

Geschichte und Geschehen multimedial – Antike	3
Hinweise zum Einsatz im Unterricht	3
Ägypten	5
1. Die Sargkammer des Sennedjem (<i>Georg Langen</i>)	5
2. Ein Wohnhaus in Deir el-Medina (<i>Robert Erber</i>)	5
3. Der Nil – ein Geschenk (<i>Robert Erber</i>)	6
4. Die Pyramiden (<i>Robert Erber</i>)	7
5. Die Götterwelt der Ägypter (<i>Georg Langen</i>)	8
6. Das Leben im Jenseits (<i>Robert Erber</i>)	8
7. Das Geheimnis der Mumien (<i>Robert Erber</i>)	9
8. Eine Reise nach Ägypten (<i>Jörg Schelle</i>)	10
9. Lösungen zum Quiz Ägypten (<i>Jörg Schelle</i>)	10
Griechenland	12
1. Simulation – Ein Kaufmann in Athen (<i>Elena Rave</i>)	12
2. Olympia – Spiele für die Götter (<i>Jörg Schelle</i>)	15
3. Statuen – Wie stehen die denn? (<i>Thomas Kahl</i>)	16
4. Der Kampf um Troja (<i>Jörg Schelle</i>)	16
5. Ein Spaziergang durch Athen (<i>Jörg Schelle</i>)	17
6. Der Alexanderzug (<i>Thomas Kahl</i>)	17
7. Die griechischen Götter (<i>Georg Langen</i>)	18
8. Eine Reise zu den Griechen (<i>Jörg Schelle</i>)	18
9. Lösungen zum Quiz Griechenland (<i>Jörg Schelle</i>)	18
Rom	21
1. Simulation – Bauer in Rom (<i>Josef Rave</i>)	21
2. Die Römer in Germanien (<i>Georg Langen/Robert Erber</i>)	23
3. Leben wie die Legionäre (<i>Robert Erber</i>)	24
4. Rom wird eine Weltmacht (<i>Georg Langen</i>)	25
5. Ein Landgut rekonstruieren (<i>Christian Bergen</i>)	25
6. Die römische Landwirtschaft (<i>Christian Bergen</i>)	26
7. Rom – Hauptstadt der Welt (<i>Jörg Schelle</i>)	27
8. Alltag in Pompeji (<i>Gerhard Henke-Bockschatz</i>)	27
9. Eine Reise in das Römische Reich (<i>Jörg Schelle</i>)	28
10. Lösungen zum Quiz Rom (<i>Jörg Schelle</i>)	28
Zusatzmaterial	31
1. Die Sargkammer des Sennedjem: Eine Geschichtserzählung zur Jenseitsvorstellung der Ägypter (<i>Georg Langen</i>) ..	31
2. Ein Kaufmann in Athen – Teil 1/Hinweise zur Simulation und zum Spielbeginn (<i>Elena Rave</i>)	32
3. Ein Kaufmann in Athen – Teil 2/Hinweise zur Simulation und zum Spielbeginn (<i>Elena Rave</i>)	33
4. Bauer in Rom/Hinweise zur Simulation und zum Spielbeginn (<i>Josef Rave</i>)	34
Lösungen der auf der CD-ROM angebotenen Arbeitsblätter	35