-Quelltext	63
	3.3.4 Eine ASP.NET-Seite im Überblick	64
3.4	Die Seiten-Direktiven im Detail	66
	3.4.1 @Page	66
	3.4.2 @Import	69
	3.4.3 @Implements	70
	3.4.4 @Register	70
	3.4.5 @Assembly	72
	3.4.6 @Reference	72
3.5	Was passiert eigentlich beim Aufruf einer Seite?	
3.6	Server Controls	74
3.7	User Controls	76
3.8	Datenbankzugriff	77
3.9	Code Behind	79
3.10	Umgang mit Fehlern	81
3.11	Session-Management	82
3.12	Sicherheit	84
3.13	XML Web Services	84
3.14	Konfiguration	85
3.15	Sprechen Sie ASP.NET?	85
4	ASP.NET versus ASP	89
4.1	Die Geschichte von ASP	89
4.2	Visionär: Microsoft .NET	91
4.3	ASP.NET ist ein Teil von .NET	92
4.4	Visual Studio.NET	92
4.5	Eine Frage der Sprache	93
4.6	Performance-Verbesserungen	
4.7	Stichwort Kompatibilität	
4.8	Aufbau der Seiten	
4.9	Code Behind	95
4.10	Web-Forms	97

	4.10.1	DataGrid-Control	99
	4.10.2	Validation Controls	101
	4.10.3	Web-Forms UserControls	103
4.11	Session	n-Management	103
	4.11.1	External Session-Management	104
4.12	Datenb	ankanbindung	106
4.13	XML V	Web Services	107
4.14	HTTP :	Handler	108
4.15	Konfig	uration	108
4.16	Zusamı	menfassung	108
4.17	FAQ –	Frequently asked Questions	109
	4.17.1	Ist ASP.NET kompatibel zu ASP 2.0 oder 3.0?	109
	4.17.2	Laufen ASP.NET und bestehende ASP-Applikationen parallel?	109
	4.17.3	Ist ADO.NET kompatibel zu bisherigen ADO-Versionen?	109
	4.17.4	Kann eine bisherige ADO-Version mit ASP.NET verwendet werden?.	110
	4.17.5	Wer sollte ASP.NET verwenden?	110
	4.17.6	Sollte man bestehende Web-Applikationen auf ASP.NET umstellen?	110
4.18	Migrat	ion von ASP nach ASP.NET	110
5	Die Sp	rache VBScript und was daraus wurde	113
5.1	Wichti	ge Änderungen im Überblick	113
	5.1.1	Option Explicit	113
	5.1.2	Datentyp Variant	114
	5.1.3	Deklaration von Variablen	115
	5.1.4	Explizite Datentypkonvertierung	116
	5.1.5	Klammerung	118
	5.1.6	Let und Set	119
	5.1.7	Default-Eigenschaften	119
	5.1.8	Implementierung von Eigenschaften	120
	5.1.9	if-Konstrukt	121
	5.1.10	Logisches und/oder	121
	5.1.11	Die WhileWend-Schleife	122
	5.1.12	Arbeiten mit Zeichenketten	122
	5.1.13	FileSystemObject	123
	5.1.14	Dictionary	124
5.2	Übersi	cht geänderter Programmierelemente	124
5.3	VB.NE	T und was daraus wird – eine subjektive Betrachtung	125
6	Die Sp	rache C#	129
6.1	Warum	n eine neue Sprache?	129
6.2		chritte in C#	

	6.2.1	Notation	130
	6.2.2	GROSS oder klein?	131
	6.2.3	Variablen	132
	6.2.4	Konstanten	132
	6.2.5	Einfache Datentypen	132
	6.2.6	Einfache Datentypkonvertierung	133
	6.2.7	Kommentare	134
	6.2.8	Hallo Welt	134
6.3	Einfüh	rrung in Klassen und die objektorientierte Programmierung mit C#	135
	6.3.1	Was ist ein Objekt?	135
	6.3.2	Was ist eine Klasse?	137
	6.3.3	Instanziierung einer Klasse	138
	6.3.4	Terminierung eines Objekts	138
	6.3.5	Deklaration einer neuen Klasse	139
6.4	Beding	gungen	168
	6.4.1	Das if-Konstrukt	168
	6.4.2	Das switch-Konstrukt	170
	6.4.3	Bedingungsoperator	173
6.5	Schleit	fen	174
	6.5.1	Die for-Schleife	174
	6.5.2	Die while-Schleife	175
	6.5.3	Die do-Schleife	176
	6.5.4	Die foreachin-Schleife	176
	6.5.5	Die Anweisungen break und continue	177
6.6	Sprung	ganweisungen	179
	6.6.1	break	179
	6.6.2	continue	179
	6.6.3	goto	179
	6.6.4	return	181
	6.6.5	throw	181
6.7	Operat	toren	182
	6.7.1	Mathematische Standardoperatoren	182
	6.7.2	Mathematische Kurzoperatoren	184
	6.7.3	Zuweisungsoperatoren	185
	6.7.4	Logische Operatoren	187
	6.7.5	Typenoperatoren	193
6.8	Arbeite	en mit Zeichenketten	197
	6.8.1	Der Datentyp string	197
	6.8.2	Die Klasse StringBuilder	212
6.9	Erweit	erte Datentypen	215
	6.9.1	Arrays	215
	6.9.2	Strukturen	226

	6.9.3	Aufzählungen	228
	6.9.4	Die Struktur DateTime	232
6.10	Konve	rtierungen	237
	6.10.1	Konvertierung von numerischen Werten	237
	6.10.2	Konvertierung zu string	239
	6.10.3	Konvertierung von Verweistypen	241
	6.10.4	Die Klasse Convert	246
6.11	Erweite	erte objektorientierte Programmierung mit C#	250
	6.11.1	Überladungen	250
	6.11.2	Vererbung	254
	6.11.3	Schnittstellen	267
	6.11.4	Benutzerdefinierte Operatoren erstellen	273
7	Das As	SP.NET-Objektmodell	285
7.1	Übersi	cht	285
7.2	Frage ι	und Antwort	287
7.3	Reques	st (HttpRequest)	287
	7.3.1	QueryString-Parameter auslesen	
	7.3.2	Kopfzeilen und Server-Variablen abfragen	
	7.3.3	Informationen über den Client-Browser abfragen	292
	7.3.4	Inhalt von Formularfeldern ermitteln	294
	7.3.5	Cookies auslesen	294
	7.3.6	Welche Sprache spricht der Benutzer?	296
	7.3.7	Besucher identifizieren	298
	7.3.8	Informationen über eine sichere Verbindung abfragen	299
	7.3.9	Eine Client-Anforderung abspeichern	301
	7.3.10	Arbeiten mit URLs	301
	7.3.11	Dateien mit dem Browser uploaden	303
	7.3.12	Objektübersicht	305
7.4	Respor	nse (HttpResponse)	309
	7.4.1	Daten an den Client senden	309
	7.4.2	Ausgaben zwischenspeichern	313
	7.4.3	Cookies anlegen	314
	7.4.4	Hallo, bist Du noch da?	317
	7.4.5	Ich bin weg, such mich doch woanders: der Redirect	318
	7.4.6	Individuelle Antworten über Header-Modifikationen	320
	7.4.7	Inhaltsbewertung mit einem PICS-Label	322
	7.4.8	Verbindung abbrechen	323
	7.4.9	Der Protokollführer	323
	7.4.10	Objektübersicht	324
7.5	Page (I	Page)	326

	7.5.1	Ereignisse	328
	7.5.2	Eigenschaften	329
	7.5.3	Methoden	330
	7.5.4	Geschützte Methoden	333
7.6	Session	n (HttpSessionState)	336
	7.6.1	Zugriff auf Session-Variablen	338
	7.6.2	Handelt es sich um eine neue Session?	340
	7.6.3	Mit Cookie oder ohne	341
	7.6.4	Die eindeutige Session-ID abfragen	342
	7.6.5	Implizites Beenden einer Session	343
	7.6.6	Explizites Beenden einer Session	343
	7.6.7	Objektübersicht	344
7.7	Server	(HttpServerUtility)	346
	7.7.1	HTML-Tags ausgeben	346
	7.7.2	QueryString-Parameter maskieren	347
	7.7.3	Serverseitige Alternativen zum Redirect	348
	7.7.4	Physikalisches Verzeichnis ermitteln	351
	7.7.5	COM-Objekte instanziieren	352
	7.7.6	Objektübersicht	353
7.8	User (IPrincipal)		354
	7.8.1	Benutzeridentität abfragen	354
	7.8.2	Gruppenzugehörigkeit abfragen	356
	7.8.3	Objektübersicht	359
7.9	Applic	eation (HttpApplication)	359
	7.9.1	Objektübersicht	359
	7.9.2	Ereignisse behandeln	360
7.10	Applic	cation (HttpApplicationState)	
	7.10.1	Zugriff auf applikationsweite Variablen	364
	7.10.2	Zugriffsschutz mit Lock und UnLock	366
	7.10.3	Objektübersicht	
7.11	Contex	xt (HttpContext)	368
	7.11.1	Direkter Zugriff auf das Objekt	368
	7.11.2	Objektübersicht	
7.12	Zusam	menfassung	370
8	HTMI	L Server Controls	373
8.1	Die Ba	asisklasse HtmlControl	378
8.2	Contai	ner-Controls	
	8.2.1	HtmlGenericControl	
	8.2.2	HtmlAnchor	385
	8.2.3	HtmlForm	390

	8.2.4	HtmlButton	392
	8.2.5	HtmlSelect	394
	8.2.6	HtmlTable	404
	8.2.7	HtmlTextArea	409
8.3	HtmlIr	mage	411
8.4	Contro	ols dynamisch hinzufügen und entfernen	413
8.5	Individ	duelles Erscheinungsbild	417
	8.5.1	Style Sheets	417
	8.5.2	Attribute	421
8.6	Eingab	pe-Controls	423
	8.6.1	HtmlInputText	424
	8.6.2	HtmlInputButton	427
	8.6.3	HtmlInputImage	428
	8.6.4	HtmlInputCheckBox	430
	8.6.5	HtmlInputRadioButton	434
	8.6.6	HtmlInputFile	438
	8.6.7	HtmlInputHidden	441
8.7	Smart	Navigation	443
8.8	Den V	iewState für eigene Daten benutzen	446
8.9	Eingab	450	
	8.9.1	Wie Validation Controls arbeiten	450
	8.9.2	Die verfügbaren Validation Controls	452
	8.9.3	Die Klasse BaseValidator	453
	8.9.4	RequiredFieldValidator	458
	8.9.5	CompareValidator	459
	8.9.6	RangeValidator	465
	8.9.7	RegularExpressionValidator	465
	8.9.8	CustomValidator	467
	8.9.9	ValidationSummary	471
	8.9.10	Validierung verhindern	476
	8.9.11	Eigene Validation Controls erstellen	477
8.10	DataBi	inding	477
	8.10.1	Mehrere Controls binden	479
9	Web C	Controls	485
9.1		Controls versus HTML Server Controls	485
•	9.1.1	Verschiedene Arten von Web Controls	
9.2	Notatio	on im HTML-Quellcode	
9.3		ostBack	
9.4		asisklasse WebControl	
	9.4.1	Größenangaben mit Units	491

	9.4.2	Farbenlehre	492	
	9.4.3	Alles eine Frage der Verpackung: BorderStyle	494	
	9.4.4	Schönschrift: die Eigenschaft Font	494	
	9.4.5	Reihenfolge bestimmen: TabIndex	497	
9.5	Standa	rd Web Controls	499	
	9.5.1	Button	500	
	9.5.2	LinkButton	504	
	9.5.3	ImageButton	505	
	9.5.4	HyperLink	508	
	9.5.5	Image	512	
	9.5.6	Label	513	
	9.5.7	TextBox	514	
	9.5.8	CheckBox	519	
	9.5.9	RadioButton	521	
	9.5.10	Table	523	
	9.5.11	Panel	530	
	9.5.12	PlaceHolder	534	
9.6	Datena	ustausch zwischen mehreren Web-Formularen	536	
	9.6.1	Die Eigenschaft HttpContext.Handler	537	
	9.6.2	Änderungen bei Verwendung von Code Behind	540	
	9.6.3	Die Collection Items	542	
	9.6.4	QueryString- und Formdaten zurücksetzen	543	
9.7	"Reich	e" Web Controls	545	
	9.7.1	AdRotator	545	
	9.7.2	Calendar	548	
	9.7.3	XML	557	
9.8	Listen-	Controls	560	
	9.8.1	Die Basisklasse ListControl	561	
	9.8.2	Anlage der Listeneinträge	562	
	9.8.3	DropDownList	564	
	9.8.4	ListBox	565	
	9.8.5	CheckBoxList	568	
	9.8.6	RadioButtonList	570	
9.9	Data-C	Data-Controls und DataBinding5		
	9.9.1	Übersicht der Data-Controls	573	
	9.9.2	Repeater		
	9.9.3	Datenbindung in der Übersicht	581	
	9.9.4	Die mitgelieferte Beispieldatenbank	583	
	9.9.5	Die Basisklasse BaseDataList	584	
	9.9.6	DataList	588	
	9.9.7	DataGrid	603	

10	Datenl	banken & Co	631		
10.1	Grundlagen				
	10.1.1	Verbindungsloser Zugriff	631		
	10.1.2	Das DataSet-Objekt	632		
	10.1.3	XML als zentrales Element	632		
	10.1.4	SQL	633		
	10.1.5	Einbindung in ASP.NET	633		
10.2	ADO.N	NET versus ADO	635		
10.3	Einfacher Lesezugriff mit dem DataReader				
	10.3.1	Der Verwalter – Connection	636		
	10.3.2	Der Kommandant – Command	639		
	10.3.3	Der Dienstherr – DataReader	645		
10.4	Die Kl	asse DataSet	649		
	10.4.1	Ein DataSet füllen mit dem DataAdapter	650		
	10.4.2	Eine Tabelle als Instanz der Klasse DataTable	652		
	10.4.3	Relationen zwischen Tabellen	654		
	10.4.4	Spalten dynamisch erstellen	656		
	10.4.5	Ansichtssache: Die Klasse DataView	661		
10.5	Daten a	ändern und neu anlegen	668		
	10.5.1	Manuelle Datenaktualisierung	668		
	10.5.2	Manuelle Datenaktualisierung mit dem DataSet	671		
	10.5.3	Automatische Datenaktualisierung mit dem DataSet	674		
	10.5.4	Änderungen nachträglich übernehmen	676		
	10.5.5	Bestehende Datensätze löschen	680		
	10.5.6	Neue Datensätze hinzufügen	682		
	10.5.7	Änderungen nachvollziehen	687		
	10.5.8	Transaktionen	688		
10.6	Die AI	OO.NET-Objekte unter der Lupe	691		
	10.6.1	DataSet	691		
	10.6.2	DataTable	693		
	10.6.3	DataColumn	695		
	10.6.4	DataRow	695		
	10.6.5	DataView	696		
10.7	Oder d	och lieber ADO?	697		
11	Code I	Behind	701		
11.1	Code E	Behind mit ASP.NET	701		
	11.1.1	Wie funktioniert Code Behind?	703		
	11.1.2	Server Controls verwenden	705		
11.2	Code E	Behind-Klassen kompilieren	708		
11.3	Visual	Studio.NET und Code Behind	708		

14 ______ Inhalt

11.4	Zentral	le Code Behind-Klassen	710
	11.4.1	Seitenvorlagen mit Code Behind	710
	11.4.2	Komplexe Web-Formulare	714
12	Fehler	management und Debugging	721
12.1	Fehlerb	behandlung mit C#	721
	12.1.1	Was ist eine Ausnahme?	722
	12.1.2	Das trycatchfinally-Konstrukt	723
	12.1.3	Die Klasse Exception	726
	12.1.4	Ausnahmen auslösen	728
	12.1.5	Ausnahmen (kontrolliert) weiterreichen	730
	12.1.6	Eigene Ausnahmen definieren	732
	12.1.7	Zusammenfassung	736
12.2	Fehlerb	behandlung in ASP.NET Web-Applikationen	736
	12.2.1	Debugging	736
	12.2.2	Tracing	740
	12.2.3	Unbehandelte Ausnahmen einer Seite abfangen	748
	12.2.4	Unbehandelte Ausnahmen einer Applikation abfangen	749
	12.2.5	Individuelle Fehlerseiten integrieren	750
12.3	Ereigni	isse protokollieren	752
13	State-N	Management	759
13.1	Session	n-State	760
	13.1.1	Besucher identifizieren	760
	13.1.2	Datenablage	762
	13.1.3	Speichern von einfachen Daten im Session-Objekt	
	13.1.4	Ablage von komplexen Daten	766
	13.1.5	Feste Ablage von Feldern mit Session-Scope	769
	13.1.6	Session-Ereignisse nutzen	774
	13.1.7	Objektübersicht	777
	13.1.8	Konfiguration	777
13.2	Applica	ation-State	780
	13.2.1	Speichern von applikationsweiten Daten	781
	13.2.2	Feste Ablage von Feldern mit Application-Scope	783
	13.2.3	Applikationsweite Ereignisse	786
	13.2.4	Caching	786
13.3	ViewS	tate	788
14	Sicher	heit	791

	14.1.1	Authentication	791
	14.1.2	Authorization	793
	14.1.3	Impersonation	793
14.2	Windov	ws Authentication	794
	14.2.1	Vorbereitung I: Die IIS-Konfiguration	795
	14.2.2	Vorbereitung II: Die ASP.NET-Konfiguration	797
	14.2.3	Jetzt kann's losgehen	798
	14.2.4	Ein einfaches Beispiel	800
	14.2.5	Passwort ermitteln	802
	14.2.6	Gruppenmitgliedschaft überprüfen	803
	14.2.7	Impersonation	808
14.3	Forms A	Authentication	815
	14.3.1	Vorbereitung I: Die IIS-Konfiguration	816
	14.3.2	Vorbereitung II: Die ASP.NET-Konfiguration	816
	14.3.3	Forms Authentication im Detail	818
	14.3.4	Ein einfaches Beispiel	820
	14.3.5	Passwörter verschlüsselt hinterlegen	823
	14.3.6	Ich will Kekse: Cookies überprüfen	825
	14.3.7	Eine dauerhafte Anmeldung realisieren	827
	14.3.8	Der Sicherheit halber: Logout	829
	14.3.9	Individuelle Überprüfung der Benutzerdaten	830
	14.3.10	Weitere Konfigurationsmöglichkeiten	832
	14.3.11	Forms und Windows Authentication	835
	14.3.12	Impersonation	837
14.4	Passpoi	rt Authentication	841
	14.4.1	Die Technik	841
	14.4.2	Vorbereitung: Die ASP.NET-Konfiguration	843
	14.4.3	Zugriff auf die Daten des Benutzers	843
	14.4.4	.NET Passport in der Zukunft	844
	14.4.5	Weitere Informationen	845
14.5	Author	ization	845
	14.5.1	File Authorization	845
	14.5.2	URL Authorization	846
	14.5.3	Das <location>-Element</location>	848
14.6	Weitere	e sicherheitsrelevante Konfigurationen	849
	14.6.1	Der ASP.NET-Account	849
	14.6.2	Die Sicherheitsstufe	850
14.7	Persona	alization	
	14.7.1	Personalization mit ASP.NET	851
	14.7.2	Ein einfaches Beispiel	851

16 ______ Inhalt

15	Arbeit	en mit den Klassen des .NET Framework	857
15.1	System	n.Web.Mail – Emails versenden	857
	15.1.1	Die Klassen im Überblick	857
	15.1.2	Eine einfache Email senden	859
	15.1.3	Windows 2000 SMTP-Service versus the whole world	861
	15.1.4	Mehrere Empfänger adressieren	863
	15.1.5	Dateien anhängen	865
	15.1.6	HTML-Emails erzeugen	867
15.2	System	n.IO – das Dateisystem	870
	15.2.1	Der Namespace System.IO im Überblick	870
	15.2.2	Das Dateisystem und ASP.NET	871
	15.2.3	Zugriff auf Laufwerke und Verzeichnisse	871
	15.2.4	Zugriff auf Dateien	878
	15.2.5	Dateien lesen und schreiben	883
	15.2.6	Die Hilfsklasse Path	890
15.3	System	n.Net – Zugriff auf Netzwerkfunktionen	891
	15.3.1	DNS-Informationen abfragen	892
	15.3.2	Web-Anforderungen durchführen	893
15.4	System	n.Drawing – Grafiken und Co.	894
	15.4.1	Übersicht	895
	15.4.2	Brush versus Pen	896
	15.4.3	Pixelbilder mit der Klasse Bitmap	897
	15.4.4	Zeichnen mit der Klasse Graphics	901
	15.4.5	Praxisbeispiel I: ein grafischer Counter	905
	15.4.6	Praxisbeispiel II: Dynamisch Bild-Thumbnails erzeugen	911
15.5	System	n.Math – Mathematische Berechnungen	911
15.6	System	n.Text.RegularExpressions – reguläre Ausdrücke	913
	15.6.1	Der Aufbau von regulären Ausdrücken	914
	15.6.2	Die Klasse Regex	918
	15.6.3	Die Regex-Optionen	925
	15.6.4	Erweiterte Parsing-Möglichkeiten	927
15.7	System	n.Threading – Multithreading leicht gemacht	928
15.8	System	n.Reflections – Meta-Daten und mehr	932
	15.8.1	Eine Eigenschaft dynamisch abfragen	932
	15.8.2	Eine Methode dynamisch aufrufen	933
	15.8.3	Eine Methode mit Parametern dynamisch aufrufen	934
	15.8.4	Alle Eigenschaften und Methoden auflisten	
15.9	System	n.CodeDom – Programme dynamisch erstellen	
16	Collect	tions	943
16.1	Grundl	agen einer Collection – IEnumerable und IEnumerator	945

16.2	ICollection		947
16.3	BitArray		
	16.3.1	Objektübersicht	951
16.4	IList		
16.5	ArrayList		
	16.5.1	Add und Insert	955
	16.5.2	Remove und RemoveAt	957
	16.5.3	Capacity	959
	16.5.4	TrimToSize	961
	16.5.5	IndexOf und LastIndexOf	962
	16.5.6	BinarySearch	964
	16.5.7	Reverse	965
	16.5.8	Sort	965
	16.5.9	Verarbeitung mehrerer Elemente mit den Range-Methoden	968
	16.5.10	ToArray	975
	16.5.11	Statische Hilfsmethoden	976
	16.5.12	Objektübersicht	986
16.6	Weitere	Listen	989
	16.6.1	StringCollection	989
	16.6.2	Array	991
16.7	IDictionary		992
	16.7.1	Schnittstellendefinition	994
16.8	Hashtable		995
	16.8.1	Objektübersicht	999
16.9	Weitere	Dictionaries	999
	16.9.1	SortedList	999
	16.9.2	ListDictionary	1005
	16.9.3	HybridDictionary	1006
	16.9.4	StringDictionary	1006
	16.9.5	NameValueCollection	1007
16.10	Ganz andere Collections		
	16.10.1	Queue	1009
	16.10.2	Stack	1010
16.11	Eine eig	gene Collection entwickeln	1011
17	Eigene Web Controls erstellen		1027
17.1	User Controls		
.,,,	17.1.1	Die @Control-Direktive	
	17.1.2	Eigenschaften implementieren	
	17.1.3	Mitglieder der Basisklasse UserControl	
	17.1.4	Web Controls in User Controls verwenden	

	17.1.5	Auf Ereignisse reagieren	1038
	17.1.6	Eigene Ereignisse implementieren	1040
	17.1.7	Daten im ViewState ablegen	1043
	17.1.8	User Controls und Code Behind	1047
	17.1.9	User Controls dynamisch laden	1049
	17.1.10	User Controls im Praxiseinsatz	1053
17.2	Custom Controls		
	17.2.1	Ein einfaches Beispiel	1054
	17.2.2	Die Klasse HtmlTextWriter	1057
	17.2.3	Arbeiten mit Unter-Controls	1060
	17.2.4	Bestehende Controls erweitern	1071
	17.2.5	Noch mehr Möglichkeiten mit Custom Controls	1075
18	Web-A	Applikationen für mobile Geräte	1079
18.1	Voraus	ssetzungen	1080
	18.1.1	Microsoft Mobile Internet Toolkit	1080
	18.1.2	Microsoft Mobile Explorer	1081
18.2	Übersio	cht der Mobile Web Controls	1082
18.3	Ihre ers	ste mobile Web-Applikation	1084
	18.3.1	Was ist eine Form?	1084
	18.3.2	Ein kleines Beispiel	1086
	18.3.3	Ereignisse und Programmcode	1087
	18.3.4	Inline-Code	1088
	18.3.5	Session-Management	1088
18.4	Menüs	und mehrere Seiten	1089
	18.4.1	Das List-Control	1089
	18.4.2	Auch ohne Datenbindung	1091
18.5	Arbeite	en mit Eingabeformularen	1092
	18.5.1	ViewState	1092
	18.5.2	Validation Controls	1093
	18.5.3	Ein kleines Beispiel	1093
18.6	Einen 7	Telefonanruf initiieren	1094
18.7	Mehr z	zum Thema	1096
19	Cachin	ng und andere Optimierungen	1099
19.1	Regeln für optimierte Web-Applikationen		
	19.1.1	Arbeiten mit Sessions	
	19.1.2	Arbeiten mit Server Controls	
	19.1.3	Arbeiten mit dem ViewState	
	19.1.4	Round Trips zum Server	
	19.1.5	Programmseitige Textausgaben	1106

	19.1.6	Arbeiten mit Ausnahmen	1107	
	19.1.7	Arbeiten mit COM-Komponenten	1108	
	19.1.8	Arbeiten mit Datenbanken	1108	
	19.1.9	Debugging	1110	
19.2	Cachin	1111		
	19.2.1	Cachen von ganzen Seiten	1111	
	19.2.2	Cachen von Seitenbereichen	1119	
	19.2.3	Cachen von Objekten	1122	
20	XML V	Web Services	1137	
20.1	Grundl	agen	1137	
	20.1.1	Was ist eigentlich ein XML Web Service?	1138	
20.2	XML V	Web Services mit ASP.NET entwickeln	1138	
	20.2.1	Ein einfacher XML Web Service	1139	
	20.2.2	Die @WebService-Direktive	1141	
	20.2.3	Die Basisklasse WebService	1143	
	20.2.4	Das WebService-Attribut	1144	
	20.2.5	Das WebMethod-Attribut	1144	
	20.2.6	Web Methoden mit Parameter verwenden	1146	
	20.2.7	XML Web Services kompilieren	1148	
20.3	XML V	1149		
	20.3.1	Proxy-Klasse manuell erstellen	1150	
	20.3.2	Proxy-Klasse mit Visual Studio.NET erstellen	1153	
	20.3.3	Der XML Web Service Calculator im Einsatz	1155	
20.4	Erweite	erte Möglichkeiten nutzen	1158	
	20.4.1	Daten im Session-State abspeichern	1158	
	20.4.2	Daten im Application-State abspeichern	1159	
	20.4.3	Komplexe Datentypen transferieren	1159	
	20.4.4	Transaktionen	1162	
	20.4.5	Zugriff auf Web Services sichern	1163	
21	Web-A	Applikationen konfigurieren	1167	
21.1	Grundlagen			
	21.1.1	Aufbau der web.config	1168	
	21.1.2	Das <location>-Element</location>	1168	
	21.1.3	Das <pre>cprocessModel>-Element</pre>	1169	
21.2	Die Ko	Die Konfigurationseinstellungen in der Übersicht		
21.3	Eigene Konfigurationseinstellungen ablegen11			

20 _____ Inhalt

22	Server	-Erweiterungen entwickeln	1177
22.1	HttpHandler		
	22.1.1	Konfiguration	1178
	22.1.2	Implementierung eines eigenen HttpHandlers	1179
	22.1.3	Beispiel: Dynamisch Bild-Thumbnails erzeugen	1180
22.2	HttpModule		1191
	22.2.1	Konfiguration	1191
	22.2.2	Implementierung eines eigenen HttpModule	1192
	22.2.3	Beispiel	1194
23	Migrat	tion von ASP nach ASP.NET	1201
23.1	Strukturelle Unterschiede		1201
	23.1.1	Dateiendungen	1202
	23.1.2	Wahl der Sprache	1202
	23.1.3	Code-Blöcke	1203
	23.1.4	Direktiven	1205
23.2	Sprach	unterschiede	1206
23.3	Kompo	nentenmigration	1206
	23.3.1	Late Binding und Early Binding	1207
	23.3.2	Type Library Importer (tlbimp.exe)	1207
23.4	Datenbankzugriff		1208
	23.4.1	Verwendung von ADO	1208
	23.4.2	Verwendung von ADO.NET	1209
23.5	Vorbereitung von ASP-Applikationen		1210
	Index .		1213