
Inhalt

| | | | |
|------------------------------------------|-----------|---------------------------------------------------------|-----------|
| Informationsverarbeitende Technik | 5 | Informatik und ihre Teilgebiete | 5 |
| | | Information und Daten | 7 |
| | | Information | 7 |
| | | Daten | 8 |
| | | Zusammenfassung | 10 |
| Hardware | 11 | EVA-Prinzip | 12 |
| | | Zentraleinheit | 13 |
| | | Prozessor | 14 |
| | | Bussystem | 14 |
| | | Interne Speicher | 14 |
| | | Ein-Ausgabe-Einheit | 15 |
| | | Peripheriegeräte | 15 |
| | | Geräte zur Dateneingabe | 15 |
| | | Geräte zur Datenausgabe | 18 |
| | | Externe Speichergeräte | 20 |
| | | Zusammenfassung | 22 |
| Software | 23 | Systemsoftware | 23 |
| | | Anwendersoftware | 24 |
| | | Anwenderprogramme | 24 |
| | | Dateien | 26 |
| | | Lizenzen | 27 |
| | | Zusammenfassung | 28 |
| Anwenderprogramme | 29 | Arbeiten mit Textverarbeitungsprogrammen | 29 |
| | | Texterfassung | 30 |
| | | Editieren von Texten | 31 |
| | | Schließen und Öffnen von Dateien | 34 |
| | | Textgestaltung | 35 |
| | | Arbeiten mit Grafikprogrammen | 41 |
| | | Bildpunktorientierte Verfahren | 41 |
| | | Vektororientierte Verfahren | 42 |
| | | Grafikformate | 42 |
| | | Allgemeiner Aufbau von Grafikprogrammen | 43 |
| | | Gestaltungshinweise für Grafiken | 44 |
| | | Arbeiten mit Präsentationsprogrammen | 45 |
| | | Vorbereitung einer Präsentation | 45 |
| | | Erste Schritte | 46 |
| | | Präsentation auf Basis von Vorlagen erstellen | 49 |
| | | Arbeiten mit der Gliederungsansicht | 53 |
| | | Folien positionieren, einfügen und löschen | 56 |
| | | Notizen und Handzettel erstellen | 57 |
| | | Präsentation mit Folienmaster erstellen | 60 |
| | | Präsentation ohne Folienmaster erstellen | 62 |
| | | Folienübergänge und Animationen | 64 |
| | | Tipps zur Gestaltung und Vorstellung einer Präsentation | 67 |

| | | |
|-----------------------------------------|------------------------------------------------------|-----|
| | Arbeiten mit Tabellenkalkulationsprogrammen | 68 |
| | Aufbau eines Tabellenkalkulationsblattes | 69 |
| | Rechnen mit Tabellenkalkulationsprogrammen | 70 |
| | Funktionen | 71 |
| | Arbeit mit einer Tabelle | 72 |
| | Grafische Darstellung | 74 |
| | Arbeiten mit Datenbankprogrammen | 76 |
| | Strukturelemente einer Datenbank | 76 |
| | Erstellen einer Datenbankdatei | 78 |
| | Arbeiten mit Datenbankfunktionen | 79 |
| | Arbeiten mit Messwerterfassungssystemen | 84 |
| | Versuchsbeispiel für den Unterricht | 84 |
| | Vor- und Nachteile eines Messwerterfassungssystems | 85 |
| | Messen – Steuern – Regeln | 86 |
| | Arbeiten mit mehreren Anwenderprogrammen | 88 |
| | Serienbrief | 88 |
| | Zusammenfassung | 90 |
| Erstellen von Computerprogrammen | Software Life Cycle | 92 |
| 92 | Der Algorithmusbegriff | 95 |
| | Darstellungsformen von Algorithmenstrukturen | 96 |
| | Programmieren mit TURBO-PASCAL | 97 |
| | Allgemeiner Programmaufbau von TURBO-PASCAL | 97 |
| | Ein erstes Programm | 99 |
| | Übung zum Programmieren | 100 |
| | Zusammenfassung | 100 |
| Netzwerke | Arten und Strukturen von Netzwerken | 101 |
| 101 | Internet | 102 |
| | Kommunikations- und Informationsdienste des Internet | 103 |
| | Zusammenfassung | 107 |
| Datenschutz und Datensicherheit | Umgang mit personenbezogenen Daten | 108 |
| 108 | Rasterfahndung | 108 |
| | Kaufverhalten | 108 |
| | Schule und Daten | 109 |
| | Aufgaben des Datenschutzes | 110 |
| | Die Rechte der Betroffenen | 110 |
| | Computerviren und andere Computerschädlinge | 111 |
| | Datensicherheit | 112 |
| | Zusammenfassung | 112 |
| Entwicklungstendenzen | Die Nutzung der „künstlichen Intelligenz“ | 113 |
| 113 | Expertensysteme | 114 |
| | Automatisierung und Robotik | 114 |
| | Sprach- und Texterkennung | 115 |
| | Multimedia und Online-Anwendungen | 115 |
| | Computer und Gesellschaft | 117 |
| | Zusammenfassung | 118 |
| Register | | 119 |