



	Was lerne ich im Mathehaus 3?	4	
Wiederholen und Üben			
Konferenz	Addieren und Subtrahieren bis 100	6	Muster und Strukturen
	Multiplizieren und Dividieren bis 100	8	
	Dividieren mit Rest	10	Daten, Sachsituationen
Werkstatt	Gleichungen und Ungleichungen	11	
	Sachaufgaben: Ausflug ins Tierreich	12	Daten, Sachsituationen
	Figuren und Muster	13	Raum und Ebene
	Prüfstationen: Sortieren und Ordnen	14	
Die Zahlen bis 1000			
Forscherraum	Was lerne ich, was kann ich schon?	16	
Werkstatt	Wie viel ist 1000?	18	Daten, Sachsituationen
	Große Zahlen in unserer Umwelt	19	Daten, Sachsituationen
	Schätzen und Zählen	20	Daten, Sachsituationen
Werkstatt	Übungskartei: Vielfältiges Darstellen dreistelliger Zahlen . .	22	
Konferenz	Zahlenschnur u. Zahlenstrich; Zahlenband u. Zahlenstrahl .	24	
Forscherraum	Dreistellige Zahlen vergleichen und ordnen	26	Muster und Strukturen
	Hunderterfelder	28	Muster und Strukturen
	Schätzzahlen; Geldbeträge bis 1000 Euro	30	Messen und Größen
	Zentimeter und Meter	33	Messen und Größen
Spielecke	Millimeter und Dezimeter; Kilometer	34	Messen und Größen
	Längenspiel für 4 Mitspieler	36	Messen und Größen
Treffpunkt	Übungskartei	37	
	Das haben wir gelernt! – Bist du fit?	38	
Addieren und Subtrahieren bis 1000			
Konferenz	Was lerne ich, was kann ich schon?	40	
	Wie addieren und subtrahieren wir große Zahlen?	42	Daten, Sachsituationen
	Mündliches Addieren und Subtrahieren	44	
	Aufgaben in Tabellenform, Rechenmauern	45	Muster und Strukturen
	Übungskartei: Gleichungen, Ungleichungen; Rechenbefehle .	46	
Spielecke	Knobeleyen	48	Daten, Sachsituationen
Werkstatt	Rechenschlange	49	
Werkstatt	Kilogramm und Gramm	50	Messen und Größen
	Liter und Milliliter	53	Messen und Größen
Konferenz	Sachaufgaben: Kostbares Wasser	55	Messen und Größen
	Rechenwege beim halbschr. Addieren und Subtrahieren . .	56	Muster und Strukturen
	Aufgaben in Tabellenform und mit Rechenbefehlen	58	Daten, Sachsituationen
Konferenz	Rechentricks	59	
Übungsräume	Addieren und Subtrahieren	60	Muster und Strukturen
Forscherraum	Figuren- und Rechenmuster	62	Muster und Strukturen
Werkstatt	Aufgabenbriefe zum Besuch auf einem Bauernhof	64	Muster und Strukturen
Werkstatt	Würfel, Quader, Kugel, Zylinder, Pyramide, Kegel	66	Raum und Ebene
	Baupläne	68	Raum und Ebene
Werkstatt	Würfel- und Quadernetze	69	Raum und Ebene
Werkstatt	Schachtel für Übungskartei und Häuser basteln	70	Raum und Ebene
Konferenz	Ausflug ins Zeppelinmuseum	72	Daten, Sachsituationen
	Wie addieren wir schriftlich?	73	
	Schriftliches Addieren	74	
	Überschlagen; Schriftliches Addieren mit 3 Zahlen	76	
Konferenz	Mein Heimatort	78	Raum und Ebene
	Wie subtrahieren wir schriftlich?	79	
	Schriftliches Subtrahieren mit Erweiterungs- und Borgetrick .	80	
Konferenz	Schriftliches Subtrahieren; Überschlagen	82	Muster und Strukturen
Forscherraum	Addieren und Subtrahieren mit Kommazahlen	84	Messen und Größen
Übungsräume	Experimente	85	Messen und Größen
	Schriftliches Addieren und Subtrahieren	86	
Treffpunkt	Ausflug in Düsseldorf; Übungskartei	88	Daten, Sachsituationen
	Das haben wir gelernt! – Bist du fit?	90	

Inhaltsverzeichnis

Multiplizieren und Dividieren bis 1000		
Spielecke Konferenz	Was lerne ich, was kann ich schon? 92 Vervielfachen und Teilen 94 Wie multiplizieren und dividieren wir große Zahlen? 95	
Werkstatt	Mündliches Multiplizieren und Dividieren bis 1000 96 Backfest 97 Übungskartei 98	Daten, Sachsituationen
Konferenz	Einheiten der Zeit 100 Zeitdauer- und Zeitpunktberechnungen 102 Ausflug mit der Bahn 103 Kalender 104 Aufgabenbriefe zur Zeit 105	Messen und Größen Messen und Größen Daten, Sachsituationen Messen und Größen Messen und Größen
Konferenz	Rechenwege beim halbschr. Multiplizieren und Dividieren . 106 Halbschriftliches Multiplizieren und Dividieren 108	
Übungsräume Forscherraum Werkstatt	Rechenricks 110 Über Helden aus Märchen und Geschichten 111 Multiplizieren und Dividieren 112 Figuren- und Rechenmuster 114 Dreiecke, Kreise, Vierecke 116	Daten, Sachsituationen Muster und Strukturen Raum und Ebene Raum und Ebene Raum und Ebene
Werkstatt Konferenz	Geobretter 118 Ornamente; Parkettmuster 120 Multiplizieren und Dividieren mit Kommazahlen 122	
Übungsräume Forscherraum	Sachaufgaben: Sprungweiten von Tieren 123 Größenangaben und Sachaufgaben 124 Forschen, Experimentieren, Erfinden 126	Muster und Strukturen Messen und Größen
Treffpunkt	Übungskartei 127 Das haben wir gelernt! – Bist du fit? 128	
Wiederholen, Üben, Anwenden		
Übungsräume	Übungskartei 130 Alle 4 Rechenarten 132 Prüfstationen: Kopfgeometrie 134	Messen und Größen Raum und Ebene Raum und Ebene Raum und Ebene Raum und Ebene
Werkstatt	Kreise 135 Symmetrische Figuren 136 Übungskartei: Symmetrische Figuren 137	
Werkstatt Spielecke Spielecke	Formen und Muster in Kunst und Architektur 138 Tangram 140 Spiele erfinden 141 Geheime Nachrichten 142	Muster und Strukturen Raum und Ebene Daten, Sachsituationen Muster und Strukturen
Forscherraum Treffpunkt Treffpunkt Werkstatt	Computer und Taschenrechner 143 Bist du fit im Rechnen bis 1000? 144 Bist du fit im Problemlösen? 145 Aufgabenbriefe 146	Daten, Sachsituationen
Wir ziehen um in das Mathehaus 4 – Was nehmen wir mit? . 147 Was erwartet uns im Mathehaus 4? 148		

Zeichenerklärung:

- | | |
|--|--|
| <p> a) Aufgabe bzw. Teilaufgabe</p> <p> a) Aufgabe bzw. Teilaufgabe mit erhöhtem Schwierigkeitsgrad</p> <p> Aufgabe der Übungskartei</p> <p> Aufgabe, zu der ein Aufgabenbrief geschrieben werden kann</p> | <p> Übungsaufgaben zu Grundwissen, die in 5 Minuten gelöst werden können</p> <p> Lösungszahlen zur Selbstkontrolle, eine Zahl bleibt übrig</p> <p> Lösungszahlen durch Angabe ihrer Quersummen</p> |
|--|--|