

Visual C# 2008 für Kids



Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek
Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der
Deutschen Nationalbibliografie. Detaillierte bibliografische Daten sind
im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

ISBN 978-3-8266-8651-1

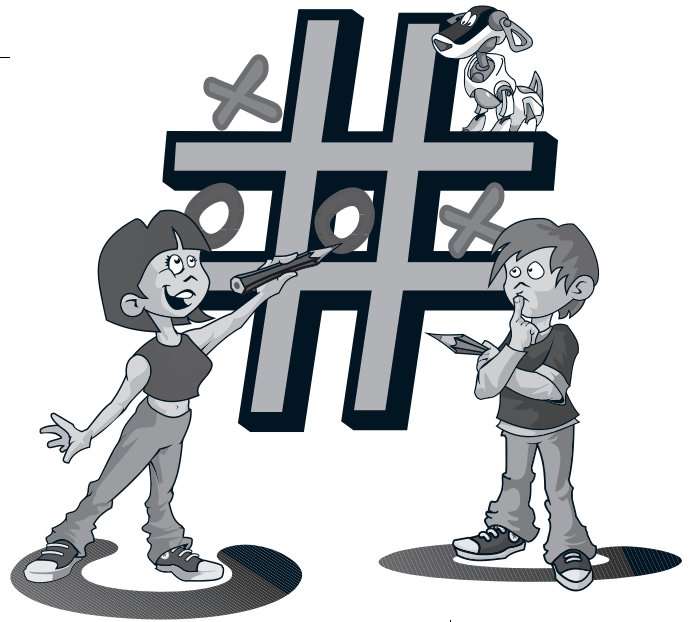
Alle Rechte, auch die der Übersetzung, vorbehalten. Kein Teil des Werkes darf in irgendeiner Form (Druck, Fotokopie, Mikrofilm oder einem anderen Verfahren) ohne schriftliche Genehmigung des Verlages reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden. Der Verlag übernimmt keine Gewähr für die Funktion einzelner Programme oder von Teilen derselben. Insbesondere übernimmt er keinerlei Haftung für eventuelle aus dem Gebrauch resultierende Folgeschäden.

Die Wiedergabe von Gebrauchsnamen, Handelsnamen, Warenbezeichnungen usw. in diesem Werk berechtigt auch ohne besondere Kennzeichnung nicht zu der Annahme, dass solche Namen im Sinne der Warenzeichen- und Markenschutz-Gesetzgebung als frei zu betrachten wären und daher von jedermann benutzt werden dürften.

Printed in Austria
© Copyright 2008 by bhv, REDLINE GMBH, Heidelberg
www.bhv-buch.de

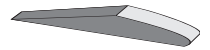
Lektorat: Katja Schrey
Korrektur: Petra Heubach-Erdmann
Satz und Layout: III-satz, Husby, www.drei-satz.de

Inhalt

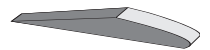


Vorwort	15
Einleitung	19
Das erste Projekt	23
Visual C# starten	24
Kleine Spritztour durch Visual C#	25
Hallo auf Knopfdruck	30
Eine Methode zum Drücken	35
Von »Drück mich« zu »Hallo«	41
Das Projekt speichern	41
Visual C# beenden	43
Zusammenfassung	45
Ein paar Fragen	46
... aber noch keine Aufgabe	46
Buttons und Labels	47
Ein Projekt wieder öffnen	48
Noch ein Knopf	49
Gut oder schlecht?	54

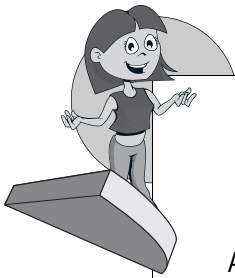
1



2

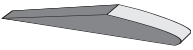


5



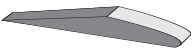
Antwort per Label.....	56
Speichern und ausprobieren.....	58
Ereignisse und Methoden.....	59
Veredelung.....	60
Ein ganz neues Projekt.....	65
Komponentenschwemme.....	66
Zusammenfassung.....	69
Ein paar Fragen	70
... und eine Aufgabe.....	70

3



Von Datentypen und Operatoren	71
Die passende Optik.....	72
Zufallszahlen und Variablen.....	74
Zeichenketten.....	76
Vereinbarungen sind nötig.....	78
Kommentare.....	80
Plus oder minus, mal oder durch.....	81
Zahlen mit Format.....	85
Zusammenfassung.....	86
Keine Fragen	87
... aber ein paar Aufgaben.....	87

4



Bedingungen	89
Von 1 bis 6.....	90
Wenn ... dann	93
Die if-Struktur.....	96
Die Sache mit try und catch.....	97
Punkt für Punkt.....	100
Und und Oder – oder?.....	102
Zusammenfassung.....	104
Nur eine Frage	105
... und ein paar Aufgaben.....	105



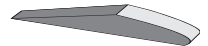
Ein Ratespiel mit Zahlen	107
Zu groß, zu klein	108
Es kann geraten werden	110
Dein PC zählt mit	112
Die if-else-Struktur	114
Neues Spiel oder wirklich Schluss?	117
Zusammenfassung	121
Eine Frage	122
... und ein paar Aufgaben	122

5



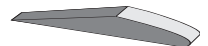
Kontrollstrukturen	123
Auf dem Weg zum Millionär	124
while oder do-while?	125
Schleifenvariationen	127
Im Lauf der Zeit	128
Kleine Knopfparade	130
Diagnose auf Knopfdruck	131
Listenwahl	133
Von Fall zu Fall	137
Zusammenfassung	140
Ein paar Fragen	141
... und ein paar Aufgaben	141

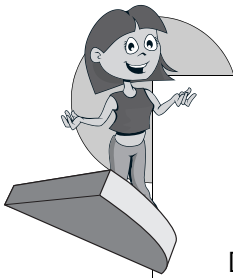
6



Combo, Radio oder Check?	143
Alles in einer Box	144
Von Pünktchen	148
... und Häkchen	150
Der letzte Schliff	153
Antworten für die Optionsfelder	155
Wirklich fertig?	156
Variablenfelder und Startwerte	157
Die richtige Wahl	160

7





8

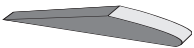


Die for-Struktur	161
Zusammenfassung	163
Nur eine Frage	165
... und nur eine Aufgabe.....	165

Aktion Seelenklempner 167

Zwei Buttons und ein paar Gruppenfelder.....	168
Eingabefeld, Anzeigetafel und Bildlaufleiste	169
Vor der Sprechstunde.....	174
Bereit zur Diagnose	175
Schiebereien	176
Noch mehr Diagnosen?	179
Neue Methode – selbst gemacht	181
Datentransfer	183
Strings aus der Liste.....	186
Keine Sprechstunde?	188
Therapieprotokoll	189
Zusammenfassung	193
Ein paar Fragen	194
... und ein paar Aufgaben.....	194

9



Menüs und Dialoge 195

Ein Menü für den Klempner	196
Zwei Dialogfelder.....	200
Öffnen und Speichern	204
Diagnosen drucken.....	207
Sicherheitsabfrage	210
... und Schluss.....	215
Zusammenfassung	216
Ein paar Fragen	218
... aber keine Aufgabe.....	218



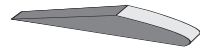
Grafik	219
Von Punkten und Koordinaten	220
Das erste Bild	222
Jetzt wird's bunt	224
Eckig und rund	227
Mit Text geht's auch	229
Farbtupfer	231
Zusammenfassung	233
Ein paar Fragen	234
... und ein paar Aufgaben	234

10



Eine eigene Klasse	235
Erst mal ein Kreis	236
Und es bewegt sich doch	238
Eine neue Klasse	240
Eigenschaften, Methoden und ein Konstruktor	242
Vereinbaren und initialisieren	243
Erscheinen, Bewegen und Verschwinden	244
Funktion oder Prozedur?	248
Zusammenfassung	250
Ein paar Fragen	252
... und eine Aufgabe	252

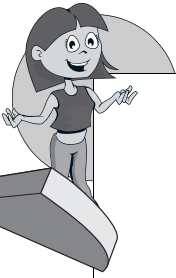
11



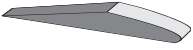
Kapselung und Vererbung	253
Alles unter einem Hut	254
Es gibt was zu erben	255
Ein neues Baby?	257
Ein Hand voll Set und Get	259
Ein Zinsobjekt mit lauter Nullen	262
Kapital, Prozent und Zinsen	263
Eine Datei für neue Klassen	266
Zusammenfassung	268
Ein paar Fragen	269
... und ein paar Aufgaben	269

12



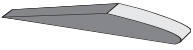


13



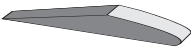
Jetzt wird geOOpt	271
Mehr als ein Kreis.....	272
Bild ruft Datei.....	275
Figur statt nur Bild.....	278
Es bewegt sich was.....	281
Drehungen.....	284
Programm-Tuning.....	286
Zusammenfassung.....	289
Eine Frage.....	290
... und ein paar Aufgaben.....	290

14



Polymorphie	291
Von alten und neuen Methoden.....	292
Eine kleine Monsterfamilie.....	294
Mehr Schein als Sein?.....	297
Polymorphie.....	299
Monstershow.....	302
Überschreiben und überladen.....	304
Eines für alle?.....	307
Noch mal Polymorphie.....	309
Zusammenfassung.....	311
Zwei Fragen.....	312
... und eine Aufgabe.....	312

15



Buntes Allerlei	313
Wert oder Referenz?.....	314
Flexible Parameter.....	316
Generisch...?.....	318
... oder abstrakt?.....	320
Welcher Fehler ist es?.....	322
Einfach nur C#?.....	325
Zusammenfassung.....	328
Zum Schluss.....	328
Noch ein paar Fragen.....	329
... aber keine Aufgabe mehr.....	329



Anhang A	331
Für Eltern	331
... und für Lehrer	332
Anhang B	335
Visual C# installieren	335
Download der Buchdateien.....	340
Anhang C	343
Kleine Checkliste	343
Dem Fehler auf der Spur	344
Kleines OOP-Lexikon	347
Stichwortverzeichnis	355