

Inhalt

Vorwort	11
1 Spiele in der Klasse	13
Montagsmaler	13
Neue Montagsmaler	15
Was machst du denn da?	16
Einkreisen	16
Bingo	17
Bingo mit Grundrechenarten	19
Aufmerksamkeit gut	20
Quiz in der Vertretungsstunde	21
Den Anfang finden	24
Die Überleitung finden	26
Figuren merken	27
Eine Linie verschwindet	28
Boogle oder Buchstabenquadrat	29
Bilder-Puzzle	30
Wo liegt Bielefeld?	31
Schätzungen	32
Teamarbeit	32
Durchschnittlich	33
Mehrere Dinge gleichzeitig	34
Geheimcode entschlüsseln	35
Wettlauf mit sieben Buchstaben	36
Wettlauf mit vier Buchstaben	38
Schätze verstecken und suchen	40
Gedankenlesen	41
Ordnung schaffen	42
Geheimschrift	43
Wer kennt sich aus?	44
Wurstzipfelspiel	44
Wörterpyramide	44
Da fehlt etwas	45
Wörterpuzzle	46
Wörtersuche	48
Ein verzwickter Weg	48
Der kürzeste Weg	49
Rundgang	50
Von Kindern und Soldaten	51
Stadt – Land – Fluss einmal anders	52

2 Deutschstunde	53
Puzzle	53
Schlagfertig	53
Wörtersuche	54
Ende weg	55
Verflixte Groß- und Kleinschreibung	56
Sätze finden	57
Aufsatzthemen	58
Meinungsäußerungen	59
Viele kleine Schriftsteller	60
Eine verrückte Geschichte von Jonas und Anton	61
So ein Durcheinander	62
Gegenteil	62
Es verhält sich	63
Gesucht: der treffende Oberbegriff	64
Ursache und Wirkung	66
Suche Gemeinsamkeiten	67
Der Zweck heiligt die Mittel	68
Suche den Außenseiter	69
Sinnverwandte Wörter – Thesaurus	70
Fremdwörter	70
die Katze sitzt Hintern offen	71
Lücken füllen	72
Ergänzungen	73
Beschäftigungstherapie	74
Gleiche Bedeutung	76
Ohne Punkt und Komma	77
Informationen verarbeiten	78
Eine Geschichte weiterschreiben	80
Argumente sammeln	81
3 Mathematik	82
Schritt für Schritt	82
Punktrechnung geht vor Strichrechnung	83
Ordnung schaffen	84
Ausprobieren	84
Suchen, finden, freuen	85
Hundert siegt	86
Hundert verliert	86
Das große Einmaleins	86
Schnelles Kubikwurzelziehen	87

4 = 5. Eine binomische Zauberei?	88
7 = 5. Wo liegt der Fehler?	89
Sicher ist sicher	89
Zahlen ablegen	90
Kopfrechnen gut	92
Einfach verblüffend	93
Immer kommt 5 heraus	94
Blitzrechner	94
Neue Spiele mit Zahlen	95
Schnelles Quadrieren	97
Den Geburtstag erraten	98
Blitzrechner die Zweite	99
Herrenfahrrad – Kinderfahrrad	99
Das arme Schaf	100
Ein Seil um die Erde	101
Gesetzt den Falz	102
Schön daneben	102
Das Wiegen ist des Bauern Lust	103
Aus fünf und drei wird eins	103
Die drei Krüge	104
Weinpanscherei	105
Die schwere Kugel	106
Erst denken, dann handeln	107
Wie viele Griffe?	108
Auf dem Wochenmarkt	109
Strafarbeit	109
Der Flächeninhalt des Kreises	110
Der Lehrsatz des Pythagoras	110
Die kluge Ameise	112
Pythagoras einmal anders	114
Winkelsumme im Dreieck	115
Eine Ziffer streichen	115
Differenz erraten	116
Eine mysteriöse Zahl	117
Addition mit Überraschung	117
Addition mit Vorhersage	118
Drei Zahlenpyramiden	120
Anwendungsbezogene Aufgaben	122
Ganz schön schwierig, oder?	124
Ein Sack Zement	124
Vater und Sohn	125

Punkt und Komma	125
Unglückszahl	125
Viele Teile	125
Von Schlüsseln und Schlössern	126
Glücksspiel	126
Flasche und Korken	127
Wann ist er voll?	127
Ohrringe	128
Bruchrechnen am Feierabend	128
Bierdeckel	129
Hundert Tiere	129
Vierfüßler und Zweifüßler	129
Das liebe Geld	130
Aufgabe für Fliesenleger	131
Triathlon	131
Mathe – einmal bildlich	132
Tunesien	134
Gerechte Teilung	134
Kinder, Kinder	135
Je mehr, desto weniger	136
Gedankenfehler	137
Ein Gastgeber, der rechnen kann	138
Gegenverkehr	138
Schachturnier	139
Tennisturnier	140
Fehlkauf	140
Erst nachdenken, dann rechnen	141
Eine Überlegung wert	141
Geschäftssinn	142
Von Mädchen und Jungen	143
Mathe mit Versuch und Irrtum	144
4 Lernen und Denken	145
Verschiebebahnhof	145
Die richtige Karte	147
Skatspieler kombinieren	148
Lüge oder Wahrheit?	149
Logik oder Paradoxon?	150
Elf Finger und elf Gäste	150
Lerntipps vom Verfasser	151
Test: Welcher Lerntyp bist du?	157

Lernkartei	158
Versuch und Irrtum	161
Umschütten – vom Einfachen zum Schweren	162
Sanduhren	164
5 Gedächtnis und Konzentration	166
Gehirnjogging	166
Wörter merken	172
Zwei Dinge gleichzeitig	174
Gedächtnistraining	175
Wer hat das beste Gedächtnis?	175
Am laufenden Band	176
Scharfer Beobachter	177
Wer erkennt das System?	178
Vorübung: Merkfähigkeit	179
Verbesserte Merkfähigkeit	180
Rechtskurve, Linkskurve	182
Bunte Kugeln	183
Erinnerungsvermögen	184
Eselsbrücken	186
Sätze wiederholen	189
6 Natur und Technik	190
Schwerpunkt mit Büchern	190
Oberflächenspannung	191
Wärmeleitfähigkeit	193
Impulserhaltung	194
Strömungsfäden	195
Strömung und Luftdruck	196
Fallgeschwindigkeit	197
Verhinderter Wassersturz	198
Auftrieb	199
Sprudel und Rosinen	199
Farben wechseln sich	200
Lochlupe	201
Ein Loch in der Hand	202
Mondlandung	203
Scheinfinger	204
Blinder Fleck	204
Aus Schwarz wird Bunt	205
Farbige Schatten	206

Kino	207
Wärmestrahlung mit dem OHP	209
7 Basteln und Zeichnen	210
Das Zauberviereck	210
Verschlüsselung	212
Der Flug des Ahorns	214
Lauf-Ei	215
Neues Lauf-Ei	216
Höhenmessgerät	216
Schriftübungen	218
Ein Gesicht verschwindet	221
8 Bewegung	222
Koordination	222
Blindgänger	224
Stuhl-Rennen	225
Zielwerfen	226
9 Vermischtes	227
Test: Konzentriere dich beim Kopfrechnen	227
Hier hilft nur probieren	227
Nicht verwirren lassen	228
Versuch und Irrtum mit Linealen	228
Kippen	229
Der schlaue Radfahrer und sein Freund	230
Gläser tauschen	231
Münzen verschieben	231
Nicht voreilig schließen	232
Zauberlehrer	232
10 Anhang	233
1. Arbeitsblatt: „Es verhält sich“	233
2. Arbeitsblatt: „Es verhält sich“	234
1. Arbeitsblatt: „Außenseiter“	235
2. Arbeitsblatt: „Außenseiter“	236
<i>Lösung</i> : Herrenfahrrad – Kinderfahrrad	237
<i>Lösung</i> : Wo liegt Bielefeld?	237
Arbeitsblatt: Tangram	238
1. Kopiervorlage: Merkfähigkeit	239
2. Kopiervorlage: Merkfähigkeit	240