

Inhaltsverzeichnis

Vorwort v

Inhaltsverzeichnis ix

Teil I:

Architektur von Datenbanksystemen 1

1	Architektur von Datenbanksystemen	3
1.1	Anforderungen an Datenbanksysteme	3
1.1.1	Entwicklung von Anwendungssystemen	3
1.1.2	Entwurfsziele	4
1.2	DB-Schemaarchitektur nach ANSI/SPARC	8
1.2.1	Beschreibungsrahmen für DBS-Schnittstellen	8
1.2.2	Die wichtigsten DBS-Schnittstellen	10
1.3	Schichtenmodell-Architektur	11
1.3.1	Anforderungen an den Systementwurf	11
1.3.2	Architekturprinzipien	12
1.3.3	Ein einfaches Schichtenmodell	14
1.3.4	Integration von Metadaten- und Transaktionsverwaltung	16
1.3.5	Schichtenmodell eines datenunabhängigen DBS	18
1.3.6	Optimierungsüberlegungen	21
1.4	Erweiterungen der DBS-Architektur	22
1.4.1	DBS-Kern-Architektur	22
1.4.2	Client/Server-Architekturen	23
1.4.3	Verteilte und parallele DBS-Architekturen	26
1.4.4	Architekturen von Transaktionssystemen	29
1.4.5	Komponentenbasierte Systemarchitekturen	32
1.5	Themenüberblick	35

Teil II: Speichersystem	39
2 Konzepte und Komponenten der E/A-Architektur	41
2.1 Die großen Einflußfaktoren	42
2.2 Nutzung von Speicherhierarchien.....	44
2.2.1 Aufbau einer Speicherhierarchie	45
2.2.2 Arbeitsweise einer Speicherhierarchie	47
2.3 Halbleiterspeicher	49
2.3.1 Hauptspeicher	49
2.3.2 Cache-Speicher.....	50
2.3.3 Erweiterter Hauptspeicher	51
2.3.4 Solid State Disks.....	51
2.4 Aufbau und Arbeitsweise von Magnetplatten	52
2.4.1 Aufzeichnungskomponente	53
2.4.2 Positionierungskomponente	54
2.4.3 Sequentieller vs. wahlfreier Zugriff	57
2.4.4 Platten-Controller	58
2.5 Organisationsformen für Magnetplatten.....	59
2.5.1 Disk-Farm	59
2.5.2 Disk-Array	61
2.6 Maßnahmen zur E/A-Optimierung	63
2.7 Überblick über die weiteren Speichermedien.....	67
2.7.1 Magnetbänder	67
2.7.2 Optische und magneto-optische Speicher	68
3 Dateien und Blöcke	71
3.1 Aufgaben der Externspeicherverwaltung	72
3.2 Realisierung eines Dateisystems.....	73
3.2.1 Dateikonzept.....	73
3.2.2 Dateisystem	75
3.3 Blockzuordnung bei Magnetplatten.....	76
3.3.1 Statische Dateizuordnung	76
3.3.2 Dynamische Extent-Zuordnung.....	77
3.3.3 Dynamische Blockzuordnung	78
3.3.4 Versetzungsverfahren	79
3.3.5 Log-strukturierte Dateien	80

3.4	Kontrolle der E/A-Operationen.....	82
3.4.1	Fehlerbehandlung bei Magnetplatten.....	82
3.4.2	Erhöhung der Fehlertoleranz.....	83
3.4.3	Erkennung von fehlerhaften Blöcken	84
3.4.4	Schutz des Datentransfers	85
3.5	DBS-Unterstützung für Dateisysteme.....	86
4	Segmente und Seiten	91
4.1	Aufgaben der Abbildungsschicht	91
4.2	Segmente mit sichtbaren Seitengrenzen.....	92
4.3	Verfahren der Seitenabbildung	94
4.3.1	Direkte Seitenadressierung	95
4.3.2	Indirekte Seitenadressierung	96
4.4	Einbringstrategien für Änderungen.....	97
4.4.1	Schattenspeicherkonzept.....	98
4.4.2	Zusatzdatei-Konzept	103
5	DB-Pufferverwaltung	107
5.1	Aufgaben und Charakteristika.....	107
5.1.1	Unterschiede zur BS-Speicherverwaltung	107
5.1.2	Allgemeine Arbeitsweise	109
5.1.3	Eigenschaften von Seitenreferenzfolgen.....	111
5.2	Auffinden einer Seite	114
5.3	Speicherzuteilung im DB-Puffer.....	116
5.3.1	Klassifikation von Speicherzuteilungsstrategien	116
5.3.2	Bestimmung von dynamischen Partitionen	119
5.4	Ersetzungsverfahren für Seiten	121
5.4.1	Prefetching und Demand-Fetching	121
5.4.2	Klassifikation und Bewertung.....	124
5.4.3	Behandlung geänderter Seiten	129
5.5	Nutzung von Kontextwissen	130
5.5.1	Offene Ersetzungsprobleme	130
5.5.2	Modellierung des Pufferbedarfs.....	132
5.5.3	Prioritätsgesteuerte Seitenersetzung	134
5.6	Seiten variabler Größe.....	134

5.7	Betriebsprobleme	137
5.7.1	Virtuelle Betriebssystemumgebung.....	137
5.7.2	Maßnahmen zur Lastkontrolle.....	138
Teil III: Zugriffssystem		141
6	Speicherungsstrukturen	143
6.1	Freispeicherverwaltung.....	144
6.2	Adressierung von Sätzen	145
6.2.1	Externspeicherbasierte Adressierung	145
6.2.2	Hauptspeicherbasierte Adressierung – Swizzling	149
6.3	Abbildung von Sätzen.....	156
6.3.1	Speicherung von linearen Sätzen.....	156
6.3.2	Techniken der Satzdarstellung	158
6.3.3	Darstellung komplexer Objekte.....	159
6.3.4	Unterstützung von Cluster-Bildung.....	164
6.4	Realisierung langer Felder	169
6.4.1	Lange Felder als B*-Baum-Varianten.....	171
6.4.2	Lange Felder als sequentielle Strukturen	171
6.4.3	Lange Felder mit Segmenten variabler Größe.....	174
7	Eindimensionale Zugriffspfade	177
7.1	Allgemeine Entwurfsüberlegungen	178
7.2	Sequentielle Zugriffspfade.....	181
7.2.1	Sequentielle Listen	181
7.2.2	Gekettete Listen.....	181
7.3	Baumstrukturierte Zugriffspfade	181
7.3.1	Binäre Suchbäume	182
7.3.2	Mehrwegbäume	182
7.3.3	Digitalbäume	191
7.4	Statische Hash-Verfahren	191
7.4.1	Kollisionsfreie Satzzuordnung	192
7.4.2	Verfahren mit Kollisionsbehandlung.....	192
7.4.3	Überlaufbehandlung	194
7.4.4	Externes Hashing mit Separatoren	194

7.5	Dynamische Hash-Verfahren	198
7.5.1	Verfahren mit Indexnutzung	200
7.5.2	Verfahren ohne Indexnutzung.....	204
7.6	Sekundäre Zugriffspfade	207
7.6.1	Verknüpfungsstrukturen für Satzmengen	208
7.6.2	Implementierung der Invertierung	210
7.6.3	Erweiterungen der Invertierungsverfahren	219
7.7	Zusammenfassende Bewertung.....	223
8	Typübergreifende Zugriffspfade	227
8.1	Hierarchische Zugriffspfade.....	228
8.1.1	Spezielle Charakteristika	228
8.1.2	Verknüpfungsstrukturen für zugehörige Sätze	230
8.2	Verallgemeinerte Zugriffspfadstruktur	234
8.2.1	Realisierungsidee	234
8.2.2	Vorteile der Verallgemeinerung	236
8.3	Verbund- und Pfadindexe	238
8.3.1	Verbundindex.....	238
8.3.2	Mehrverbundindex	239
8.3.3	Pfadindex	241
8.4	Zusammenfassender Vergleich	242
9	Mehrdimensionale Zugriffspfade	243
9.1	Allgemeine Anforderungen und Probleme	244
9.1.1	Klassifikation der Anfragetypen	245
9.1.2	Anforderungen an die Objektabbildung.....	247
9.2	Mehrattributzugriff über eindimensionale Zugriffspfade	249
9.2.1	Separate Attribute als Schlüssel.....	250
9.2.2	Konkatenierte Attribute als Schlüssel.....	251
9.3	Organisation der Datensätze	254
9.3.1	Quadranten-Baum	254
9.3.2	Mehrschlüssel-Hashing.....	255
9.3.3	Mehrdimensionaler binärer Suchbaum (k-d-Baum)	257
9.4	Organisation des umgebenden Datenraums – Divide and Conquer.....	258
9.4.1	Lineare Einbettungen	258
9.4.2	Heterogener k-d-Baum.....	259

9.4.3	k-d-B-Baum.....	261
9.4.4	hB-Baum.....	263
9.5	Organisation des umgebenden Datenraums – Dimensionsverfeinerung	265
9.5.1	Prinzip der Dimensionsverfeinerung	265
9.5.2	Grid-File	267
9.5.3	Interpolationsbasiertes Grid-File	275
9.5.4	Mehrdimensionales dynamisches Hashing.....	278
9.6	Zugriffspfade für räumlich ausgedehnte Objekte	280
9.6.1	Abbildungsprinzipien	281
9.6.2	R-Baum.....	282
9.6.3	R+-Raum	285
9.6.4	Mehrschichtenstrukturen	286
9.7	Verallgemeinerte Suchbäume für DBS	286
9.7.1	Struktur und Eigenschaften des GiST	287
9.7.2	Die wesentlichen Parameter	289
9.7.3	Spezialisierung durch Schlüsselmethoden	290
9.7.4	Weitergehende Forschungsaspekte	291
9.8	Zusammenfassung und Vergleich.....	292

Teil IV: Datensystem 297

10	Satzorientierte DB-Schnittstelle	299
10.1	Objekte und Operatoren.....	301
10.2	Aufgaben und Funktionen des DB-Katalogs	303
10.3	Satzorientierte DB-Verarbeitung	305
10.3.1	Abbildung von externen Sätzen.....	305
10.3.2	Kontextfreie Operationen	306
10.3.3	Navigationskonzepte	307
10.3.4	Implementierung von Scans	308
10.3.5	Verarbeitung großer Objekte.....	317
10.4	Einsatz eines Sortieroperators.....	319
10.4.1	Unterstützung komplexer DB-Operationen.....	319
10.4.2	Entwurfsüberlegungen für einen Sortieroperator	320
10.4.3	Optionen des Sortieroperators	322
10.5	Scheduling und Lastkontrolle von Transaktionen	324

11 Implementierung von relationalen Operatoren	327
11.1 Operatoren auf einer Relation	328
11.1.1 Planoperatoren zur Modifikation	328
11.1.2 Planoperatoren zur Selektion	329
11.2 Operatoren auf mehreren Relationen	331
11.3 Implementierung der Verbundoperation	333
11.3.1 Nested-Loop-Verbund	334
11.3.2 Sort-Merge-Verbund.....	335
11.3.3 Hash-Verbund	336
11.3.4 Semi-Verbund und Bitfilterung	340
11.3.5 Nutzung von typübergreifenden Zugriffspfaden	341
11.3.6 Vergleich der Verbundmethoden.....	342
11.4 Weitere binäre Operatoren	343
12 Mengenorientierte DB-Schnittstelle	345
12.1 Übersetzung von DB-Anweisungen.....	346
12.1.1 Allgemeine Aufgaben	346
12.1.2 Ausdrucksmächtigkeit mengenorientierter DB-Sprachen	349
12.2 Anbindung an Anwendungsprogramme	352
12.3 Anbindung mengenorientierter DB-Schnittstellen.....	357
12.4 Interndarstellung einer Anfrage	359
12.5 Anfrageoptimierung	362
12.5.1 Standardisierung einer Anfrage	363
12.5.2 Vereinfachung einer Anfrage.....	364
12.5.3 Anfragerestrukturierung.....	365
12.5.4 Anfragetransformation.....	367
12.5.5 Kostenmodelle und Kostenberechnung	370
12.6 Code-Generierung	379
12.7 Ausführung von DB-Anweisungen.....	385
12.7.1 Ausführung der vorübersetzten Zugriffsmodule.....	385
12.7.2 Behandlung von Ad-hoc-Anfragen.....	386

Teil V: Transaktionsverwaltung	389
13 Das Transaktionsparadigma	391
13.1 Die ACID-Eigenschaften.....	392
13.2 Benutzerschnittstelle.....	395
13.3 Integritätskontrolle.....	397
13.3.1 Arten von Integritätsbedingungen	398
13.3.2 Trigger-Konzept und ECA-Regeln.....	400
13.3.3 Implementierungsaspekte	403
14 Synchronisation	407
14.1 Anomalien im Mehrbenutzerbetrieb.....	408
14.1.1 Verlorengegangene Änderungen (Lost Update).....	408
14.1.2 Zugriff auf schmutzige Daten (Dirty Read, Dirty Write).....	408
14.1.3 Nicht-wiederholbares Lesen (Non-repeatable Read)	410
14.1.4 Phantom-Problem	411
14.2 Das Korrektheitskriterium der Serialisierbarkeit.....	412
14.3 Überblick zu Synchronisationsverfahren.....	415
14.4 Grundlagen von Sperrverfahren	417
14.4.1 Zwei-Phasen-Sperrverfahren	417
14.4.2 RX-Sperrverfahren	419
14.4.3 Behandlung von Sperrkonversionen.....	420
14.4.4 Logische vs. physische Sperren.....	421
14.5 Konsistenzstufen.....	423
14.5.1 Konsistenzstufen nach [GRAY76]	423
14.5.2 Cursor Stability.....	424
14.5.3 Konsistenzstufen in SQL92	425
14.6 Hierarchische Sperrverfahren	427
14.6.1 Anwartschaftssperren	428
14.6.2 Hierarchische Sperren in objektorientierten DBS	430
14.7 Deadlock-Behandlung	432
14.7.1 Deadlock-Verhütung	432
14.7.2 Deadlock-Vermeidung	433
14.7.3 Timeout-Verfahren	436
14.7.4 Deadlock-Erkennung	436
14.7.5 Abschließende Bemerkungen	438

14.8	Weitere Verfahrensklassen und Optimierungen	439
14.8.1	Optimistische Synchronisation	439
14.8.2	Zeitmarkenverfahren.....	444
14.8.3	Mehrversionen-Synchronisation	445
14.8.4	Synchronisation auf Hot-Spot-Objekten.....	448
14.9	Leistungsbewertung von Synchronisationsverfahren	451
14.9.1	Einflußfaktoren	451
14.9.2	Lastkontrolle	453
15	Logging und Recovery	455
15.1	Fehler- und Recovery-Arten	455
15.1.1	Transaktionsfehler.....	456
15.1.2	Systemfehler	457
15.1.3	Geräte- bzw. Externspeicherfehler.....	458
15.1.4	Katastrophen-Recovery.....	458
15.1.5	Grenzen der Recovery.....	458
15.2	Logging-Techniken	459
15.2.1	Physisches Logging	460
15.2.2	Logisches Logging	462
15.2.3	Physiologisches Logging	463
15.3	Abhängigkeiten zu anderen Systemkomponenten	464
15.3.1	Einfluß der Einbringstrategie	464
15.3.2	Einfluß des Sperrgranulats	466
15.3.3	Ausschreiben geänderter Seiten	466
15.3.4	WAL-Prinzip und Commit-Regel.....	468
15.3.5	Commit-Verarbeitung	469
15.4	Sicherungspunkte	471
15.4.1	Direkte Sicherungspunkte	472
15.4.2	Fuzzy Checkpoints	475
15.4.3	Klassifikation von DB-Recovery-Verfahren	477
15.5	Aufbau der Log-Datei	478
15.5.1	Log-Satzarten	478
15.5.2	Begrenzung des Log-Umfangs	478
15.6	Crash-Recovery	480
15.6.1	Überblick zur Restart-Prozedur	480
15.6.2	Redo-Recovery	482

15.6.3 Compensation Log Records (CLR)	484
15.6.4 Crash-Recovery beim Schattenspeicherkonzept	489
15.7 Geräte-Recovery	490
15.7.1 Erstellung vollständiger Archivkopien.....	491
15.7.2 Inkrementelles Dumping	492
15.7.3 Alternativen zur Geräte-Recovery	493
15.8 Verteilte Commit-Behandlung.....	494
16 Erweiterungen des Transaktionskonzepts	499
16.1 Beschränkungen des ACID-Konzepts	500
16.2 Transaktionen mit Rücksetzpunkten.....	502
16.3 Geschachtelte Transaktionen	503
16.3.1 Freiheitsgrade im Modell geschachtelter Transaktionen.....	505
16.3.2 Regeln der Zusammenarbeit in geschachtelten Transaktionen	507
16.3.3 Synchronisation geschachtelter Transaktionen	507
16.4 Offen geschachtelte Transaktionen.....	512
16.4.1 Synchronisationsprobleme	512
16.4.2 Kompensationsbasierte Recovery	513
16.5 Mehrebenen-Transaktionen	514
16.6 Langlebige Aktivitäten	517
16.6.1 Das Konzept der Sagas	518
16.6.2 ConTracts	520
16.7 Datenbankverarbeitung in Entwurfsumgebungen	522
Teil VI: Ausblick	527
17 Ausblick	529
17.1 Universal Storage.....	530
17.1.1 SQL3-Standard	531
17.1.2 Java und SQLJ	532
17.1.3 Dynamische Erweiterbarkeit	533
17.1.4 Erweiterungsinfrastruktur	534
17.1.5 Universal Storage – alleiniges DBS-Entwicklungsziel?	535

17.2	Universal Access	536
17.2.1	Zugriff auf heterogene relationale Daten	537
17.2.2	Zugriffsvereinfachung bei heterogenen Datenquellen	538
17.2.3	DB-Techniken für das WWW	539
17.2.4	Nutzung von Persistenten Warteschlangen	540
17.3	Neue Architektur- und Verarbeitungskonzepte	542
17.3.1	Restrukturierung des DBS-Kerns	542
17.3.2	Client-seitige DBS-Unterstützung	543
17.4	Transaktionsverwaltung	545
Literatur		547
Index		569

