

Inhaltsverzeichnis

Danksagung	xi
Über den Autor	xiii
Einführung	xv
Geschichte	xv
HTML, die Anfangsmonate	xv
HTML Help als Ausweg	xvi
Warum ich HTML Help mag	xvi
HTML Help ist nicht einfach eine »Hilfe«	xvii
Wer dieses Buch lesen sollte	xvii
Wer übernimmt die HTML Help-Entwicklung?	xvii
Das Buch ist keine Einführung in HTML	xix
1 Hilfesysteme in Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft	
Bevor es losgeht	2
Was muss man installieren?	2
Die Hilfesysteme von Windows 3.1, Windows 95 und HTML Help	2
Hilfe unter Windows 3.1	3
Suchen in einem Hilfesystem unter Windows 3.1	4
Hilfe unter Windows 95	8
Kontextbezogene Hilfe in einem Hilfesystem unter Windows 95	8
Suchen in einem Hilfesystem unter Windows 95	10
Prozedurale oder konzeptuelle Hilfe?	16
Möglichkeiten von HTML Help	17
Kontextbezogene Hilfe in einem HTML Help-System	17
Das dreigeteilte Fenster in HTML Help	17
Intelligente Überschriften	19
Popups	20
Schlüsselwort- und Volltextsuche	21

Informationstypen	22
Ein eingebettetes HTML Help-System	23
Vergleich von WinHelp, HTML und HTML Help	24
Fragen und Antworten	25
2 Das Konzept von HTML Help	27
Arbeitsweise der WinHelp-Engine	27
Auf eine Hilfeanforderung reagieren	28
Eigenständige Hilfesysteme	29
WinHelp ist nicht für eine enge Integration ausgelegt	30
Was ist ActiveX?	30
Container und Steuerelemente	31
Webseiten: Welche Funktionalität sucht der Hilfeautor?	35
Begegnung mit HHCTRL.OCX	36
Arbeitsweise der HTML Help-Engine	39
Auf Hilfeanforderungen reagieren	40
Der Zugriff auf die HTML Help-Engine erfolgt über eine DLL	41
Eigenständige HTML Help-Systeme	41
HTML Help auf anderen Plattformen: eine Vorschau	42
Was arbeitet womit?	42
Was kommt als Nächstes?	43
Fragen und Antworten	43
3 Ein einfaches HTML Help-System erstellen	45
HTML Help-Systeme erstellen:	
Konzepte und Verfahren	45
HTML Help Workshop oder kommerzielle Werkzeuge?	46
Zugrundeliegende Konzepte	46
Das Gerüst eines HTML Help-Systems	47
Ein kompiliertes HTML Help-System erstellen	47
Wo wird die kompilierte HTML Help-Datei gespeichert?	48
Ein HTML Help-System zur Anzeige in einem Browser	50
Das Gerüst für Rahmensätze	50
Was steht im Inhaltsverzeichnis und den Indexdateien?	52
Ein einfaches HTML Help-System erstellen	54
Warum wir nicht den Tag-Editor einsetzen	54

Ein kompiliertes HTML Help-System erstellen	55
Dateien hinzufügen	56
Vorschau auf das Kompilat	57
Eine <i>nützliche</i> kompilierte HTML Help-Datei erstellen.	58
Eine Schlüsselwortsuche erstellen.	65
Inhaltsverzeichnis und Index reorganisieren und testen	69
Projektoptionen einstellen und Rekompilieren	72
Ein browser-orientiertes HTML Help-System erstellen. . .	75
Einen Start-Rahmensatz erzeugen.	76
Was kommt als nächstes?	78
Fragen und Antworten	78
4 Navigation und Informationstypen	81
Navigation und Informationstypen: Konzepte.	81
Inhaltsverzeichnisse	82
Index	84
Volltextsuche	86
Informationstypen	88
Probleme mit Informationstypen.	93
Ein Blick hinter die Kulissen: Sitemaps	95
Inhalt einer Sitemap-Datei für das Inhaltsverzeichnis	95
Navigation und Informationstypen hinzufügen.	102
Kategorien und Informationstypen	104
Informationstypen zuweisen	107
Ausschließende Informationstypen zuweisen.	108
Den Themen im Inhaltsverzeichnis verschiedene Symbole zuweisen	110
Themen als neu kennzeichnen	111
Was kommt als nächstes?	114
Fragen und Antworten	114
5 Modulare HTML Help-Systeme.	117
Modulare Hilfesysteme: Konzepte	117
Modulare Hilfe für modulare Software	118
Modulare Hilfe erlaubt die Vorausplanung.	118
Modulare Hilfe in Windows 95 und Windows NT.	119
Modulares HTML Help	120
Änderungen durch Planung vermeiden.	122
Gerüst für ein modulares Hilfesystem	123
Verknüpfen modularer HTML Help-Systeme	127
Informationen für Verbindungsdateien hinzufügen . . .	128
Externe Inhaltsdateien in die Inhaltsdatei einbinden. .	129
Überschriftsebenen anpassen und neu kompilieren. . .	131

Erweiterte Funktionen und Entwurfsfragen	132
Dekompilieren	132
Module benennen	132
Über Dateien hinweg verknüpfen	132
Kompilieren auf der Client-Seite	133
Was kommt als nächstes?	133
Fragen und Antworten.	134
6 Verfeinerung von HTML Help-Systemen	135
Assoziative Verknüpfungen: Konzepte.	136
Schlüsselwörter in .htm-Dateien einfügen.	137
ALinks.	138
Benutzerdefinierte Symbole für das Inhaltsverzeichnis: Konzepte	139
Einschränkungen und Entwurfsfragen bei benutzerdefinierten Symbolen	140
Verknüpfungen: Konzepte.	140
Einschränkungen bei Verknüpfungen	142
Popups: Konzepte	142
Ein Popup erstellen.	142
Der Quellcode für das Popup-Fenster	144
Erzeugen assoziativer Verknüpfungen	145
Schlüsselwörter in eine .htm-Datei einbetten	146
Schlüsselwörter automatisch zusammenstellen.	148
ALinks und KLinks einfügen	149
Benutzerdefinierte Symbole in der Inhaltsdatei	154
Eine Verknüpfung erstellen.	157
Popups erstellen.	160
Was kommt als nächstes?	161
Fragen und Antworten.	161
7 Kontextbezogene Hilfe in HTML Help	163
Kontextbezogene Hilfe im Überblick	164
Die Schaltfläche <i>Hilfe</i>	164
Direkthilfe.	164
Themenkennungen und Zuordnungsnummern	166
Vorgänge bei einer Benutzeranfrage	167
Kontextbezogene Hilfe implementieren	170
Für den Visual C++-Programmierer.	171
Für den Visual Basic-Programmierer.	177
Was der Hilfeautor wissen und tun muss	183
Fragen und Antworten.	187

8 Das API von HTML Help	189
Darstellung des Hilfefensters	190
Gleichgeordnetes Hilfefenster	190
Hilfefenster im Besitzermodus	191
Untergeordnetes Hilfefenster	191
Die Funktion HtmlHelp() im Überblick	192
Ein einfaches Beispiel	193
Vergleich mit der Funktion WinHelp()	194
HtmlHelp() aus Visual C++ aufrufen	195
HtmlHelp() aus Visual Basic heraus aufrufen	199
Das Steuerelement Hhctrl.ocx	201
Typensicherheit	201
Einen Darstellungsmodus wählen	202
API-Befehle von HTML Help	203
HH_ALINK_LOOKUP	204
HH_CLOSE_ALL	204
HH_DISPLAY_TEXT_POPUP	205
HH_DISPLAY_TOPIC	208
HH_GET_WIN_HANDLE	209
HH_GET_WIN_TYPE	209
HH_HELP_CONTEXT	211
HH_KEYWORD_LOOKUP	212
HH_SET_WIN_TYPE	214
HH_TP_HELP_CONTEXTMENU	221
HH_TP_HELP_WM_HELP	223
Benachrichtigungen	223
Benachrichtigungen aktivieren	224
Benachrichtigungen empfangen	226
Training Cards	229
Das HTML Help ActiveX-Steuerelement einfügen	230
Die Methode TCard aus Skriptcode aufrufen	231
Die Nachricht WM_TCARD behandeln	233
Beispielanwendungen	235
Überblick über die Anwendung	236
Bedienungsanleitung	236
Anmerkungen zur Implementierung in Visual Basic ..	240
Anmerkungen zur Implementierung in Visual C++ ..	244
Fragen und Antworten	245
9 HTML Help auf anderen Plattformen	247
Wie HTML Help auf anderen Plattformen arbeitet	248
Welche Merkmale von HTML Help sind verfügbar?	248
Portable HTML Help-Projekte	252
Die Leistungsbilanz mit Merge verbessern	253

Arbeiten mit dem HTML Help Java Applet	255
Das Format des Applet-Tags	255
Parameter-Referenz.	256
Methoden-Referenz	262
Das Java-Applet vertreiben	264
Beispiel-Site: IceCream	265
Site-Merkmale.	266
Fragen und Antworten.	270
A Anhang.	271
Verteilen kompilierter HTML Help-Systeme	271
Kostenlose Setup-Programme	272
Andere Werkzeuge des HTML Help Workshops	273
Der Microsoft HTML Help Image Editor	273
Konverter von RTF nach HTML Help.	275
Andere Befehle und Merkmale des HTML Help Workshops	278
Verwandte Themen.	278
Popups und Sprünge in WinHelp	279
Begrüßungsbildschirme	279
B Fachbegriffe	281
C Die CD zum Buch	285
Inhalt der CD	285
Wie man die CD nutzt	285
Technische Unterstützung	287
Stichwortverzeichnis	289