

Site zum Buch

In der Site zum Buch www.dreamweaver-ultradev4.de finden Sie dazu einige weitere Beispiele – sogar für animierte Diagramme.

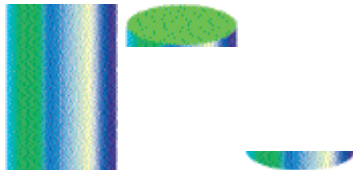


Abb. 15.23: Die Grundlage für diese Lösung sind die GIF-Bilder MITTE.GIF, OBEN.GIF und UNTEN.GIF. Zusammengesetzt ergeben sie eine Diagrammsäule.

Hinweis

Im Dokumentfenster zeigen sich vielleicht leichte Verschiebungen der Tabelle; haben Sie aber die Tabellen richtig eingerichtet, erscheint im Browserfenster alles korrekt.

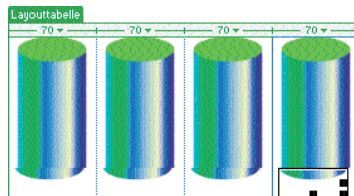


Abb. 15.24: Dieser Darstellungsfehler verschwindet im Browser.

Nachdem Sie gesehen haben, wie Sie dynamische Attributwerte zuweisen können, dürfte es Ihnen nun leicht fallen, dynamische Säulen- und Balkendiagramme zu erstellen.

Erstellen Sie zuerst eine Datenbanktabelle für die Werte, die Sie im Diagramm anzeigen möchten.

Füllen Sie sie bereits mit einigen Testwerten.

	ID	Jahr	Quartal	Kommer	Mersin	Lorch	Pilarek
♣	1	2001	2	100	200	150	230
*	(AutoWert)	0	0	0	0	0	0

Abb. 15.22: Einfache (nicht besonders praxistaugliche) Beispieltabelle.

- Erstellen Sie in Ihrem Bildbearbeitungsprogramm die drei nebenstehend gezeigten Bilder.
- Legen Sie in Ihrer Site eine neue Seite mit dem Namen UMSATZ.ASP an und stellen Sie die Verbindung zur Datenbank her.
- Erstellen Sie in der Seite eine Tabelle mit zwei Zeilen und einer Spalte (bei Bedarf können Sie dieser später eine fixe Mindesthöhe geben).
- Fügen Sie in die obere Zeile dieser Tabelle eine weitere Tabelle mit einer Zellauffüllung und einem Zellaustand von 0 ein. Sie sollte so viele Spalten haben wie Ihr Diagramm später Säulen haben soll – im Beispiel vier – sowie eine Zeile.

Mit dieser Vorgehensweise wird es am einfachsten sein, die Diagrammpäsentation stabil und fehlerlos in allen Browsern darzustellen.

- Stellen Sie für alle Zellen als horizontale Ausrichtung ZENTRIERTEN und als vertikale Ausrichtung UNTEN ein.
- Die Breite aller Zellen wurde im Beispiel auf 70 Pixel gesetzt (je nachdem, wie breit Ihre Säulen-Grafiken sind und wie groß der Abstand zwischen diesen sein soll).
- Die Tabelle selbst bekommt demnach eine Breite von 280 Pixel (4 x 70 Pixel) zugewiesen.
- Fügen Sie jeder Zelle nacheinander die Bilder OBEN.GIF, MITTE.GIF und UNTEN.GIF ein, jeweils getrennt durch einen Zeilenumbruch ([Umschalt]+[Enter]).
- Fügen Sie – wiederum getrennt durch einen Zeilenumbruch – noch die zu den einzelnen Säulen gehörenden Namen in die Zellen ein.
- Betrachten Sie Ihr Werk im Browser.

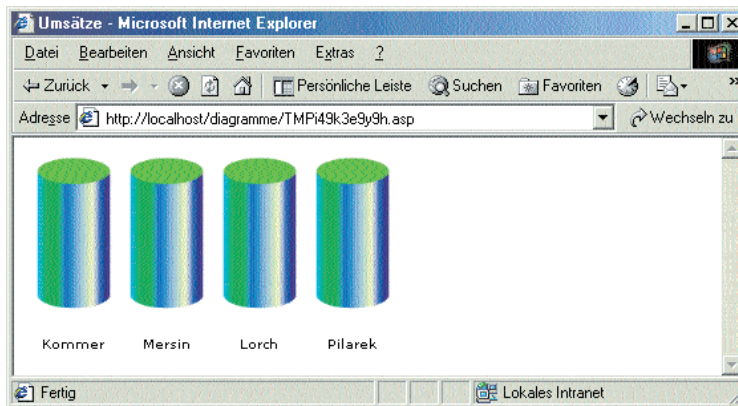


Abb. 15.25: Browsertest.

Sie müssen jetzt nur noch die dynamischen Attribute für die Säulenhöhen festlegen.

- Erstellen Sie hierzu im Bedienfeld DATENBINDUNGEN eine neue Datensatzgruppe.
- Ziehen Sie die Felder QUARTAL und JAHR aus dem Bedienfeld DATENSATZGRUPPE an die entsprechenden Stellen.
- Markieren Sie das Bild MITTE.GIF in der ersten Spalte und zeigen Sie die Attribut-Ansicht des Eigenschafteninspektors an.
- Klicken Sie auf das Attribut `height` und anschließend auf das Blitzsymbol rechts daneben.
- Wählen Sie den passenden Eintrag aus der Datensatzgruppe.

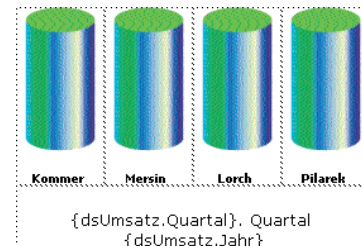
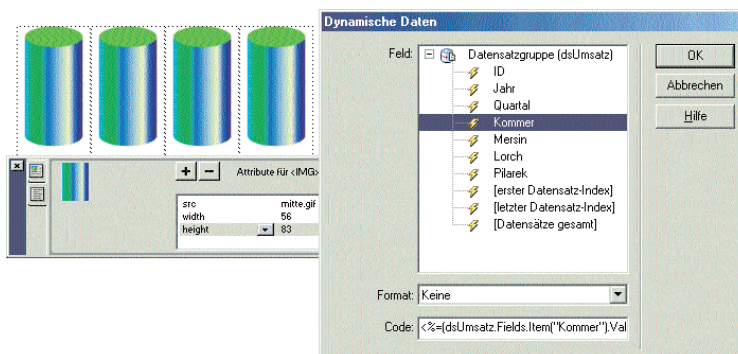


Abb. 15.26: Die Felder QUARTAL und JAHR in die Seite ziehen.

Abb. 15.27: Attribut `height` des MITTE.GIF-Bilds dynamisch machen.

- Bestätigen Sie mit OK.
- Verfahren Sie sinngemäß mit den übrigen MITTE.GIF-Bildern.

Tipp

Bei Bedarf können Sie natürlich noch die jeweiligen Zahlenwerte über den Säulen anzeigen.

Testen Sie daraufhin das Diagramm in der Live Data-Vorschau oder im Browser.

Site zum Buch

Für die Diagramm-Datenbanktabelle bietet es sich an, eine Eingabemaske und eine Maske zur Aktualisierung der Daten zu erstellen. Mit dem Erstellen von Eingabemasken sind Sie bereits vertraut; das Erstellen eines Aktualisierungs-Interfaces finden Sie im Diagramm-Workshop in der Site zum Buch

www.dreamweaver-ultradev4.de

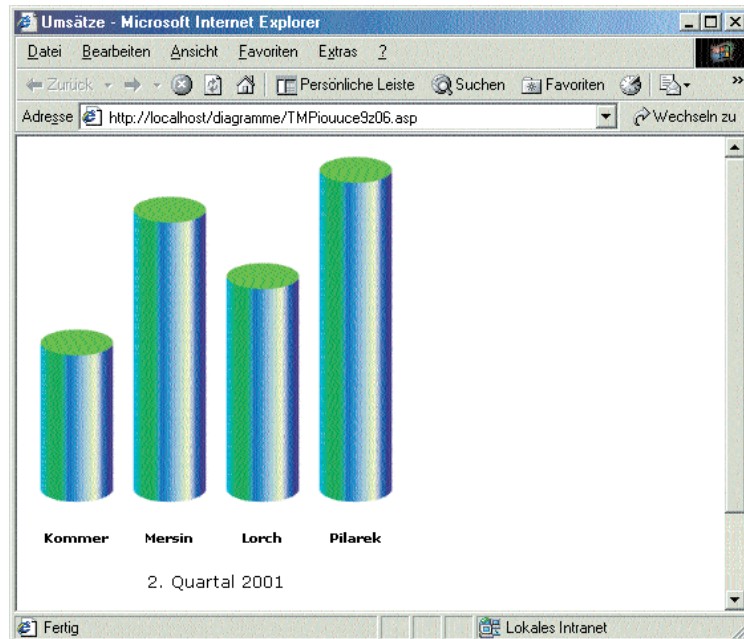


Abb. 15.28: Das fertige Diagramm im Browser.