nhaltsverzeichnis	

Vorv	vort	11
Hinw	veise	13
Spiel	e 1	9
急	Laufspiele	
	Namensspiel	19
	Reifenparkplatz	9
	Pferde, Esel und Kamele	9
	Sternschnuppe	9
	Ochs am Berg 2	20
	Feuer – Wasser – Blitz	20
	Fangspiele	
	Paarfangen 2	20
	Einmauern	21
	Hasenjagd 2	21
	Kettenfangen 2	21
	Partei-Nachlaufen	21
	Geretteter Hase	22
	Nummernlaufen im Kreis	22
	Schlaglaufen	22
	Schutzmann und Dieb	22
	Sechstagerennen	23
	Kreise-Rennen	23
	Verbrecherkampf	23
	Fische fangen	23
	Jäger, Spatz und Mücke	24
	Brückenwächter	24
	Verzauhern	2/1

Schwarz und Weiß 25
Glücksball 25
Taschentuchraub
Schwanztreten
Drachenschwanzjagen
A-B-C-Fangen
Farbenfangen
Hin-und-Her-Fangen
Turnschuhraub
Ausreißen
Reaktions-Fangen
Verkehrt-Fangen
Auftauchen
Der Neue fängt
Verfolgen 28
Rettungsinsel
Kabaddiiii
Freizone
Octopus
Häuptling suchen 30
Wechselt das Haus
Kreuzfangen 30
Sperrfangen
Fangen nach Merkmalen 31
Lauf Hase – Sitz Hase
Dreieckfangen
Das schnellste Spiel der Welt
Keulenfangen 32
Schwarzer Mann
Schutzengellaufen
Katze und Maus

Inhaltsverzeichnis 5

Der Plumpsack geht um!	33
Lauf weg!	33
Komm mit! Lauf weg!	 34
Sternlaufen	34
Linienfangen	35
Kreisfangen	35
Wo ist mein Partner?	35
Fischer, wie tief ist das Wasser?	35
Wolf und Schaf	36
Teufelsspiel	36
Das lustige Fangspiel	37
Schlange im Gras	37
Virus	37
Ballspiele	
Jägerball	38
Osterhase	38
Kasten ausräumen	38
Startball	39
Zombie	39
Alle gegen Alle	39
Bälle einholen	 39
Einkreisen zu dritt	
Einkreisen zu dritt  Seitenwechsel	 40
	 40
Seitenwechsel	 40 40
Seitenwechsel	 40 40 41

Hasenjagd
Mannschaftsstandball
Standball
Parteiball
Parteiball über die Schnur 44
Mattenball
Reifenball
Haltet das Feld frei
Läufer gegen Spieler
Rollball
Zielball
Häuptlingsball
Ballvertreiben
Sautreiben
Zwei-Feld-Parteiball
Nummern-Parteiball
Hasenball
Kegelfußball
Das flüchtende Tor
Turmball
Kapitänsball
Drei-Felder-Ball
Wanderball
OBA-Ball
Fuchs und Hase 50
Beintreffer 50
Drachentöten
Fuchs und Eichhörnchen
Tigerball
Neckball 52
Beschützerhall 52

nhaltsverzeichnis
-------------------

	Kreistreffball	52
	Wer den Ball hat, wird gefangen	52
	Kreisabtreffen	53
	Schlagballspiele	
	Schlagball	53
	Brennball	53
	Brennball ohne Freimale	54
	Völkerball	54
	Jägerball	55
	Festungsball	55
	Abwurfball	56
	Schimboball	56
	Fluchtball	56
	Laufball	56
Í	Spiele mit verbundenen Augen	
	Flohhüpfen	
	·	
	Kaninchenjagd	
	Kaninchenjagd	58 58
	Kaninchenjagd	58 58
	Kaninchenjagd	58 58 58
	Kaninchenjagd	58 58 58 59
	Kaninchenjagd  Vampir  Tierstimmenspiel  Namenrufspiel	58 58 58 59
	Kaninchenjagd  Vampir  Tierstimmenspiel  Namenrufspiel  Blinde Kuh mit Zahlen	58 58 58 59
	Kaninchenjagd  Vampir  Tierstimmenspiel  Namenrufspiel	58 58 58 59
	Kaninchenjagd  Vampir  Tierstimmenspiel  Namenrufspiel  Blinde Kuh mit Zahlen  Staffeln	58 58 58 59 59
	Kaninchenjagd  Vampir  Tierstimmenspiel  Namenrufspiel  Blinde Kuh mit Zahlen  Staffeln  Königsstaffel	58 58 59 59 60
	Kaninchenjagd  Vampir  Tierstimmenspiel  Namenrufspiel  Blinde Kuh mit Zahlen  Staffeln	58 58 59 59 60

Inhaltsverzeichnis 8

Nummernlaufen 6
Staffelball
Mit zwei Matten zum Ziel 62
Auf Steinen über den Fluss 62
Hinübertragen 62
Linienstaffel
Begegnungsstaffel 65
Platzwechselstaffel
Botschafterstaffel 63
Zeichenstaffel 6
Liegestützstaffel
Wettwanderball auf der Langbank
Wettwanderball gegen die Wand
Reißverschluss
Pendelstaffel 6
Umkehrstaffel
Scherzhafte Varianten der Pendelstaffel 65
Kreisstaffel
Wettläufe für zwei und mehr
Wenigfüßer 60
Käferstaffel
Rot-Kreuz-Staffel
Ballhüpfen 67



Schoß-Sitzen	68
Zublinzeln	68
Gordischer Knoten	68
Obstkorb	69

Inhaltsverzeichnis	9

ınnarı	sverzeichnis
	Toaster
	Foppball 70
• 00 •00 •00	Spots in Movement
	Einleitung
	Atome-Spiel
	Spots in Movement
	Spots in Movement zu zweit
<b>*</b>	Kraft und Geschicklichkeit
	Von Feld zu Feld
	Menschenklau
	Herr im Haus
	Kampf ums Dasein
AR	Spiele zum Bilden von Gruppen
	The state of the s
	Gleiche Tiere finden
	In Ecken rennen
	Lieblingseis

10 Kapitel

Kapitel 11

## **Vorwort**

Die Auswahl geeigneter Spiel- und Bewegungsangebote aus der Fülle der Fachliteratur zur Gestaltung von Sport- und Spielstunden erfordert oft einen erheblichen Zeitaufwand und doch landet man bei der Durchsicht von Sport- und Spielbüchern immer wieder bei den gleichen "bekannten" Spielen.

Ich hoffe, dass es mir mit diesem Buch gelungen ist, eine Auswahl von Sportund Bewegungsspielen zusammenzustellen, die ohne großen Aufwand in der Gruppe sofort und leicht zu spielen sind. Vor allem soll dieses Buch den Spielleiter motivieren und animieren auch einmal ein neues, unbekannteres Spiel auszuprobieren.

Mit dieser Sammlung möchte ich allen Spiel- und Sportinteressierten Anregungen, praktische Hinweise und Tipps für eine Fülle von Spielvariationen und -kombinationen geben, die man bei Sport- und Freizeitveranstaltungen, im Vereinsalltag, auf therapeutischem Gebiet, in Kindergärten, Schulen und Sportvereinen, auf Jugendlagern, bei Geburtstagsfeiern oder einfach mit Freunden schnell lernen und einfach ausprobieren kann.

Die Auswahl bietet sowohl einfache, als auch erlebnisreiche Formen der Freizeitgestaltung mit vielseitigen Spielmöglichkeiten an.

Gerade in unserer bewegungsarmen Zeit ist es wichtig, wieder mehr Bewegung in den Alltag zu bringen. Eine aktuelle Untersuchung bei Zwölfjährigen kommt zu dem erschreckenden Ergebnis, dass 40 % von ihnen Kreislaufprobleme haben, jedes dritte Kind Haltungsfehler, jedes zweite Muskelschwächen, jedes fünfte Übergewicht hat und ein Drittel der Kinder die Arme und Beine nicht richtig koordinieren kann.

Hier gilt es mit Bewegungsangeboten, die Spaß machen, entgegenzusteuern.

Die ausgewählten Spiele vermitteln vielfältige Bewegungsaktivitäten und -erfahrungen. Es werden sportliche Fähigkeiten wie Schnelligkeit, Kraft, Ausdauer, Koordination und schnelle Reaktion ebenso gefördert wie strategische Geschicklichkeit, Kooperationsfähigkeit und Sinn für Humor.

Eine Vielzahl der Spiele ermöglicht es, gruppendynamische Prozesse in Gang zu setzen. Behutsam wird die Gruppe von Konkurrenz, Grobheit und Fanta12 Kapitel

sielosigkeit weggeführt, hin zu Zusammenspiel, Sensibilität, Toleranz, Kritikfähigkeit und einer gewissen Gelassenheit beim Verlieren. Im Mittelpunkt sollten daher immer die Freude am Spiel, die Kooperation und das Vertrauen stehen.

Die Teilnehmer brauchen keine Bewegungsvorkenntnisse oder andere Voraussetzungen für die Ausführung der Spiele, da diese unkompliziert, schnell erlernbar und meist als Gruppenspiele einzusetzen sind. Außerdem fällt ein großer Aufwand an Geräten weg. Alle aufgenommenen Spiele haben sich in der Praxis in unterschiedlichen Gruppen vielfach bewährt. Viele Spiele eignen sich auch sehr gut für Sport- und Spielangebote mit behinderten Menschen oder für Integrationssportgruppen.

"Spiel intensiv, spiel fair und tu niemandem weh!" Dieses Motto der "New Games" soll hier die grundlegende Regel für alle Spiele sein. Dadurch wird ein sportlich spielerisches Miteinander erreicht, bei dem alle Teilnehmer Spaß am Spiel und an der Bewegung haben.

In diesem Sinne wünsche ich Ihnen viel Spaß beim Spielen!

Michael Hemm