

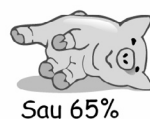
Zufallsversuche – Spielereien

1 Bei dem Spiel „Schweinerei“ werden Schweinchen geworfen. Dabei gibt es fünf Möglichkeiten, wie das Schweinchen fallen kann.

- Sau – Seitenlage
- Suhle – Rückenlage
- Haxe – stehend
- Schnauze – auf der Schnauze
- Backe – seitlich auf einer Backe

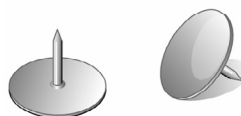
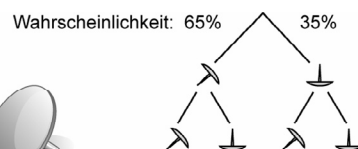
Die Wahrscheinlichkeit für jede einzelne Lage kannst du der Abbildung entnehmen.

- a) Gib einige mögliche Ergebnisse an, wenn zwei Schweinchen geworfen werden.
- b) Kannst du jeweils die Wahrscheinlichkeiten dafür angeben?
- c) Erfinde ein Würfelspiel mit den Schweinchen.



2 Es werden zwei Reißnägeln geworfen. Das Baumdiagramm zeigt die möglichen Ergebnisse.

- a) Bestimme die jeweilige Wahrscheinlichkeit für die vier Ergebnisse.
- b) Erfinde ein Spiel für zwei Spieler, das einigermaßen fair ist.



3 Klaus hat beim „Mensch, ärgere dich nicht!“-Spiel zwei Möglichkeiten, einen Spielstein zu schlagen, und eine Möglichkeit, ins Haus zu kommen. Mit welcher Wahrscheinlichkeit gelingt ihm beides nicht?

4 Der abgebildete Körper wird 5000-mal geworfen. Dabei taucht die Eins 1472-mal auf. Schätze die Wahrscheinlichkeiten für alle fünf Seiten.



5 Von einer Münze ist sicher, dass sie nicht gefälscht ist. Lisa wirft 20-mal hintereinander „Wappen“. Ist für den nächsten Wurf „Wappen“ oder „Zahl“ wahrscheinlicher?