

cbj ist der Kinder- und Jugendbuchverlag  
in der Verlagsgruppe Random House

Umwelthinweis:  
Dieses Buch wurde auf chlorfrei gebleichtem  
Papier gedruckt.

Gesetzt nach den Regeln der Rechtschreibreform.

1. Auflage 2008  
© 2008 cbj, München  
Alle Rechte vorbehalten  
Umschlagbild und Innenillustrationen: Hendrik Jonas  
Lektorat: Martina Patzer  
Umschlagkonzeption: Basic-Book Design, Karl Müller-Bussdorf  
MP • Herstellung: BB  
Reproduktion: Lorenz & Zeller, Inning a. Ammersee  
Druck: TBB, Banská Bystrica  
ISBN 978-3-570-13488-7  
Printed in the Slovak Republic

[www.cbj-verlag.de](http://www.cbj-verlag.de)

Hendrik Jonas

# Die drei kleinen Hasen



# Ostern steht vor der Tür ...

... und wie jedes Jahr bekommen alle guten, braven und wohlerzogenen Hasen Post von der Osterhasendirektion.

*Liebe Hasen,*

*Es ist mal wieder soweit, bald ist Ostern und die Tiere in Wald und Wiese freuen sich sehr darauf. Ihr wisst, was zu tun ist: Eier kochen und bemalen, in Nester packen und verstecken!*

*Hochachtungsvoll,*

*Die Direktion*

*P.S. Viel Spass*

Weil dieses Jahr Hasenmangel herrscht, müssen die Ersatzhasen ran, und so bekommen auch Johnny, Flips und der kleine Karotte einen Brief.

Die drei sind nicht gerade eine Musterhasenfamilie. Sie sind weder brav noch wohlerzogen und gut sind sie höchstens im Unsinn machen.

Von Ostern haben sie nicht den leisesten Schimmer. Und so stellt sich

Problem Nr. 1: Woher die Eier nehmen? Der kleine Karotte ist mit Abstand der hellste von den dreien und hat die rettende Idee!





Bauer Schnuppe ist ein alter Freund. Er hat Kühe, Schweine, Ziegen und jede Menge Hühner. Nämlich genau 20. Die muss man erst mal finden. Und dann hat jedes Huhn auch noch ein Ei versteckt. Das Osterfest ist eine anstrengende Angelegenheit für kleine Osterhasen!



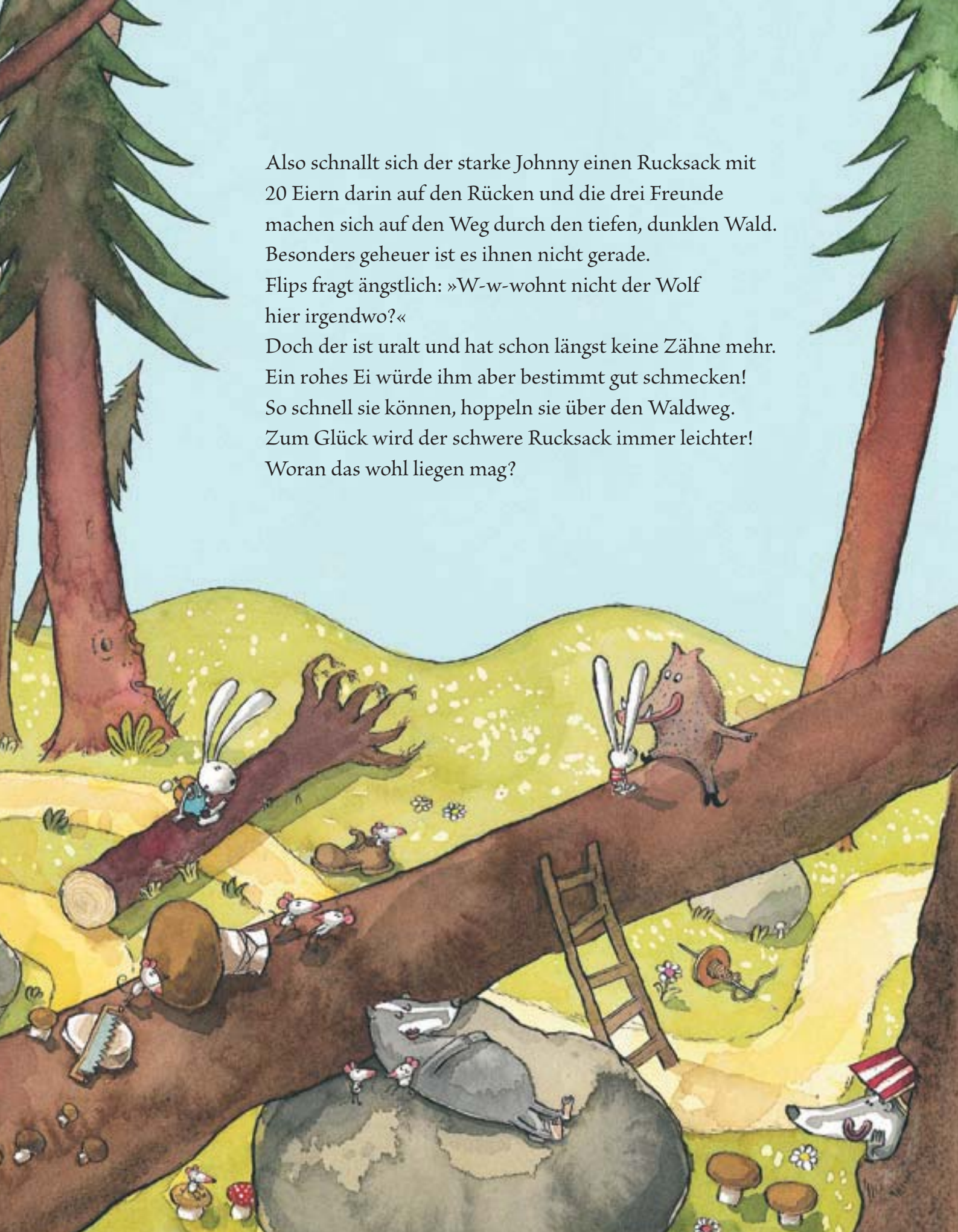


Als sie schließlich alle Eier eingesammelt haben, sagt Flips:  
»Unsere Küche ist viel zu klein! Wo sollen wir nur die Eier kochen?«  
Bauer Schnuppe ist Junggeselle und hat gar keine Küche.  
»Geht zu Martha in die Waldgaststätte ›Zu den Vier Räubern!«,  
sagt er. »Die wird euch gerne helfen!«



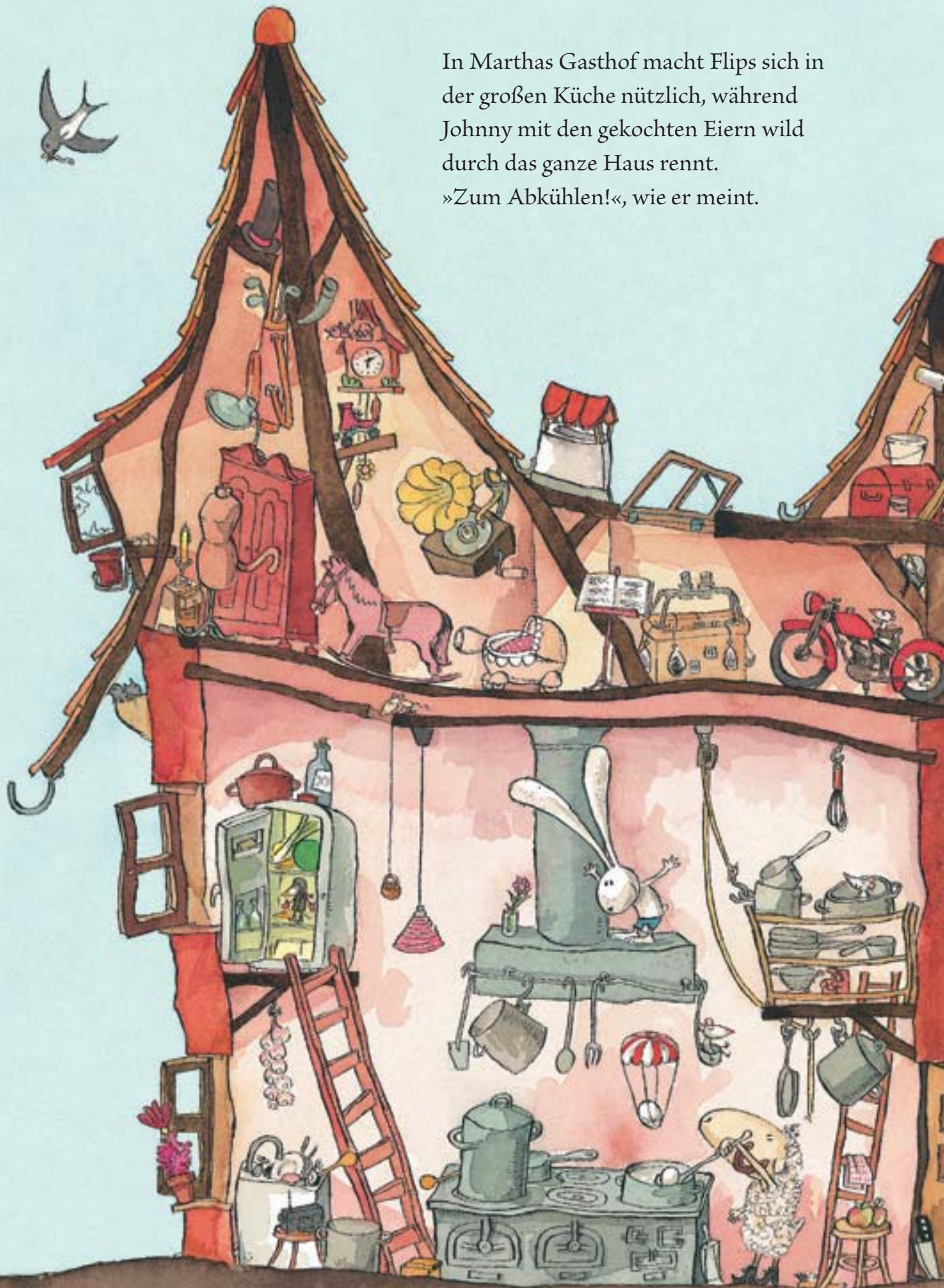


Also schnallt sich der starke Johnny einen Rucksack mit 20 Eiern darin auf den Rücken und die drei Freunde machen sich auf den Weg durch den tiefen, dunklen Wald. Besonders geheuer ist es ihnen nicht gerade. Flips fragt ängstlich: »W-w-wohnt nicht der Wolf hier irgendwo?« Doch der ist uralt und hat schon längst keine Zähne mehr. Ein rohes Ei würde ihm aber bestimmt gut schmecken! So schnell sie können, hoppeln sie über den Waldweg. Zum Glück wird der schwere Rucksack immer leichter! Woran das wohl liegen mag?

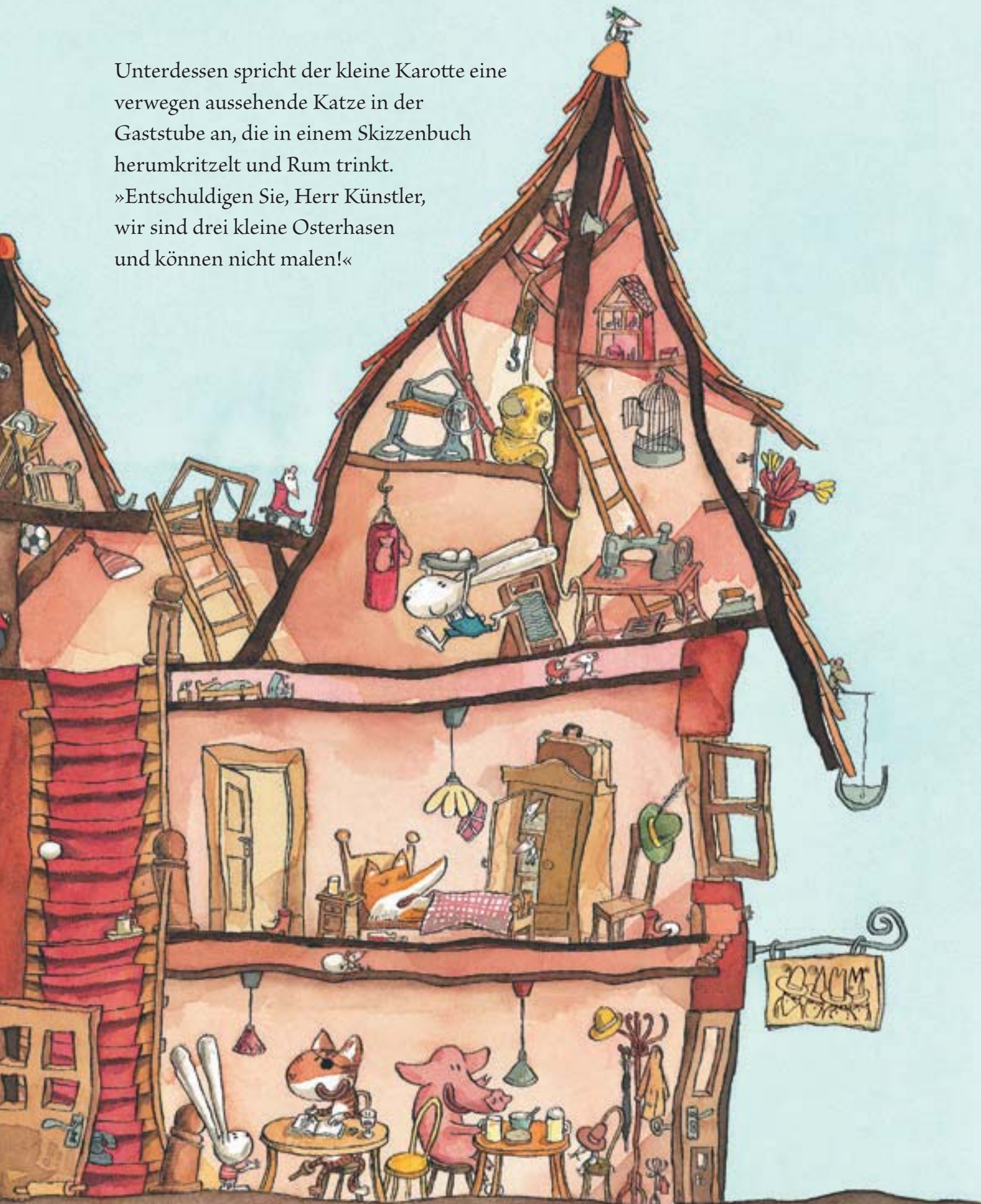


In Marthas Gasthof macht Flips sich in der großen Küche nützlich, während Johnny mit den gekochten Eiern wild durch das ganze Haus rennt.

»Zum Abkühlen!«, wie er meint.



Unterdessen spricht der kleine Karotte eine  
verwegen aussehende Katze in der  
Gaststube an, die in einem Skizzenbuch  
herumkritzelt und Rum trinkt.  
»Entschuldigen Sie, Herr Künstler,  
wir sind drei kleine Osterhasen  
und können nicht malen!«

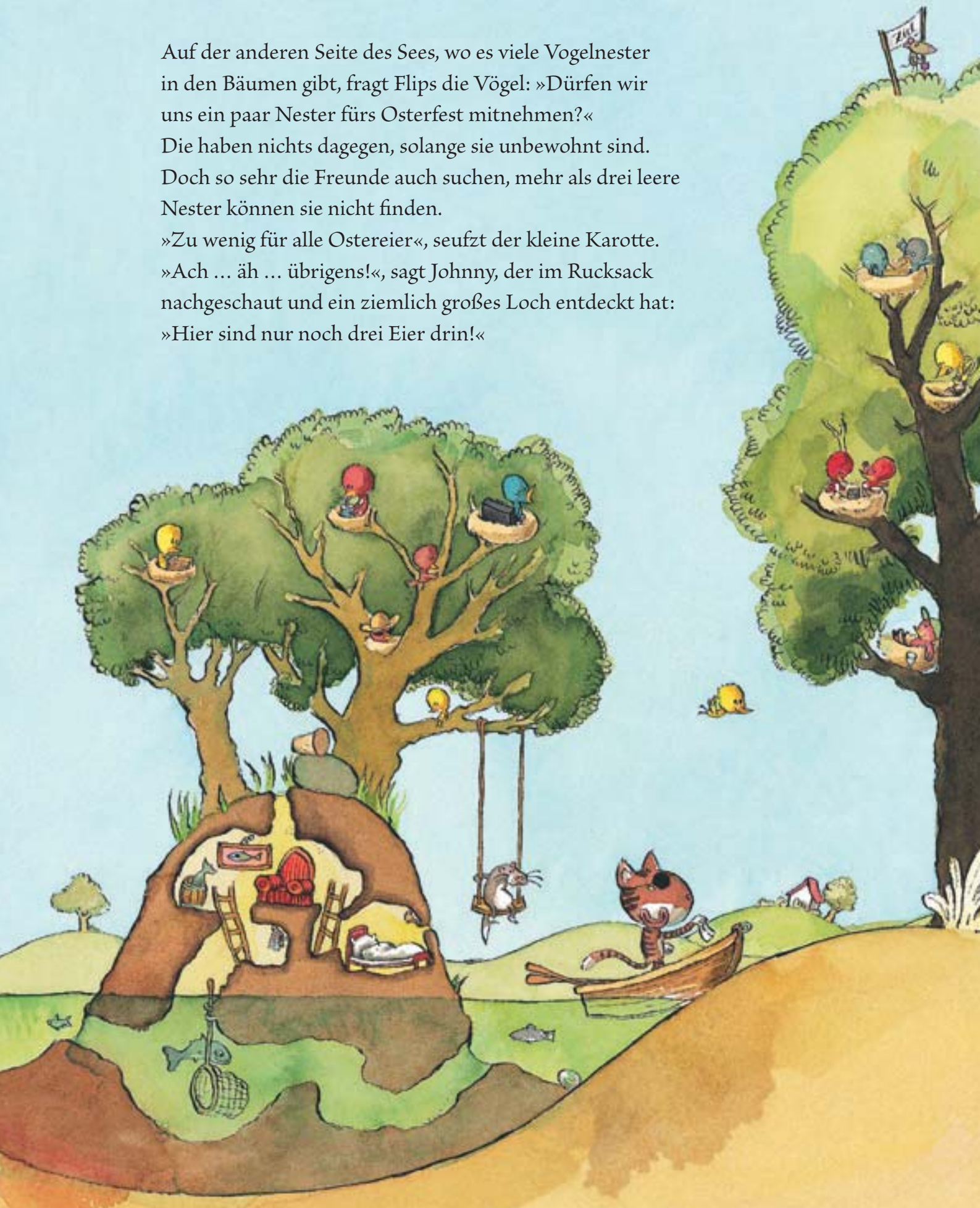






Die Katzen zeigen Johnny, Flips und Karotte, wie man schöne Muster malt. Zuerst üben sie auf Blättern, dann dürfen sie die Eier bemalen. Die drei kleinen Hasen sind sehr stolz auf sich und ziehen fröhlich weiter.

Auf der anderen Seite des Sees, wo es viele Vogelnester in den Bäumen gibt, fragt Flips die Vögel: »Dürfen wir uns ein paar Nester fürs Osterfest mitnehmen?« Die haben nichts dagegen, solange sie unbewohnt sind. Doch so sehr die Freunde auch suchen, mehr als drei leere Nester können sie nicht finden. »Zu wenig für alle Ostereier«, seufzt der kleine Karotte. »Ach ... äh ... übrigens!«, sagt Johnny, der im Rucksack nachgeschaut und ein ziemlich großes Loch entdeckt hat: »Hier sind nur noch drei Eier drin!«







Mit schlechtem Gewissen machen sich Johnny, Flips und Karotte auf den Weg nach Hause und denken dabei an all die armen Tiere, die in diesem Jahr nicht Ostern feiern können.  
»Weil wir so schlechte Osterhasen sind!«

Umso mehr wundern sich die drei, als am Ostersonntag ihre ganzen Freunde vorbeikommen. Und alle wollen sich bedanken! Für die Eier!

»Für welche Eier?«, fragen staunend Johnny, Flips und der kleine Karotte.

Als die Besucher fröhlich ihre Ostereier hochhalten, verstehen die drei nicht so ganz, wo die vielen Eier her kommen, aber Hauptsache, alle sind glücklich. Und so wird es am Ende doch noch ein richtig

## Frohes Osterfest!







Bevor ihr mit dem großen Osterhasen-Rennen loslegt, lest bitte auf der nächsten Seite erst einmal wie das Spiel geht.

Danach können dann alle Osterhasen an den Start gehen!



Du hast ein Ei gefunden und machst vor Freude einen Riesensatz: Rücke zwei Felder vor!



Ein Schokoladenei verleiht dir Riesenkräfte: Würfle und ziehe noch mal!



Dir ist ein Ei aus dem Rucksack gefallen. Gehe zwei Felder zurück, um es einzusammeln!



Müde vom vielen Suchen bist du im Gras eingepennt. Eine Runde aussetzen, kleine Schlafmütze.



Du hast den Piratenkatzen ein Ei geschenkt. Aus Dankbarkeit leihen sie dir ihr Ruderboot. Nimm die Abkürzung über den See!

# Das große Osterhasenrennen

Ab 4 Jahre  
2 – 4 Mitspieler

Benötigt werden zusätzlich zum Spielplan:  
So viele Spielfiguren wie Teilnehmer und ein Würfel

## Spielregeln

Start und Ziel ist das große, weiße Ei vor dem Hasenhaus



Wer es nach einem Umlauf zuerst erreicht, hat gewonnen. Der nächste ist zweiter Sieger oder Siegerin, dann folgt die Bronzemedaille und als letzter hat man immerhin noch einen schönen vierten Platz geschafft.



Zuerst wird darum gewürfelt, wer anfangen darf.

Derjenige mit der höchsten Punktzahl darf zuerst würfeln und dann so viele Felder weiterziehen, wie der Würfel Augen anzeigt. Danach kommt derjenige, der links von ihm sitzt, dann geht es immer reihum.



Wer bei dem Rennen auf ein Ereignisfeld (ein Osterei) kommt, muss das tun, was in den Angaben auf dem Spielfeld hinter dem jeweiligen Ei steht.



Es dürfen mehrere Spieler auf einem Feld stehen.



Um zu gewinnen, muss man genau auf dem großen Ei landen.  
(d. h. wenn man drei Felder vor dem Ziel steht, muss man eine »3« würfeln).  
Wenn man mehr Punkte hat, ist der nächste Spieler an der Reihe.

**Viel Spaß beim Spiel!**